

ТВОРЧЕСКИЙ
челендж

РОЗА РОБЕРТС





БОЛЬШОЙ ТВОРЧЕСКИЙ челендж

УЧИМСЯ РИСОВАТЬ
ВСЕ ЧТО УГОДНО

РОЗА РОБЕРТС

Перевод с английского
Екатерины Петровой

Москва
«Манн, Иванов и Фербер»
2017

УДК 741.02
ББК 85.15р
Р58

Rosa Roberts
The Big Painting Challenge

Научный редактор Дарья Онацкая,
руководитель школы живописи «Студия Паспарту»

На русском языке публикуется впервые

Издано с разрешения Woodlands Books и Synopsis Literary Agency

Робертс, Роза

Большой творческий челендж. Учимся рисовать все что угодно / Роза Робертс ; пер. с англ. Екатерины Петровой. — М. : Манн, Иванов и Фербер, 2017. — 248 с. : илл.
Р58

ISBN 978-5-00100-261-1

«Большой творческий челендж» — принципиально новый формат обучения живописи и рисованию. В книге вы найдете практическую информацию, полезные упражнения и пошаговые уроки почти для всех видов материалов. Несколько несложных правил, простейшие материалы и капля вдохновения — и даже новичок сможет с нуля создать готовую картину. Эта книга — проводник в мир изобразительного искусства и путеводитель для раскрытия творческого потенциала.

УДК 741.02
ББК 85.15р

Издание для досуга

Роза Робертс **БОЛЬШОЙ ТВОРЧЕСКИЙ ЧЕЛЕНДЖ** Учимся рисовать все что угодно

Главный редактор *Артём Степанов*
Ответственный редактор *Анна Кузьмина*
Арт-директор *Алексей Богомолов*
Редактор *Ольга Свитова*
Дизайн обложки *Ольга Панькова*
Верстка *Юлия Рахманина*
Корректоры *Елена Бреге, Надежда Болотина*

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

© Woodlands Books Ltd, 2015. This book is published to accompany the television series entitled The Big Painting Challenge first broadcast on BBC One in 2015. Commissioning Editor — Tom McDonald, Executive Producers — Colm Martin, Melissa Brown, Series Editor — Claire Nosworthy, Series Producer — Rob Clifford
Images on pages 101, 138, 142, 148, 162, 172, 184, 188, 194, 212
© GettyImages

© Перевод на русский язык, издание на русском языке, оформление. ООО «Манн, Иванов и Фербер», 2017

ООО «Манн, Иванов и Фербер»
www.mann-ivanov-ferber.ru
www.facebook.com/mifbooks
www.vk.com/mifbooks





Занятия живописью, особенно работа с натуры, — удивительный способ познать полноту бытия, вкушая состояние «здесь и сейчас», подобно гурману. Живопись расширяет сознание, приносит новые физические и эмоциональные ощущения. Творчество дарит счастье и наполняет жизненной энергией.

Эта прекрасно иллюстрированная книга с вдохновляющими текстами придаст вам уверенности в себе. Смело двигайтесь вперед. Нанесите несколько штрихов, потом еще несколько: краской с кисти, гуталином со спички, ручкой или карандашом — чем угодно.

Рисуя на любой поверхности, вы оставляете след. Можно наслаждаться экспериментами, делать штрихи радостными или грустными, стремительными или плавными, легкими или многозначительными, плотными или разреженными. Или передать с их помощью увиденный образ: человека, пейзаж, беспорядок на кухне. Изображать окружающий мир сложно, но очень интересно. Думаю, именно поэтому такие занятые личности, как Уинстон Черчилль и принц Уэльский, находили время для занятий живописью. Почему бы и вам не попробовать?

Поначалу нет нужды беспокоиться о правильной перспективе и пропорциях. Во многих шедеврах живописи есть «ошибки» (если подходить к делу формально). Но это не умаляет их значимости (искусство — вообще очень сложное явление). В своих полотнах художники могут выражать какие-то чувства, использовать головокружительные сочетания цветов или намеренно искажать пропорции, если это поможет донести замысел до зрителя. Профессиональные художники разглядели талант в необразованном рыбаке из Корнуолла Альфреде Уоллисе, который писал на кусках мягкого картона полюбившиеся ему пейзажи в наивном, но поэтичном и очаровательном стиле. Его работами восторгаются посетители множества галерей. Это доказывает, что любой может стать художником. Главное — попробовать!

Дафни Тодд



Мой отец был художником. Каждый день после школы я бежал к нему в студию — комнату, заполненную холстами, кистями и тюбиками из-под краски. Мне нравилось бывать там. Я смотрел, как он пишет картины, и работал его подмастерьем. Лучшего учителя у меня не было.

Когда я показывал ему свои незаконченные работы, он говорил: «Хочу дать тебе маленький совет, это сэкономит лет десять тяжелого труда!» И он учил меня смешивать краски для получения нужного цвета или правильно передавать перспективу. Иногда мне очень не хотелось переделывать рису-

нок, которым я был вполне доволен, но отец всегда оказывался прав. И изображение становилось лучше. Занятия с художниками-любителями в телешоу «Большой творческий челендж» позволили мне передать им эти бесценные советы и свой личный опыт, который я приобрел за годы работы над своими полотнами.

Приступая к очередной картине, я как будто открываю потайную дверь. Невозможно предсказать, что я за ней увижу и что выйдет в итоге. Процесс обдумывания и воплощения образа приносит радость, и каждый шаг, каждый мазок может сыграть решающую роль.

Прежде чем коснуться холста, тщательно изучите объект. Есть много способов создать удачную картину, но главное — продумать общую композицию, масштаб и перспективу. Понимание и использование этих основных принципов помогут вам четче выразить на холсте то, что вы хотите сказать.

Однако живопись — не только техника и построение. Это и эмоции, энергия, неожиданная идея и точка зрения. Это волшебство. На чистом листе вы создаете неизведанные миры, изображаете саму жизнь и раскрашиваете ее в какие угодно цвета. Это не всегда легко. Вас ждут часы практики, эксперименты по смешиванию цветов и неизбежные ошибки, которые помогают учиться. Одно могу сказать точно: с первого раза ничего не выйдет, и придется многое исправлять. Но не вешайте нос. Нужно не бояться рисковать, ведь в худшем случае вы просто испортите холст и придется все начинать заново. Смело совершайте ошибки. Откройте потайную дверь, достаньте скетчбук и посмотрите, сколько вокруг прекрасных образов, мечтающих стать сюжетом вашей картины.

Лахлан Гуди



СОДЕРЖАНИЕ



Зачем нужно рисовать? 10

ОСНОВЫ

Рабочие принадлежности 14

Подготовка 20

Объект 22

Рабочие поверхности 26

Карандаши и графит 32

Уголь 36

Сухая пастель 40

Водорастворимые материалы 44

Акрил 48

Масло 56

Акварель 64

Тушь 72

О цвете 78

Стиль и техника 84

Линия 86

Тон 96

УРОКИ

Натюрморт 109

Пейзаж 135

Портрет 157

Марина 181

Городской пейзаж 201

Фигура человека 221

Техника безопасности 244

Благодарности 247

Зачем нужно рисовать?

Живопись и графика помогают нам воспринимать окружающий мир как совокупность формы, пространства, цвета и света. Развить в себе такое видение очень важно для тех, кто делает карьеру в искусстве или дизайне. Но оно пригодится и любителям.

К сожалению, многим приходится подавлять свои творческие порывы, ставить их на последнее место после работы, семьи, быта и тысячи разных дел. Желание выразить себя в искусстве окружающие могут воспринять как легкомыслие, потакание своим прихотям. Мы изводим себя сомнениями: «А вдруг у меня ничего не получится, потому что нет способностей, и мне будет стыдно?» или «Учительница говорила мне, что я плохо рисую, и она права. Нет смысла даже пытаться, хотя и очень хочется».

Во всех людях заложена способность к рисованию, и нужно просто решиться и познакомиться с этой частью своего «я».

В суматошный век компьютеров, смартфонов, интернета и СМИ мы вынуждены постоянно переключать свое внимание, и сосредоточение на объекте, который мы рисуем, — возможность спокойного созерцания, которой нам так не хватает.

В отличие от виртуального мира, живопись и графика абсолютно реальны, тактильны: мы взаимодействуем с материалами, держим их в руках, рисуем, переделываем и создаем эффекты без помощи техники. Вокруг беспорядок, руки испачканы карандашом, пастелью или краской, а в итоге мы имеем осязаемый плод своих трудов.

Я преподаю живопись и рисование много лет и каждую неделю слышу от новых учеников, что часы творчества протекают незаметно. Уходят на второй план работа, заботы и проблемы, человек растворяется в настоящем моменте, поглощенный созерцанием объекта и работой над картиной. Такая сосредоточенность дает покой, удовлетворение и обостряет восприятие.

А еще — не забудьте — дарит радость. Яркая, липкая и пачкающая краска манит нашего внутреннего ребенка, которому хочется игры, творчества и самовыражения. Мы сами выбираем объект, стиль, решаем, что в картине будет главным, а что второстепенным. При желании можно выразить свое отношение к объекту, создав провокационное или спорное произведение искусства, или изобразить то, что кажется красивым: любимую чашку или собаку.

Творческий процесс вынуждает нас переключиться с себя на окружающий мир и, пристально изучая его, забыть о будничных проблемах и заботах, сосредоточиться на объекте и его изображении. Уровень стресса и тревожности снижается. А результат может порадовать вас даже больше, чем вы ожидали.

Что же нужно, чтобы начать?

В графике можно обойтись несколькими листами бумаги, карандашом и ластиком. Для живописи нужно побольше материалов: в первую очередь, конечно, краски и кисти, а для некоторых красок — еще и растворители и масла.

Начнем с простого. Лучший способ попробовать себя в изобразительном искусстве — рисунок. Нужно то, чем и на чём вы будете рисовать, немного пространства и времени...

ЧЕМ РИСОВАТЬ

Все, что оставляет на бумаге след, можно считать инструментом для рисования. У всех есть ручки и карандаши; начинайте с самого простого.

НА ЧЕМ РИСОВАТЬ

Воспользуйтесь тем, что найдете дома: парой листов формата А4, любимым блокнотом или записной книжкой. Интересно попробовать необычные материалы: страницы модных журналов или куски картонных коробок.

ОБЪЕКТ

Если вы дома, можно сделать на кухонном столе постановку для натюрморта из фруктов и посуды или нарисовать

свою обувь, руки или лицо, глядя в зеркало. Если хочется чего-нибудь поинтересней, попробуйте нарисовать пейзаж или сахарницу в кафе, пока ждете друга.

ПРОСТРАНСТВО

Можно рисовать в скетчбуке, держа его на коленях или положив на стол. Многие художники предпочитают хорошее естественное освещение. Стоит выделить себе дома отдельный уголок для рисования и живописи (чтобы не приходилось всякий раз убираться). Если такой возможности нет, не расстраивайтесь: все художники работают в тех условиях и с теми ресурсами, которые у них есть. Иногда меньший, чем хотелось бы, формат или необходимость работать вне дома даже на пользу, поскольку заставляет нас выйти из зоны комфорта.

ТЕРПЕНИЕ

Не ждите, что ваши первые попытки дадут блестящий результат. Поначалу просто наслаждайтесь процессом. Если испортите пару рисунков — не корите себя. Выбирайте простые объекты, осваивайте выполнение контура и нанесение основного тона, не заботясь о конечном результате. Дайте волю творческим порывам, получайте удовольствие от созерцания окружающего мира и своих первых робких штрихов.



A vibrant blue surface, possibly a table or floor, is covered with numerous broken pieces of colorful chalk. The chalk pieces are in various colors including red, orange, yellow, green, and pink. Some pieces are whole, while others are broken into smaller fragments. A small piece of paper with the word 'Jeune' and 'Pas' visible is also scattered among the chalk. The overall scene suggests a creative or artistic activity involving chalk.

ОСНОВЫ

Рабочие принадлежности

В этой главе дан обзор основных принадлежностей для творчества. Все материалы подробно описаны в соответствующих разделах.

КИСТИ

Как правило, чем гуще краска, тем более жесткой и упругой должна быть кисть. Мягкой кистью с густой краской работать сложно: краска застревает между мягких волосков, и на холст или бумагу почти ничего не попадает. Для плотных красок вроде акрила и масла подходят кисти с жестким волосом, позволяющие класть уверенные мазки. Для акварели, которая разводится водой и легко стекает по ворсу, лучше всего подойдут мягкие кисти, которые способны вбирать в себя много краски и легко отдавать ее на бумагу.

Кроме материала волоса (степень его жесткости можно определить на ощупь), важна форма кисти. Есть три основные формы среза волоса: закругленный, прямой и заостренный. Разные виды кистей дают разные мазки.

ГРАФИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Их множество, основные — карандаши, графитовые палочки, ручки, пастель, цветные карандаши, пастельные карандаши, уголь и угольные карандаши.

Среди аксессуаров — точилка для карандашей и тряпка для вытирания.

Кроме обычных, жестких ластика, бывает ластик-клячка. Он удобен для работы с углем и другими мягкими материалами. Ему можно придать любую форму или разделить на части. Жестких ластика лучше иметь два: большой и маленький, для разных форматов рисунка и площади, которую нужно стереть. Для удаления очень мелких штрихов можно использовать ластик на конце хорошего карандаша.

Всегда держите под рукой несколько ластика. Маленький ластик может стать и инструментом для рисования.



ПЛОСКАЯ КИСТЬ



ОВАЛЬНАЯ КИСТЬ



КРУГЛАЯ ЗАОСТРЕННАЯ КИСТЬ

КРУГЛАЯ ЗАОСТРЕННАЯ КИСТЬ

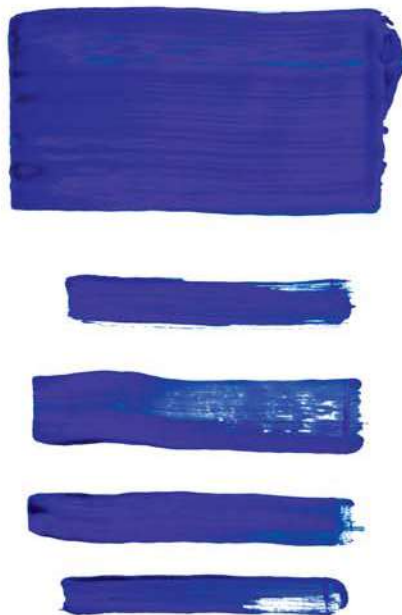


Художник решает, насколько рельефными будут мазки на полотне. Если вам нравятся мазки, полезно изучить все возможности кисти в работе с краской. Я предпочитаю выраженную фактуру, поэтому не разглаживаю нанесенную краску и выбираю круглые кисти: они дают более мягкие мазки, чем кисти с прямым срезом. Но, возможно, вам больше понравится, как рисует плоская кисть.

ОВАЛЬНАЯ КИСТЬ



ПЛОСКАЯ КИСТЬ





МОЛЬБЕРТЫ

Работать на мольберте удобнее, чем на столе. При работе на горизонтальной поверхности нижний край картины гораздо ближе к вам, чем верхний. Восприятие из-за этого может искажаться. Не исключено, что, когда вы поставите готовое изображение вертикально, оно будет выглядеть совсем иначе.

Мольберты изготавливаются из дерева или алюминия и бывают самых разных размеров. Обычно они регулируются по высоте, так что можно выбрать оптимальное положение для работы. Это полезно: во время рисования очень важно максимальное удобство. От расположения холста или бумаги может зависеть ход творческого процесса, и часто, изменив высоту всего на несколько сантиметров, вы заметите, насколько проще вам сосредоточиться на картине.

Прежде чем начать, расположите рабочую поверхность на оптимальной высоте, выберите комфортное положение сидя или стоя и убедитесь, что вам хорошо виден объект. Он должен располагаться так, чтобы вам не приходилось выгибать шею, поворачивать корпус или отворачиваться от холста. Иными словами, нужен удобный обзор и объекта, и рабочей поверхности. Материалы стоит расположить на расстоянии не дальше вытянутой руки.

Планшеты

Если вы собираетесь работать на бумаге и хотите разместить ее вертикально на мольберте, нужно прикрепить ее к жесткой поверхности.

Планшеты делают из фанеры, мелко-дисперсной фракции дерева (МДФ) средней плотности или жесткой древесноволокнистой плиты (ДВП). Для работы с водорастворимыми красками лучше выбрать фанеру: другие материалы могут коробиться при контакте с водой. В магазинах можно найти планшеты самых разных размеров.

Планшет можно использовать и как поверхность для рисования, так же как холст и бумагу. В этом случае необходимы предварительная грунтовка и подготовка, что займет некоторое время и потребует дополнительных расходов. Для занятий по нашей книге этого не понадобится.

КРАСКИ

Ассортимент красок очень широк: от дешевых детских и ученических наборов до профессиональных, с качественным и дорогостоящим пигментом.

Основная разница между дорогими и дешевыми красками — в насыщенности цвета и стойкости.

Насыщенность зависит от количества пигмента (окрашивающего ингредиента) в составе. Чем выше его процент, тем более насыщенным будет цвет. Пигмент — очень дорогостоящий компонент. Например, ультрамарин получают из полудрагоценного камня лазурита, и в дешевых красках доля этого пигмента в составе невелика. А краски с пигментами, сложными в производстве, стоят очень недешево.

Стойкость — показатель устойчивости краски к воздействию света. Профессиональные краски разрабатываются

и тестируются на предмет того, как их цвета сохраняют свою насыщенность.

Стойкость зависит и от других факторов, например происхождения пигмента и воздействия прямого солнечного света на картину. Флуоресцентные цвета, как правило, слабостойкие, свой насыщенный цвет они теряют довольно быстро, а другие пигменты могут сохранять насыщенность на протяжении столетий.

Для начинающего художника стойкость не должна быть основным фактором при выборе краски. Новичок не увидит разницы в насыщенности пигментов дешевых и дорогих красок. Когда вы поймете, что живопись вам действительно интересна, и начнете различать цветовые нюансы, тогда и будете вкладывать в ваше увлечение больше средств.

ПАЛИТРЫ

Палитра — дощечка для смешивания красок до получения нужного цвета, который вы собираетесь нанести на холст. Смешанный цвет стоит опробовать на листе, прежде чем начинать работу.

Палитра для акрила

В качестве палитры для акриловой краски подойдет любая невпитывающая поверхность, например одноразовая тарелка или пластиковый контейнер. Но я настоятельно рекомендую использовать так называемые влажные палитры, их можно сделать самостоятельно. Это мелкая ванночка с крышкой, на дно которой кладется влажная бумага или салфетка, а поверх — непромокаемый слой, например калька. Получается сухая

прохладная поверхность, на которой, в отличие от обычной палитры, краска дольше остается влажной. Особенно хорошо это в жару на пленэре, когда небольшое количество смешанной краски высыхает очень быстро.

К тому же такие палитры не нужно мыть — просто выньте оба слоя, выбросьте и замените новыми.

Палитра для масла

Для смешивания масляных красок используется плоская палитра без ячеек, с отверстием для большого пальца. Снизу вы поддерживаете палитру кистью руки, а сверху фиксируете большим пальцем, просунув его в отверстие.

Влажная палитра не нужна: масляная краска сохнет гораздо дольше, чем акриловая. Можно склеить несколько одноразовых палитр или приобрести одну многоразовую, которую придется очищать от краски после работы.

Я предпочитаю одноразовые палитры в склейке. По окончании работы верхний слой можно оторвать и выбросить — нет ничего проще. Чистка многоразовой палитры отнимает много времени и сил, к тому же нужен растворитель. На мой взгляд, стоит максимально упростить процесс.

Палитры для акварели и туши

Акварельные палитры часто прилагаются к набору красок. Это неглубокие пластиковые ванночки, иногда раскладные, разделенные на ячейки. Палитры размером побольше можно купить отдельно. Ячейки нужны, чтобы цвета не смешались

случайно, так как разведенная водой акварель очень текучая.

Тушь тоже делается на водной основе. Ее можно разводить водой, как и акварель, для получения более светлого тона. Для туши вам также нужна похожая палитра с ячейками, чтобы подготовленные тона не смешивались между собой. В магазинах художественных товаров можно приобрести круглые, овальные и прямоугольные палитры с ячейками любого размера.

ТРЯПКИ

Запаситесь несколькими тряпками для работы с краской. Они нужны, чтобы вытирать кисть после ополаскивания и снимать с нее излишек краски. Для водорастворимых красок подойдут кухонные бумажные полотенца или салфетки. Для густых лучше использовать ткань, хлопковую или похожую на нее (достаточно плотную). Я обычно беру лоскуты старой одежды или простыни.

РАБОЧИЕ ПОВЕРХНОСТИ

Выбор рабочей поверхности зависит от материала для рисования. Для масла и акрила подойдут холст или грунтованный картон, так как они достаточно жесткие. Лучшая поверхность для карандаша, акварели или туши — бумага. В продаже есть много вариантов бумаги, различной по плотности, виду, качеству и цене.

КАЛЬКА

Может пригодиться как в рисовании, так и в живописи, для работы с наброском, если нужно условно разделить его

на части. Для переноса рисунка с фотографии или другого двумерного изображения положите ее сверху и обведите контуры ручкой. Особенно полезна в рисовании по сетке (с. 99). С ее помощью можно наглядно объяснить детям, как разделить сложный объект на простые формы или части. У меня этот способ всегда работает отлично.

ФИКСАТИВЫ (ЗАКРЕПИТЕЛИ)

Выпускаются в форме аэрозолей, продаются в магазинах художественных товаров. Это состав на основе клея, который распыляют на готовую работу пастелью. Он закрепляет порошок на бумаге, не дает ему осыпаться или смазаться. Фиксатив можно использовать и для работ углем или карандашом, чтобы предохранить рисунок от повреждений. Если наносить его с достаточного расстояния, он ложится на поверхность незаметной пленкой. Большинство фиксативов имеют сильный запах, и их следует хранить в местах, недоступных детям. Всегда пользуйтесь закрепителем в хорошо проветриваемом помещении, а лучше на открытом воздухе.

Равноценная и гораздо более доступная альтернатива — лак для волос. Принцип действия аналогичен, им можно фиксировать пастель, уголь и карандаш. Единственный его недостаток — со временем пленка может изменить цвет.



Приступая к созданию картины, важно обдумать три момента: объект, материал и стиль. Именно они помогут вам выразить то, что вы хотите сказать.

Поначалу, возможно, вы не будете ощущать потребности донести что-то до зрителя, а просто захотите творить под влиянием вдохновения. Задача этой главы — помочь вам понять, что в рамках творческого процесса вы принимаете множество решений, и обрести широкий взгляд на свои возможности, узнать, что они не ограничиваются тем, что вы уже делали раньше.

ОБЪЕКТ

Выбор объекта — главное в создании картины. Его суть и характер, а также связь художника с ним будут отражены в произведении. Например, для натюр-морта можно выбрать жизнеутверждающие объекты, такие как цветы или свежие фрукты. Какие-то другие предметы могут ассоциироваться с мрачной стороной жизни, даже смертью.

Вы можете изобразить привычные объекты или необычные, знакомые всем или новые, старинные, природного происхождения или созданные человеком, светлые и радостные или темные и зловещие. Что вас влечет и с помощью каких объектов вы хотели бы поведать об этом?

МАТЕРИАЛЫ

Большинство людей, не имеющих большого опыта в рисовании, предпочитают начать с карандаша и бумаги. Это самый доступный вариант, но зачастую непростой для новичка. Не обязательно ограничиваться ими, обратите внимание и на другие материалы. Начать можно с любых, они с равным успехом помогут вам развить навыки и улучшить свое видение. Попробуйте поэкспериментировать

с углем, тонированной бумагой, ручкой, цветными и белыми карандашами. Из этой книги вы узнаете о материалах, которые вы раньше и не рассматривали. Возможно, вы захотите познакомиться с ними поближе.

СТИЛЬ

Вы можете выбрать фотореалистичный стиль (объект изображается точно таким, каким предстает перед глазами) или попробовать себя в более свободной, экспрессивной технике. Но ваш стиль будет зависеть еще и от вкуса и навыков, свобода выбора тут не безгранична. В нашей книге вы найдете как рекомендации по реалистичному изображению объекта и развитию наблюдательности, так и практические советы, как сделать свою технику более свободной, быть менее серьезным и решиться на эксперименты.

Объект

Натюрморт

Для тех, кто только начинает учиться живописи и рисунку, натюрморт станет идеальным объектом: его легко выполнить дома. Работать можно на любом столе, а для постановки под рукой всегда найдется домашняя утварь.

Натюрморт может быть минималистичным, с использованием одного или двух предметов и однородного фона, или сложным, с большим количеством различных по форме и размеру предметов, расположенных на узорчатой поверхности и с неоднородным фоном.

Обычно на натюрмортах изображаются природные объекты, рукотворные или те и другие вместе. Как правило, это неодушевленные предметы, например срезанные цветы и кофейники, но не всегда. Анри Матисс иногда включал в свои картины живых золотых рыбок в больших банках. Да и изображения комнатных цветов в горшках — тоже не редкость.

При выборе предметов для постановки вы, скорее всего, начнете с того, что покажется более подходящим для классического натюрморта. Но можно добавить штрихи современности, взяв предметы, актуальные для нашего времени и сопровождающие нас повсюду. Они не ассоциируются с традиционным натюрмортом, каким мы его себе представляем, и при обдумывании постановки мы часто их игнорируем.

Элементы классического натюрморта — стеклянные бутылки, посуда (чашки, тарелки, миски), еда, вазы с цветами, комнатные растения, подсвечники и традиционные украшения.

Современный натюрморт может включать солнечные очки, наушники, электронные устройства, ноутбуки, смартфоны, бытовую технику, узнаваемую мебель, недавно вышедшие книги и журналы, яркую разноцветную бижутерию.



Справа. Скetchбуки разных размеров с белой и кремовой бумагой



Портрет

Впервые рисуя человека, особенно лицо, вы будете ощущать себя немного неуверенно. Но правила изображения лица и тела такие же, как при рисовании гораздо более простых форм: верное расположение контуров и тонов друг относительно друга. Разница только в том, что для достижения внешнего сходства требуется большая точность в передаче соотношений и внимание к индивидуальным чертам лица.

Для рисунка или картины с изображением человека важно заранее выбрать сюжет: хотите ли вы запечатлеть его в повседневной жизни или в каком-то определенном образе, а может, в танце. Возможно, вы выберете официальный

портрет, где лицо будет единственным смысловым центром. Тогда лучше заранее определиться с масштабом: это может быть не только изображение головы, но и головы и плеч, по пояс или всей фигуры в определенной позе.

Личность человека — конечно, не только лицо. Это и язык тела, склонность принимать определенную позу, манера укладывать волосы и одеваться. Все это важно при создании портрета, передает характер человека, его положение в обществе, эпоху и место проживания.

Вы можете работать разными способами в зависимости от ваших возможностей. Например:

- ▶ срисовывать с фотографии, от руки или по сетке (см. с. 99);
- ▶ рисовать с натуры, если человек согласится вам позировать;
- ▶ сделать автопортрет, глядя в зеркало;
- ▶ пойти на занятия, где позирует модель;
- ▶ рисовать статуи в музее. Это идеальные модели — они обычно стоят в красивых позах и совер-

шенно неподвижны! Классические скульптуры есть во многих музеях, а кое-где вам предложат стул, чтобы вы могли работать сидя;

- ▶ делать быстрые наброски человеческих фигур, которые вы видите вокруг. Больше всего возможностей в общественных местах. Наброски можно рисовать где угодно: в метро, на остановке наземного транспорта, на пляже.

Пейзаж

Пейзаж — жанр изобразительного искусства, в котором объектом становится окружающая среда, места, где мы живем или работаем, или природа. Вы можете запечатлеть любимые виды, уголки природы, которые вы часто посещаете, или пейзаж, отражающий дух времени.

Прежде всего нужно определить, как вам удобнее писать: с натуры или фотографии. В первом случае нужно запастись материалами и проверить прогноз погоды, прежде чем отправиться работать. К сожалению, это не всегда возможно. Проще сделать быстрый набросок с натуры или фотографию, чтобы потом по ним работать над картиной дома.

На пейзаже может быть изображен не только традиционный для этого жанра сельский ландшафт, но и море с бушующими волнами, лодками, и вид города — дома и улицы или крыши на фоне

неба. Пейзаж может быть панорамным, с широким углом обзора, если вы хотите изобразить большую площадь с дальнего расстояния, или камерным, с более крупным планом, если вы хотите показать угол улицы.

Очень важно, чтобы в пейзаже присутствовал элемент (направляющая линия), который будет привлекать внимание зрителя в первую очередь: тропинка, дорога, кроны деревьев. Приступая к работе, определите, хотите ли вы придать изображению дополнительную глубину. Здесь поможет крупный объект, например дерево или дом, расположенный на переднем плане.

Снизу. Изображенные на переднем плане деревья привлекают внимание зрителя и создают иллюзию глубины пространства



Рабочие поверхности

Выбор рабочей поверхности очень важен. От нее зависит, какие материалы и цвета вы сможете использовать. Рабочие поверхности различаются по фактуре и цвету и так же, как материалы для рисования, влияют на конечный результат. Подходите к делу вдумчиво, не останавливайтесь на белой бумаге или холсте с белым грунтом только потому, что всегда так делали.

Отбросьте стереотипы и экспериментируйте с разными поверхностями, наблюдая, как меняется впечатление от готовой работы. Подумайте, как затейливый рисунок одуванчика смотрится на белой бумаге, и сравните с тем, как он выглядит на рекламной странице журнала. Вы можете полностью изменить концепцию изображения, просто выбрав другую поверхность.

Рабочие поверхности условно разделяются на бумагу и холст.

Бумага

Вот что мы относим к бумаге.

- ▶ Скетчбуки. Бумага в них может быть белой, кремовой, цветной, линованной, с сеткой или орнаментом.
- ▶ Альбомы. Акварельная бумага, бумага для масляной живописи, пастели.
- ▶ Бумага в листах, разных размеров, цветов и плотности.
- ▶ Макулатура. Газеты, журнальные страницы, листовки и картонные коробки.



Справа. Оберточная (крафтовая) бумага, журнальные страницы, открытки, старый картон и страницы антикварных книг

Слева. Яркая цветная бумага всех размеров продается альбомами, отдельными листами или в скетчбуках



on



Arts
g



Холст

Холст — лен или плотный хлопок, натянутый на деревянный подрамник, или картон, закрепленный на торцах и образующий тугую, упругую поверхность.

Лен и хлопок хорошо впитывают влагу, поэтому перед работой их нужно загрунтовать. В магазинах есть готовые грунтованные холсты. Грунт по свойствам близок к краске. Обычно он белый или прозрачный, его задача — не позволить слоям краски впитаться в холст.

Грунтованные холсты в магазинах чаще всего белого или натурального льняного цвета.

Бумага — дешевый и более доступный материал, но она и более хрупкая. Поэтому работу, выполненную на ней, рекомендуется вставить в раму, если вы собираетесь вешать ее на стену. Холст существенно дороже, но подрамник можно повесить сразу после того, как вы закончите картину, и при аккуратном обращении он сможет провисеть много лет.

Готовый холст из магазина часто имеет грубую фактуру, и при работе с ним может показаться, что для нанесения краски нужно больше усилий и навыков, чем при работе с качественной, гладкой бумагой. Если вы раньше никогда не занимались живописью, рекомендую начать с бумаги, чтобы прочувствовать нюансы работы с краской.

Справа. Скетчбуки, листы цветной бумаги и холсты. На нижний холст нанесен прозрачный грунт, виден натуральный цвет льна

Тонированный фон

Тонированная поверхность, например серая бумага или холст из неокрашенного льна, подойдет как начинающему художнику, так и профессионалу.

Когда мы рисуем на тонированной поверхности, мы принимаем ее цвет за средний тон нашего изображения, остается нанести только светлые и темные тона. А при работе на белой бумаге нужно последовательно нанести все тона.

На тонированной поверхности обозначенные темные и светлые участки более заметны. Работа приобретает выгодный контраст. Вы потратите гораздо меньше времени на то, чтобы достичь промежуточной стадии и оценить, какое впечатление производит картина. Так проще контролировать процесс и вовремя принимать ключевые решения.

Большинство новичков не задумываются о том, что можно рисовать не только на белой поверхности. Рекомендую вам как можно раньше попробовать разные варианты. В большинстве наших уроков используются поверхности кремового или другого нейтрального цвета. Иногда нужно подготовить их заранее, а порой это можно сделать на начальной стадии работы.

Поверхность кипенно-белого цвета может вызвать у вас неуверенность и страх. Есть вероятность, что вы даже не решитесь приступить к работе.

Художники часто делают отмывку нейтральным цветом по яркой белой поверхности, чтобы она перестала казаться идеальной и располагала к творческим экспериментам.







Карандаши и графит

Часть карандаша, называемая грифелем, состоит из графита. Графитовые палочки используются так же, как карандаш с толстым стержнем, но отличаются от него отсутствием деревянного корпуса.

Грифель можно затачивать до желаемой остроты. Чем он острее, тем более тонкую линию можно им провести. Графитовые палочки также можно точить, но в силу своего размера они обычно используются для работы широкими штрихами.

И карандаши, и графитовые палочки различаются по твердости, которая обозначается буквами.

Мягкий грифель используется для темных, жирных линий: он оставляет больше графита на поверхности при трении; твердый — для светлых и тонких. Твердость грифеля определяется процентом содержания графита в его составе.

Для начала достаточно двух карандашей или графитовых палочек разной твердости: один твердо-мягкий (НВ) и один мягкий, 2В или 4В — в зависимости от ваших навыков и предпочтений.

КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

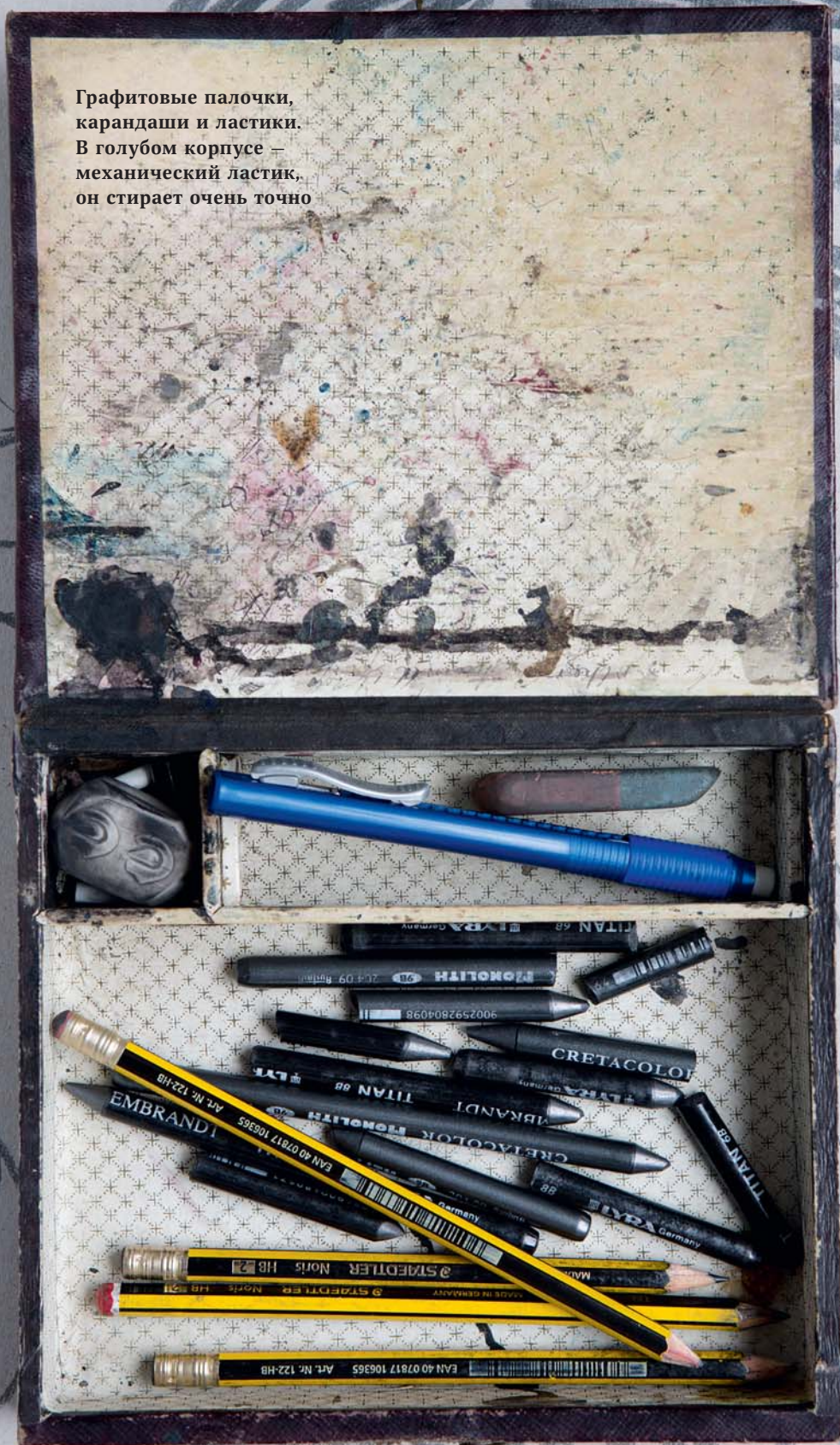
- ▶ Легко стирается ластиком.
- ▶ Сухой материал, дает серую линию.
- ▶ Ширина линии регулируется затачиванием.
- ▶ Обычно используется с бумагой, но хорошо рисует и по холсту.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Точить или нет? Насколько четкие и тонкие линии вам нужны?
- ▶ Очень остро заточенный грифель неудобен, если вы собираетесь наложить тон или сделать мягкий переход.
- ▶ Рисовать острием или боковой стороной грифеля? Боковой стороной удобно наносить тон, она дает широкую мягкую линию (см. примеры растушевки на с. 34).

- ▶ Какое изображение вы хотите получить? С богатой текстурой и выраженными штрихами или мягкое, однородное? Выбирайте, чем рисовать: острием грифеля или боковой стороной.
 - ▶ Подготовьте ластик с острой гранью, механический ластик или используйте ластик на кончике карандаша. Заостренный ластик стирает более точно, это очень удобно для работы с мелкими деталями.
 - ▶ Если вы хотите, чтобы линия была темнее, увеличивайте нажим. Начинающему художнику легко растеряться в разнообразии материалов и забыть, что характер линий рисунка можно менять, регулируя силу нажатия на карандаш.
-

Графитовые палочки,
карандаши и ластики.
В голубом корпусе –
механический ластик,
он стирает очень точно



ТОН МЯГКИМ ГРИФЕЛЕМ



ТОН ТВЕРДЫМ ГРИФЕЛЕМ



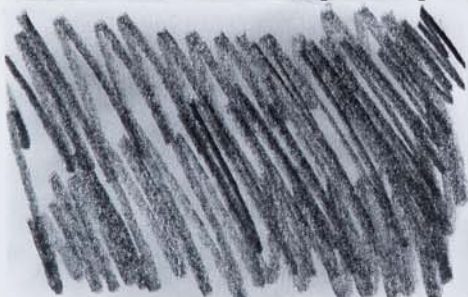
Боковой стороной без последующего растушевывания



Острием без последующего растушевывания



Боковой стороной с растушевыванием пальцем



Острием с растушевыванием пальцем



ЛИНИЯ И ФОРМА

Вы можете рисовать линии и формы любыми художественными материалами. Желаемую линию или форму легко получить либо непосредственным нанесением графического материала на рабочую поверхность, либо исправляя или добавляя эффекты к уже изображенным элементам.

Стиль изображения линии называют выразительностью. Она определяется используемыми материалами и их качеством, характеристиками инструмента, манерой держать его, силой нажатия на рабочую поверхность и общей экспрессивностью.

Линия может быть прямой, плавной, толстой, тонкой, изысканной, волнистой, уверенной и жесткой, нарочито робкой, небрежной, размашистой, прерывистой, зигзагообразной и т. д.

Можно разнообразить текстуру изображения, меняя положение инструмента в руке. Например, если вы хотите затенить часть рисунка карандашом, можно

равномерно нанести тон на нужную область острием карандаша или использовать боковую сторону грифеля. Во втором случае процесс добавления тона будет постепенным и контролируемым, а текстура — менее выраженной.

Большинство графических материалов (за исключением ручки) можно растушевывать и растирать до желаемого результата: пальцами или, если нужна точность, специальным инструментом. Он представляет собой тугую рулон из тонкой бумаги с заостренным кончиком.

Растушевывание смягчает и сглаживает текстуру. Имеет смысл его использовать, если оно хорошо вписывается в идею вашей картины. На соседней странице показан пример того, как использовать разные графические материалы. Подумайте, когда растушевывание незаменимо, а когда неуместно. Поэкспериментируйте с материалами разной твердости и попробуйте растереть набранный тон.

НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: РАСТУШЕВЫВАНИЕ

Цель упражнения — определить, как ведет себя при растирании мягкий и твердый графит.

Вам понадобятся:

- ▶ твердые и мягкие карандаши или графитовые палочки;
- ▶ бумага.

- 1.** Сложите лист бумаги 3 раза пополам и разверните (получилось 8 ячеек).
 - 2.** Нанесите тон твердым и мягким карандашами.
 - 3.** Размажьте тон кончиком пальца. Обратите внимание, что тон, набранный мягким карандашом, более податлив и растушевывается легче.
-

Уголь

Уголь — мягкий материал, дающий глубокую черную линию. Производится в нескольких вариантах: натуральный, прессованный (жженая древесина перемалывается в порошок и смешивается со связующим веществом) и угольный карандаш. Натуральный уголь — сильно пачкающий графический материал, при рисовании образует много черной пыли, но мягкий и податливый в работе. Его линии легко стираются и хорошо растушевываются, что позволяет создавать любые тональные переходы.

С помощью угля можно подготовить тонированный фон (см. с. 38). Получится приглушенный серый цвет, а добавленные позже угольные линии легко будет растирать пальцем. В этом случае исправлять ошибки достаточно просто, и это важно для начинающих. Поверх угольного фона можно рисовать цветной пастелью и акрилом.



КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

- ▶ Дает глубокую черную линию, идеален для получения высокого контраста в монохромных работах.
 - ▶ Как и любой мягкий материал, податлив, легко стирается и хорошо растушевывается.
 - ▶ Не подходит для очень мелких деталей, так как не дает тонкую линию. Прессованный уголь и угольные карандаши тверже, но все равно гораздо мягче графита.
 - ▶ Годится не только для белой, но и для тонированной бумаги.
- деталей, тем тоньше должна быть палочка.
 - ▶ Как часто использовать растушевание? Угольную линию можно растушевывать почти полностью, поэтому выбирайте на свой вкус. Когда нужно проработать маленький участок, вместо пальца удобно воспользоваться специальным инструментом.
 - ▶ Для закрепления рисунка понадобится аэрозольный фиксатив. Работы, выполненные углем, имеет смысл поместить в раму для лучшей сохранности.
 - ▶ Сильно пачкающий материал, в процессе рисования образуется много черной пыли. Прессованный уголь и угольные карандаши дают меньше пыли, и сами вы меньше испачкаетесь при работе с ними.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Палочками какой толщины вам удобнее рисовать? В продаже есть разные: от тонких и длинных до толстых увесистых брусков. Размер зависит и от стиля рисунка: чем больше в нем предполагается





НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: ПОДГОТОВКА СЕРОГО ТОНИРОВАННОГО ФОНА С ПОМОЩЬЮ УГЛЯ

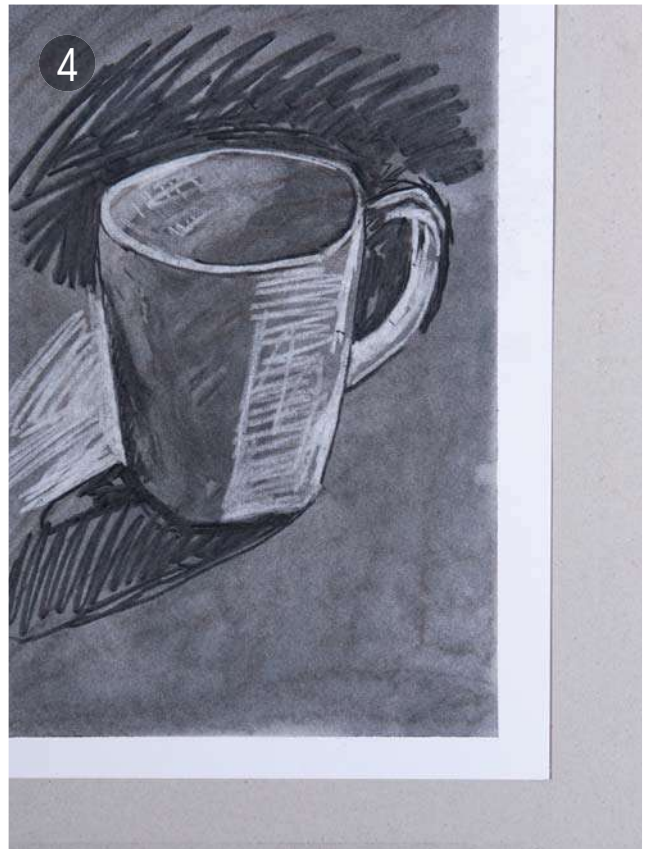
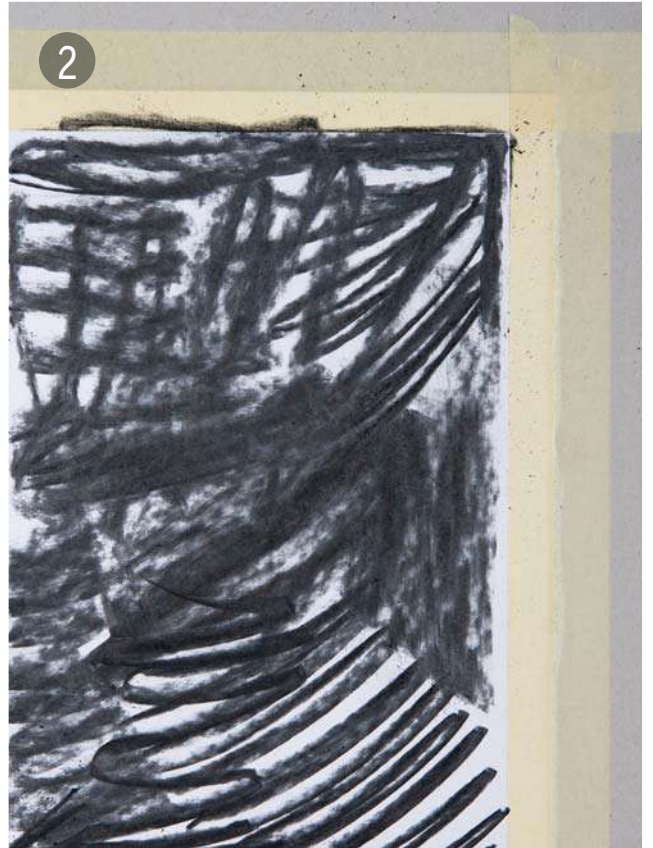
Возьмите лист бумаги, отдельный или из альбома, и закрепите на планшете так, чтобы удобно было работать.

Планшет должен быть легким, жестким и гладким. Лучшие планшеты — из фанеры, с аккуратно отшлифованной рамой. Носить их удобно и безопасно.

Вам понадобятся:

- ▶ планшет;
- ▶ белая бумага;
- ▶ малярный скотч;
- ▶ тряпка или салфетка;
- ▶ ластик с острой гранью;
- ▶ любой уголь.

1. Положите лист бумаги на планшет, тщательно разровняйте и прикрепите все края к планшету малярным скотчем.
2. Боковой стороной угольной палочки нанесите на бумагу плотный черный тон.
3. Разотрите тряпкой или бумажным полотенцем и стряхните излишки пыли.
4. Попробуйте нарисовать простой объект, используя уголь для темных тонов, а светлые места вытирая ластиком (см. соседнюю страницу).



Сухая пастель

Пастель — мелки, состоящие из пигмента, спрессованного со связующим веществом или воском. Чем больше воска, тем тверже пастель.

На мой взгляд, пастель можно отнести как к графическим материалам, так и к живописным. Она обладает качествами, присущими обоим видам. Ее можно использовать для графики: ведь она, как сухой материал, не требует кисти. Она также дает выраженные штрихи, свойственные материалам для рисования. С другой стороны, как и в случае с живописными материалами, ее цвета хорошо смешиваются, а рисунок легко поддается ретуши и корректировке.

Пастель бывает сухая и масляная. Для занятий по этой книге нужна сухая пастель. Масляная менее сыпуча, а ее цвета не так хорошо смешиваются.

КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

- ▶ Пастель не нужно разводить водой.
- ▶ Кисти не понадобятся.
- ▶ Пастель легко растирается пальцами или специальным инструментом — растушевкой.
- ▶ Обычно ею рисуют на цветной бумаге, но можно также на синей, черной и тонированной углем.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Слой пастели на бумаге состоит из порошка, он нестойкий. Готовую работу лучше закрепить фиксативом.
- ▶ Готовую картину нужно поместить в раму со стеклом: даже зафиксированную работу легко нечаянно испортить.
- ▶ Летучая пыль от пастели вредна для легких. Но, если вы работаете с ней нечасто или с маленьким форматом, беспокоиться не о чем.

- ▶ Твердая или мягкая? Твердая дает более четкие штрихи, которые останутся выраженными даже на большой области. Штрихи мягкой пастели легко растушевываются при любом движении.
- ▶ Принцип смешивания цветов такой же, как для красок. Например, насыщенный красный и синий дадут фиолетовый. Добавив к нему желтый, вы получите черный. Все дополнительные цвета при смешивании приглушают друг друга, и вы можете получить гораздо больше разных цветов, чем мелков в вашем наборе.
- ▶ Гладкая или выраженная текстура? Послушная пастель хорошо растирается, но это не значит, что все ваши работы должны иметь гладкую текстуру. Выраженные штрихи добавляют пастельному рисунку уверенности и динамичности.



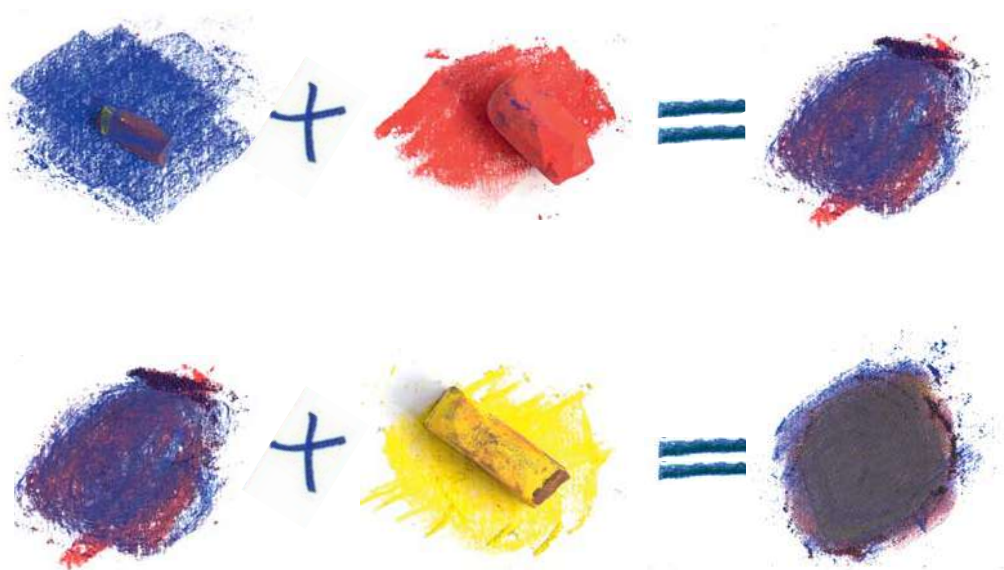


НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: УЧИМСЯ СМЕШИВАТЬ ЧЕРНЫЙ ИЗ ОСНОВНЫХ ЦВЕТОВ

Вам понадобятся:

- ▶ синяя пастель;
- ▶ насыщенная или темная красная пастель;
- ▶ лимонно-желтая пастель;
- ▶ бумага.

1. Нанесите слой синей пастели на бумагу.
2. Поверх добавьте слой красной пастели. Разотрите пальцем или растушевкой.
3. Положите сверху слой лимонно-желтой пастели. Растирайте до тех пор, пока общий тон не станет черным.



Слева. В левой колонке — мягкая пастель, она растушевывается почти до полной однородности и гладкости. В правой колонке — твердая пастель, даже после растирания пальцем штрихи заметны и не растушевываются полностью

Водорастворимые материалы

К ним относятся некоторые виды пастели, цветных и графитовых карандашей, которые разводятся водой. Рисунок можно выполнить только водорастворимыми материалами или добавлять их при необходимости. Возможно, вы начнете рисовать обычным графическим материалом, а в процессе решите, что хотели бы ввести цвет. Тогда вместо краски стоит использовать водорастворимые материалы.

Они хороши тем, что их наносят непосредственно на рабочую поверхность, как правило без помощи кисти. В рисовании это расширяет возможности работы с текстурой при наложении графического слоя.

Большинство водорастворимых материалов подобны акварельной краске: разводятся водой до получения нужного тона и ложатся прозрачным слоем. Если вы положите такой слой поверх рисунка, выполненного обычными графическими материалами, все линии останутся заметными. Так можно получить интересные эффекты.

Цвета водорастворимых материалов могут быть яркими и насыщенными. Количество вариантов текстуры, которую можно получить с их помощью, практически не ограничено. Взаимодействие штрихов и мазков влажной кистью или цветным раствором создает выгодный контраст.



КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

- ▶ Яркие, насыщенные цвета.
 - ▶ После нанесения быстро высыхают.
 - ▶ Техника работы — как с акварелью.
 - ▶ Интересная текстура.
 - ▶ Прозрачные, дают возможность создавать несколько слоев.
 - ▶ Используются на белой бумаге.
- но на вертикальной поверхности могут образоваться потеки, так что приготовьте салфетку.
 - ▶ Нужен ли предварительный контур? Можно получить интересные эффекты, так как краски прозрачны.
 - ▶ Если вы собираетесь использовать кисть, лучше взять мягкую акварельную.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Поверхность: лучше всего подойдет бумага. Закрепите ее на планшете, по окончании работы вокруг рисунка останется белая рамка.
- ▶ Горизонтальная поверхность или мольберт? Подходят оба варианта,
- ▶ Продаются, как правило, в наборах с большим числом цветов. Можно наносить их сразу на рабочую поверхность или воспользоваться клочком акварельной бумаги в качестве палитры.



КИСТЬ С РЕЗЕРВУАРОМ

Гибрид ручки и кисти — толстый корпус с отсоединяемым резервуаром для воды и кончик в виде кисти. Вода поступает из резервуара к кисти, постоянно увлажняя ее в процессе. Инструмент идеально подходит для работы с водораствори-

мыми материалами; вместо воды можно наполнить резервуар раствором акварели. Незаменима для использования на пленэре и во время туристической поездки: нет нужды носить с собой дополнительную емкость для воды.

НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: УСИЛЕНИЕ И СГЛАЖИВАНИЕ ТЕКСТУРЫ

Вам понадобятся:

- ▶ белая акварельная бумага;
- ▶ линейка;
- ▶ простой карандаш;
- ▶ акварельные карандаши;
- ▶ кисть;
- ▶ вода.

1. Простым карандашом разлините лист акварельной бумаги на 6 или 8 прямоугольников либо просто сложите лист пополам 3–4 раза, а потом разверните.

2. На первый прямоугольник наложите тон остро заточенным акварельным

карандашом, стараясь, чтобы штрихи были выраженными.

3. Вторым прямоугольником затонируйте боковой частью грифеля, стараясь получить максимально гладкую текстуру, без выраженных штрихов.

4. Остальные прямоугольники затонируйте по своему усмотрению, варьируя степень выраженности текстуры.

5. Постепенно размывайте водой затонированные области. Наблюдайте за тем, как расплывается гладкая текстура и насколько можно сгладить текстуру выраженных штрихов.

Слева. Кисти с резервуаром и сделанные с их помощью мазки

Справа. Текстуры, нарисованные разными цветными акварельными карандашами. На верхних двух заметны следы, оставленные острием карандаша, а две нижние — более однородные. Две правые текстуры были размывы водой



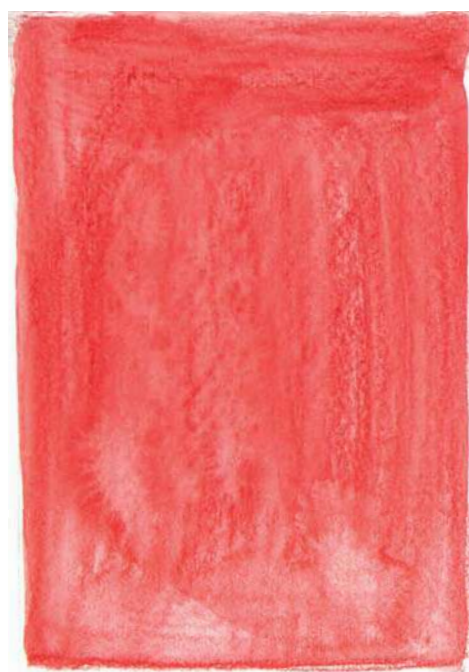
БЕЗ ВОДЫ



С РАЗМЫТИЕМ ВОДОЙ



Текстуры, выполненные острием карандаша



Гладкие текстуры, выполненные боковой стороной грифеля

Акрил

Акриловые краски – универсальный материал. Они позволят легко исправить ошибки, поскольку быстро сохнут, а поверх неудавшегося элемента можно положить толстый непрозрачный слой. Можно много раз переделывать картину, пока результат вас не устроит. Акрил размывается водой, пока не высохнет, поэтому нет необходимости в специальных растворителях, которые нужны для масляной краски. И чтобы отмыть руки после работы, не понадобятся химические средства.

Акрил можно разводить водой до прозрачного состояния, и он будет выглядеть как акварель. Это его свойство пригодится, если вам необходимо оставить видимым нижний слой рисунка для создания определенного эффекта или удобства работы. Например, просвечивающий сквозь слой краски белый тон бумаги или холста может сделать картину более яркой.

КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

- ▶ Водорастворим, не требует использования агрессивных химикатов для уборки и мытья рук.
- ▶ Выбор цветов шире, чем у масляных красок (например, флуоресцентные цвета в палитре масла отсутствуют).
- ▶ Универсален – хорошо проявляет себя при работе толстым и тонким слоем.
- ▶ Быстро сохнет. Хорошо это или плохо – зависит от вашего метода работы. Если вы предпочитаете быстрый темп, как я, то вы оцените это свойство. Однако цвета акриловой краски не очень хорошо смешиваются между собой,

потребуется некоторое время, чтобы к этому привыкнуть.

- ▶ Подходит как для бумаги, так и для холста. Рекомендую попробовать также деревянную поверхность.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Как выбрать и подготовить поверхность?
- ▶ Работать на мольберте или горизонтальной поверхности?
- ▶ Можно сделать предварительный рисунок контура.
- ▶ Используем кисти разных форм и размеров.
- ▶ Нужна палитра для смешивания.
- ▶ Как организовать рабочее место?









ЦЕРУЛЕУМ ГОЛУБОЙ

УЛЬТРАМАРИН

МАЛИНОВЫЙ

КАДМИЙ КРАСНЫЙ

КАДМИЙ ЖЕЛТЫЙ

ЖЕЛТЫЙ

БЕЛИЛА

ПОДГОТОВКА ПАЛИТРЫ

В качестве палитры для акриловой краски подойдет любая невпитывающая поверхность, например одноразовая тарелка или пластиковый контейнер. Но я рекомендую использовать влажную палитру (стоит недорого и продается в большинстве специализированных магазинов). Это мелкая ванночка с крышкой, на дно которой кладется влажная бумага или салфетка, а поверх — непромокаемый слой, например калька. Получается сухая прохладная поверхность, которая, в отличие от обычной палитры, препятствует быстрому высыханию краски. Особенно хороша в жару на пленэре, когда небольшое количество смешанной краски высыхает очень быстро и работа с ней уже невозможна.

Для начала советую ограничиться небольшим диапазоном цветов. Лучше всего подойдет набор основных цветов. Поработав с ними, вы поймете, как они взаимодействуют между собой.

Выдавите понемногу каждого цвета вдоль края палитры. Следуйте порядку, который вы видите на соседней странице. Старайтесь всегда располагать цвета в одном и том же порядке. Со временем вы запомните, где на палитре каждый цвет, и это сэкономит время при смешивании.

Нужна посуда для воды, в которой вы будете ополаскивать кисти. Лучше всего подойдет емкость, с которой не жалко расстаться и которую легко отмыть, например доньшко большой пластиковой бутылки.

Запаситесь бумажными полотенцами или тряпками, чтобы вытирать кисти после мытья.

КИСТИ

От размера и формы кисти зависят форма и характеристика каждого мазка. Для работы с акрилом советую приобрести по крайней мере четыре кисти: маленькую, среднюю и большую овальные и круглую с заостренным кончиком.

СМЕШИВАНИЕ АКРИЛА

Акрил сохнет недолго, поэтому придется работать быстро. Для получения гладкой текстуры нужны пара слоев и навыки обращения с краской.

Каждый цвет, который вы хотите использовать, лучше подготовить в трех вариантах: светлый, средний и темный. Количества краски в замесе должно быть достаточно для того, чтобы она не слишком быстро высыхала на палитре.

Попробуйте нанести два цвета на рабочую поверхность и смешать их чистой влажной кистью. Цвета принято предварительно смешивать на палитре, использовать для этого рабочую поверхность — скорее исключение. Но этот навык пригодится, если вам нужно будет создать плавный переход цветов.



НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: СМЕШИВАНИЕ АКРИЛА

Вам понадобятся:

- ▶ лист белой бумаги, подходящей для рисования акрилом;
- ▶ подготовленная влажная палитра с краской (см. рисунок на с. 54);
- ▶ кисть;
- ▶ линейка;
- ▶ карандаш;
- ▶ уголь, малярный скотч и планшет (по желанию).

1. Разделите лист пополам в длину, начертив линию карандашом. Каждую половину разделите на 3 равные части.

2. Малярным скотчем закрепите бумагу на планшете, приклеив все края.

3. Нанесите слой угля, разотрите тряпкой до получения средне-серого тона.

4. Сделайте на палитре три замеса: светлый, средний и темный (в примере использована терракотовая краска).

5. Три верхних прямоугольника закрасьте одним цветом каждого замеса.

6. Смешайте темный и средний замесы на палитре. Закрасьте границу между темным и средним прямоугольниками.

7. Смешайте средний и светлый замесы на палитре. Закрасьте границу между средним и светлым прямоугольниками.

8. Чистой мокрой кистью сгладьте переходы между тонами. Работайте быстро, чтобы акрил не успел высохнуть, иначе его невозможно будет размыть.

Слева. Палитра с тремя оттенками одного цвета: темным, средним и светлым. Для каждого замеса использовано много краски. Ниже: так выглядят эти цвета на бумаге, в отдельных прямоугольниках и с переходом цвета

Масло

Масляная краска — первое, с чем у большинства людей ассоциируется слово «живопись». Эти краски окутаны флером романтики, один только их запах вызывает в памяти образ залитой солнцем мастерской в Париже, декадентскую атмосферу и художника, погруженного в творчество — дело всей своей жизни. Большинство созданных за последние столетия шедевров были выполнены маслом, известнейшие художники выбирали его для воплощения своих идей. Возможно, именно поэтому большинство считает, что для серьезных занятий живописью нужно именно масло.

Масляная краска сохнет долго, толстый слой — до нескольких месяцев. Поэтому для неторопливой работы она подойдет идеально, в отличие от акрила.



КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

- ▶ Универсальна, может ложиться тонким или толстым слоем.
- ▶ Не растворяется в воде. Разводится скипидаром, льняным маслом, растворителем или их комбинацией.
- ▶ Легко смешивается и поддается исправлению.
- ▶ Долго сохнет.
- ▶ Обычно используется на натянутом холсте или бумаге для масляной живописи, но можно попробовать на грунтованном картоне или деревянной поверхности.
- ▶ Лучше всего подойдут кисти с жестким ворсом. Для деталей нужна маленькая кисть.
- ▶ Обычно используется грунтованный холст, но можно взять бумагу для масла. Она имеет приятную выраженную фактуру холста (и гораздо дешевле, что важно во время обучения).
- ▶ Набор цветов для начала лучше ограничить, чтобы проще было освоить нюансы смешивания цветов.
- ▶ Понадобится плотно закрывающаяся стеклянная банка или специальный герметичный контейнер для отстаивания использованного растворителя. Когда частицы краски осядут, вы сможете слить чистую жидкость для повторного использования, а остаток выбросить. Запаситесь тряпками или бумажными полотенцами для вытирания кисти.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Работайте в хорошо проветриваемом помещении.
- ▶ Кладите краску слоями. Первый — тонкий (подмалевок), сверху более плотный и детализация. Тонкий слой высохнет достаточно быстро.



Базовый набор для живописи
маслом: одноразовая палитра,
плотно закрывающаяся
емкость с растворителем,
жесткая кисть

БЕЛИЛА

ЛИМОННЫЙ
ЖЕЛТЫЙ

КАДМИЙ
ЖЕЛТЫЙ

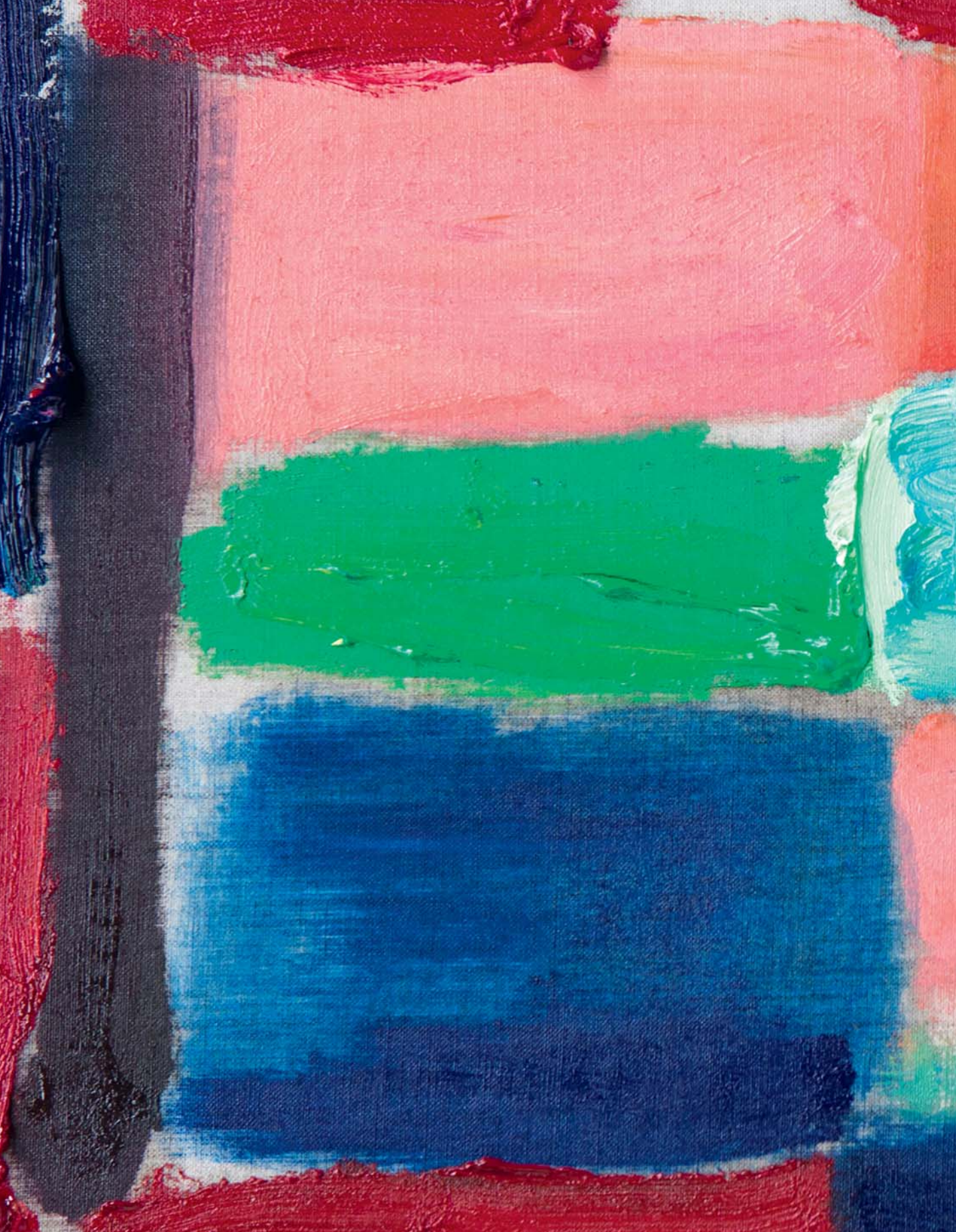
КАДМИЙ
КРАСНЫЙ

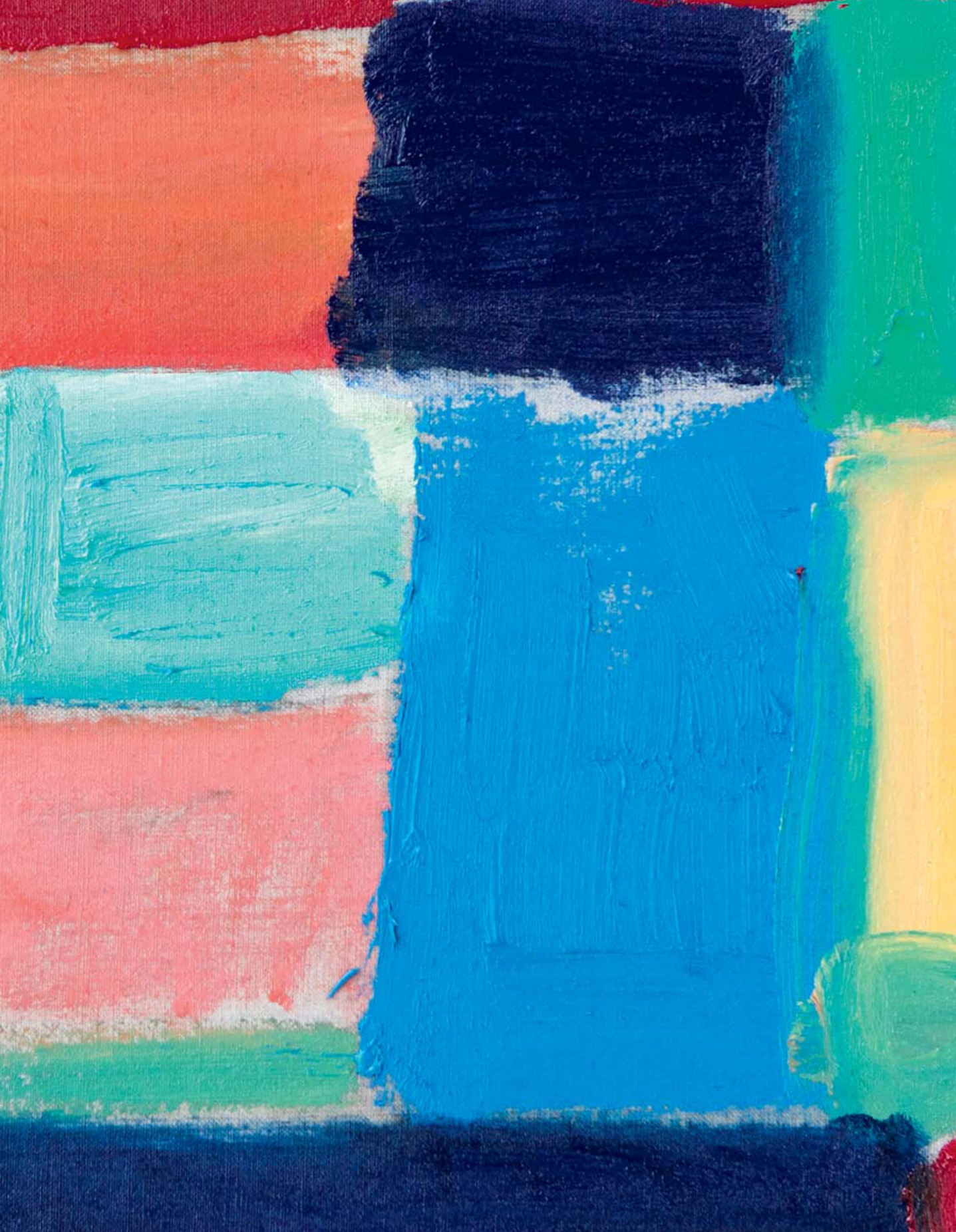
АЛИЗАРИН
МАЛИНОВЫЙ

ЦЕРУЛЕУМ

УЛЬТРАМАРИН







РАЗБАВИТЕЛИ ДЛЯ МАСЛА

Для разбавления масляной краски используются в числе прочих скипидар и льняное масло. Они позволяют класть краску более тонким слоем, а также могут сокращать или увеличивать время высыхания. Разбавители на масляной основе увеличивают время высыхания краски, а на основе растворителя — сокращают.

Начинающим подойдет универсальный слабопахнущий разбавитель (смесь масла и растворителя). Такие разбавители можно приобрести в магазине, они безопаснее и за счет малого испарения не имеют сильного химического запаха. Поначалу не думайте о том, сколько времени потребуется для высыхания слоя. На этом этапе важно понять, насколько вам подходит масло как материал. Если понравится с ним работать, можно экспериментировать с разными видами разбавителей, чтобы понять, как они влияют на скорость высыхания.

Время высыхания будет зависеть не только от вида разбавителя, но и от толщины красочного слоя, температуры и вентилируемости помещения на рабочем месте. Постепенно вы поймете связь между этими условиями и временем, которое требуется краске для высыхания.

Растворитель — токсичное вещество, поэтому его нельзя сливать в раковину или выбрасывать в мусорное ведро. Следует плотно закрыть емкость с ним и отнести в место сбора опасных отходов.

Растворитель можно расходовать экономно, если отстаивать использованный раствор до оседания частиц краски на дно и сливать чистую жидкость для повторного использования. Остатки масляной краски и использованные разбавители нужно утилизировать так же аккуратно, как растворители.



НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: ВРЕМЯ ВЫСЫХАНИЯ

Вам понадобятся:

- ▶ подходящая поверхность (бумага для масла или холст на подрамнике маленького размера);
- ▶ карандаш;
- ▶ линейка;
- ▶ палитра;
- ▶ жесткая кисть;
- ▶ слабопахнущий разбавитель;
- ▶ один цвет масляной краски на ваш выбор.

1. Расчертите поверхность карандашом на четыре части.

2. Выдавите на палитру небольшое количество краски и налейте в закрывающуюся емкость немного разбавителя.

3. На одну часть рабочей поверхности нанесите слой краски без растворителя, для каждой следующей увеличивайте долю разбавителя.

4. Закончите и отложите в сторону. Через 8 часов проверьте осторожным касанием пальца, какие участки подсохли и насколько.

Слой неразбавленной краски сохнет дольше



Слой краски с небольшим количеством растворителя



Слой краски с большим количеством растворителя



Сильно разбавленная краска высохнет быстрее

Акварель

Акварель очень популярна, но ее часто относят к сложным материалам. Принято считать, что прозрачной краской не просто вносить исправления и маскировать ошибки. Давайте рассмотрим ее подробнее.

В работе с акварелью нужен принципиально другой подход, чем в использовании густых и непрозрачных видов красок. Во втором случае вы сначала покрываете рабочую поверхность средними тонами, а светлые места и блики добавляете позже, поверх слоя. С акварелью все наоборот: самые светлые места оставляют незакрашенными. Поэтому нужно заранее решить, где вы не будете класть краску. Уже на стадии планирования надо определить, где в вашем рисунке располагаются самые светлые участки, прорисовать их контуры, а позже работать аккуратно, стараясь их не задеть.

Поэтому для рисования акварелью белила обычно не требуются. Нужный тон достигается регулированием концентрации краски в растворе: чем она ниже, тем сильнее будет просвечивать бумага сквозь слой краски.

С темными цветами придется работать особенно внимательно: замаскировать промахи впоследствии невозможно. Тем, кто только начинает осваивать акварель, рекомендуем приобрести белила. Если темный цвет попадет на участок, который должен остаться незакрашенным, можно попытаться исправить ситуацию, положив сверху, после высыхания, слой белил. Однако очень темный цвет, скорее всего, все равно будет просвечивать сквозь белила.

КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

- ▶ Хорошо смывается водой.
- ▶ Самая подходящая поверхность — акварельная бумага.
- ▶ Быстро сохнет.
- ▶ Прозрачна. Чем меньше воды, тем более насыщенным будет цвет.
- ▶ Сложно исправлять ошибки.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Лучше всего подойдут кисти с мягким ворсом. Нужны большая, средняя и маленькая.

- ▶ Если закрашиваете большую область сильно разведенной краской, лучше положить рабочую поверхность горизонтально. При работе на мольберте могут образоваться потеки.
- ▶ Можно работать в многослойной технике (см. с. 68).
- ▶ Нужно определить заранее, какие участки останутся белыми.
- ▶ Перед нанесением краски бумагу можно увлажнять.







ПАЛИТРА

Акварель бывает в кюветах и тубах.

Акварель в кюветах часто продается наборами, в коробке, к которой прилагается палитра. Использовать их очень удобно: в самой коробке достаточно свободного места для смешивания цветов, а дополнительная палитра имеет небольшие углубления, разделенные ограничителями, благодаря чему смешанные цвета не растекаются.

МНОГОСЛОЙНАЯ АКВАРЕЛЬ

Прозрачность — основное свойство акварели. Если поверх слоя темной краски положить более светлый, темный цвет будет просвечивать сквозь него. В рисовании акварелью важно заранее определиться с тоном и цветом. Первые слои должны быть самыми светлыми, последующие — темнее, в последнюю очередь наносятся самые темные цвета, когда вы уже уверены в том, где они должны располагаться.

РАЗМЫТИЕ

Акварель очень быстро сохнет, поэтому для выполнения мягких переходов цвета нужна сноровка. Переход можно сделать более мягким, если увлажнить рабочую поверхность водой с помощью кисти или губки и только потом нанести на нее краску. Акварель будет сохнуть медленнее, а граница станет более плавной. Этот прием также полезен, если вы хотите сделать отмывку фона, прежде чем рисовать: он позволит получить более ровный тон.

МАСКИРОВОЧНАЯ ЖИДКОСТЬ

На участки бумаги, которые нужно защитить от краски, можно предварительно нанести маскировочную жидкость*. Это водная дисперсия каучука, который образует на поверхности слой эластичной пленки. После ее полного высыхания выполняется акварельный рисунок, затем слой маскировочной жидкости удаляется, открывая нетронутую белую бумагу.

ПОВЕРХНОСТЬ

Лучше всего акварель ведет себя на белой бумаге. Акварельная бумага (фактурная и плотная), как правило, продается альбомами. Тонкая бумага для акварели не подходит, поскольку коробится от воды.

* Перед работой с маскировочной жидкостью кисть необходимо намылить, чтобы успешно ее отмыть после использования. *Прим. ред.*



НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: РАБОТА ПО ВЛАЖНОЙ И СУХОЙ БУМАГЕ

Вам понадобятся:

- ▶ два листа акварельной бумаги;
- ▶ небольшая губка или тряпка;
- ▶ акварель;
- ▶ емкость с водой;
- ▶ средняя или большая кисть;
- ▶ малярный скотч и планшет.

1. Если вы хотите оставить вокруг изображения белую рамку, прикрепите малярным скотчем все края обоих листов к планшету.

2. Один из листов хорошо увлажните водой с помощью губки или тряпки.

Воды должно быть достаточно для того, чтобы бумага промокла насквозь, но не настолько много, чтобы она выступала на поверхности. Второй лист оставьте сухим.

3. Возьмите четыре разных цвета краски и среднюю кисть. На обоих листах в одинаковом порядке проведите произвольные линии каждым цветом.

4. Обратите внимание, как края линий растекаются по влажной бумаге и сливаются друг с другом и как линии ведут себя на сухом листе.

Справа. Верхний лист бумаги увлажнен перед нанесением цвета, а нижний остался сухим. На влажной бумаге цвета сливаются, образуя мягкие переходы



Тушь

Тушь — очень красивый графический материал, послушный и неприхотливый. Это интенсивно окрашенная жидкость, которую можно разводить водой до нужного тона. Неразбавленная тушь, нанесенная кистью на белую бумагу, ляжет непрозрачным слоем и даст глубокий черный цвет. В зависимости от количества добавленной воды можно получить серый цвет разной насыщенности. Тушью можно как рисовать, так и тонировать бумагу для использования, например, в коллаже. Некоторые виды туши, называемые стойкими, после высыхания становятся устойчивыми к воздействию воды. Рисунок, выполненный нестойкой тушью, можно корректировать, размывая водой.

Обычно используется для создания монохромных рисунков. Добавит убедительности в изображение ночного вида. Благодаря широкому диапазону серых тонов рисунок тушью может напоминать качественную черно-белую фотографию.

КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

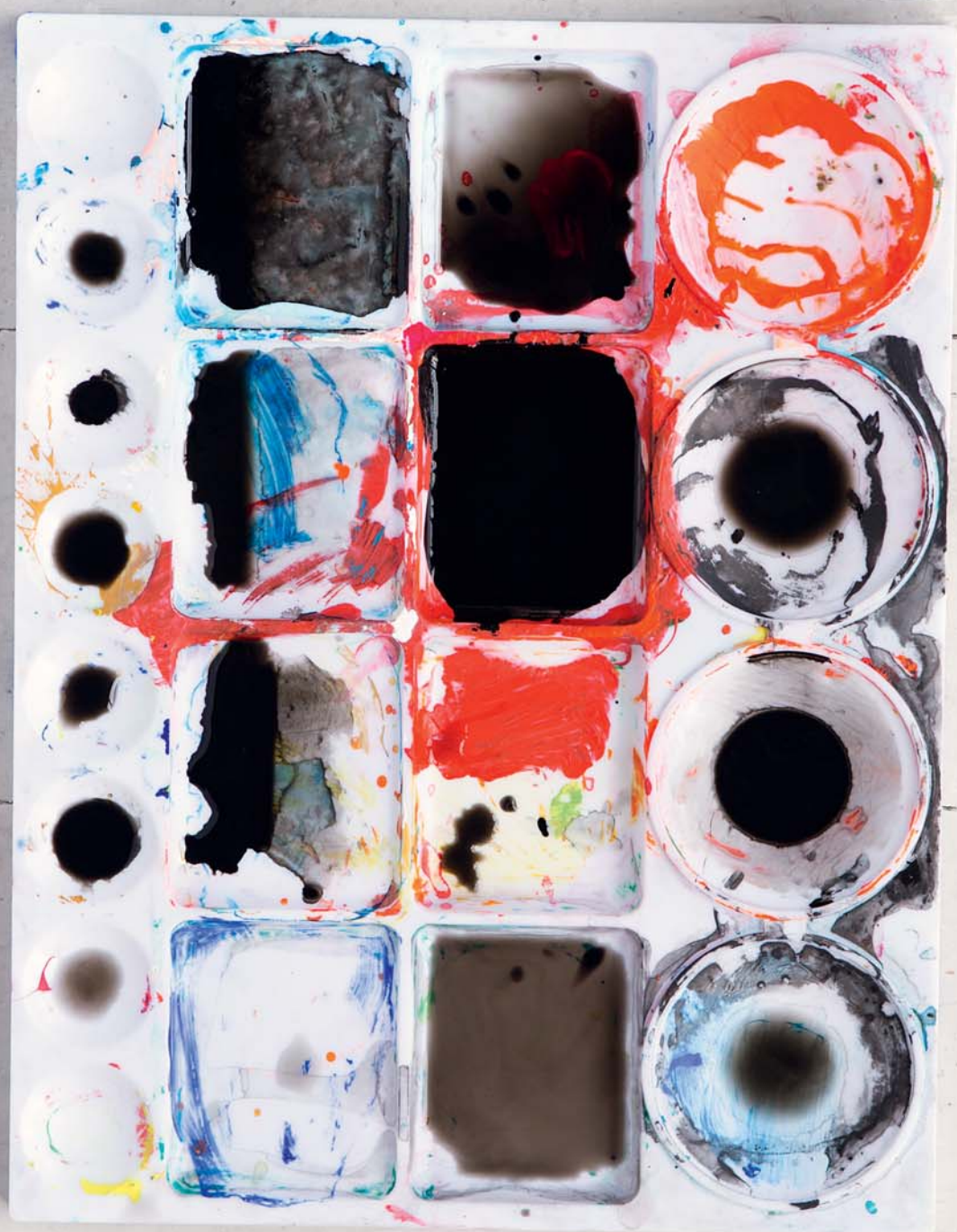
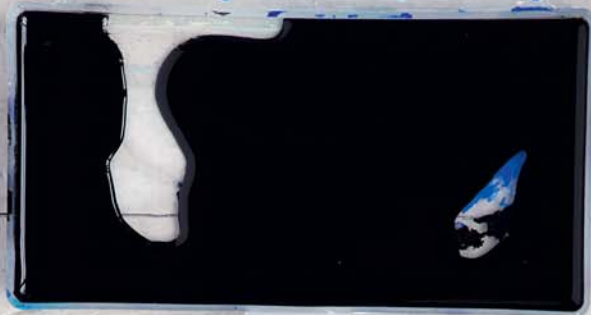
- ▶ Жидкость глубокого черного цвета.
- ▶ Существует также цветная тушь.
- ▶ Очень текучая, поэтому для работы с ней предпочтительна горизонтальная поверхность.
- ▶ Тушью можно тонировать бумагу для коллажа.
- ▶ Диапазон тонов: от очень светлого серого при добавлении большого количества воды до абсолютно черного у неразбавленной туши.
- ▶ Только для работы по бумаге.
- ▶ Нелегко поддается исправлениям.
- ▶ Используйте мягкие кисти.

НА ЗАМЕТКУ

- ▶ Тушь похожа на акварель тем, что ошибки так же сложно исправлять: перекрыть ее черный

цвет разведенным более светлым раствором невозможно из-за его прозрачности.

- ▶ При работе с тушью, как и с акварелью, необходимо заранее продумать расположение светлых и темных участков. Также можно использовать маскировочную жидкость (см. с. 68).
- ▶ Понадобится палитра с неглубокими ячейками или разделителями, чтобы предотвратить смешивание тонов.
- ▶ Перед началом работы прикрепите бумагу к поверхности малярным скотчем: тогда вокруг вашего рисунка останется белая рамка.
- ▶ На увлажненной бумаге тушь ведет себя аналогично акварели: дает плавную градацию тона и размытую границу пятен.



НЕБОЛЬШОЕ УПРАЖНЕНИЕ: ЭКСПЕРИМЕНТ С МАСКИРОВОЧНОЙ ЖИДКОСТЬЮ

Вам понадобятся:

- ▶ лист акварельной бумаги;
- ▶ черная тушь;
- ▶ вода для разведения туши;
- ▶ маскировочная жидкость и емкость для нее;
- ▶ старая кисть, которую не жалко испортить;
- ▶ круглая акварельная кисть среднего размера;
- ▶ малярный скотч;
- ▶ планшет.

1. Сложите лист пополам дважды и разверните. Так вы условно поделите его на четыре части.

2. Прикрепите лист к планшету малярным скотчем.

3. Вылейте немного маскировочной жидкости в мелкую емкость.

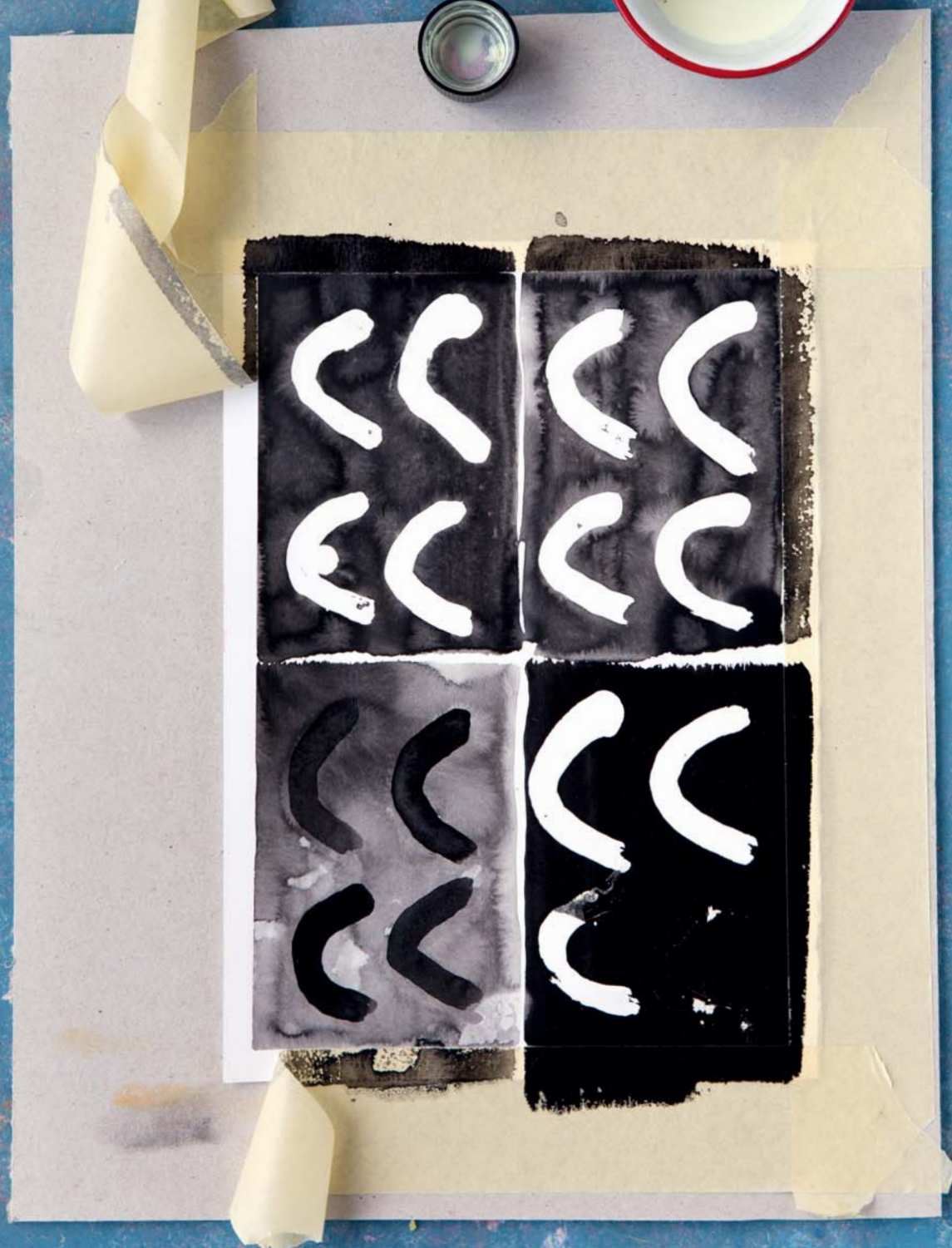
4. С помощью старой кисти нарисуйте маскировочной жидкостью простые формы в каждой части листа.

5. Отложите и дайте высохнуть. В зависимости от густоты жидкости это может занять до одного часа.

6. Когда жидкость полностью высохнет, закрасьте каждую часть раствором туши разной насыщенности с помощью кисти. Дайте высохнуть.

7. После высыхания туши отделите пленку маскировочной жидкости. Осторожно потрите ее подушечкой пальца (не старайтесь поддеть ногтем). Бумага под ней останется белой.

Справа. Рисунки на бумаге, выполненные с использованием маскировочной жидкости, с тонированием растворами туши разной насыщенности







КАДМИЙ ЖЕЛТЫЙ

ЛИМОННЫЙ ЖЕЛТЫЙ

КАДМИЙ КРАСНЫЙ

МАЛИНОВЫЙ

ОХРА ЖЕЛТАЯ

О цвете

ПУРПУРНЫЙ

ГОЛУБОЙ ЦЕРУЛЕУМ

УЛЬТРАМАРИН

СИНИЙ ФТАЛ



Правила взаимодействия цветов и принципы смешивания одинаковы для всех видов материалов. Смешав лимонный желтый с церулеумом (и акрил, и пастель), вы получите один и тот же зеленый цвет.

Для понимания основ рассмотрим базовые оттенки каждого из основных цветов. Далее вы сможете самостоятельно смешивать их для получения нужных составных цветов.

ОСНОВНЫЕ ЦВЕТА (ПЕРВИЧНЫЕ)

Основными цветами считаются красный, желтый и синий.

Базовые оттенки красного: малиновый, красный кадмий и пурпурный.

Базовые оттенки синего: голубой церулеум, ультрамарин и синий фтал.

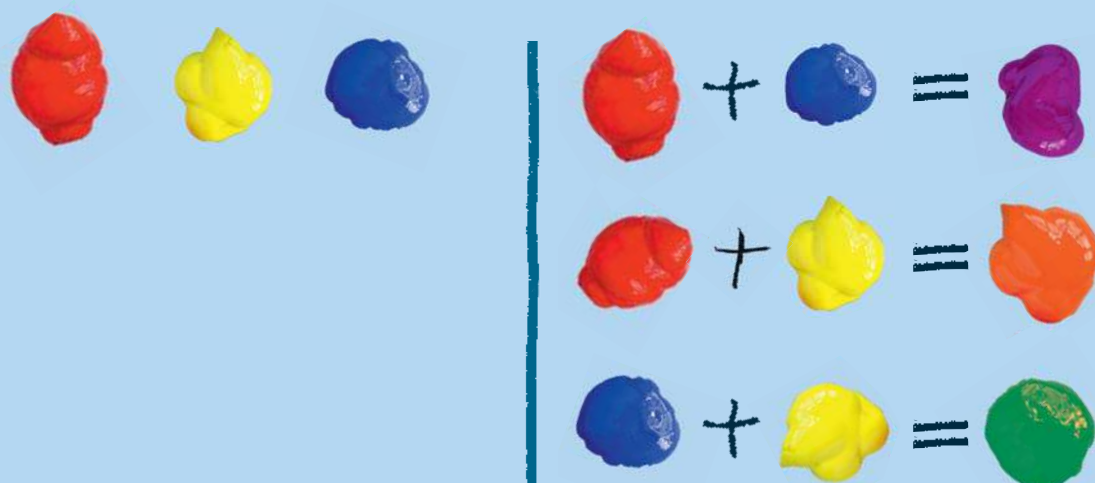
Базовые оттенки желтого: лимонный желтый, кадмий желтый и охра желтая.

Оттенков гораздо больше, но для начала рекомендую научиться работать с перечисленными девятью цветами.

Зеленый, полученный смешением кадмия желтого и ультрамарина, будет казаться грязным по сравнению с изумрудно-зеленым, который дают лимонный желтый и голубой церулеум. Самостоятельное смешивание составных цветов из базовых оттенков основных даст вам глубокое понимание теории цвета и навыки, которых вы не получите, используя готовые оттенки. Это особенно нужно в работе с акрилом и маслом и чуть менее существенно при использовании пастели и акварели.

СОСТАВНЫЕ ЦВЕТА (ВТОРИЧНЫЕ)

Составной цвет получают смешением двух основных. Важный нюанс — разные комбинации оттенков основного цвета дадут разные оттенки составного.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЦВЕТА

Цвета готовой краски в тубе или банке называются чистыми, поскольку в их состав входит один пигмент. Они довольно яркие, даже самые темные из них, такие как ультрамарин. Дополнительные цвета нейтрализуют (приглушают) друг друга: смешав красный, желтый и синий, мы получим коричневый или черный, в зависимости от оттенка и соотношения используемых цветов. Но полная нейтрализация цвета (смешивание двух дополнительных цветов в равных количествах) нужна нечасто. Мы будем приглушать основные цвета, добавляя в них небольшое количество дополнительного.

Фиолетовый — дополнительный для желтого



Оранжевый — дополнительный для синего



Зеленый — дополнительный для красного



СМЕШИВАНИЕ ЧЕРНОГО И КОРИЧНЕВОГО

Для получения коричневого предлагаю смешать зеленый (желтый и синий) и добавить к нему красный. Возможно, у вас не сразу получится добиться правильного черного цвета с помощью трех основных цветов, но дело того стоит. Сначала смешайте фиолетовый (темный красный и темный синий), а затем постепенно добавляйте к нему лимонный желтый, каждый раз хорошо перемешивая. Конечно, коричневую и черную краски можно приобрести в магазине. Но черный, который вы смешаете сами, будет иметь немного приглушенный и более нежный тон, чем большинство готовых, и с меньшей вероятностью создаст цветовой дисбаланс в картине.

ПРОЗРАЧНОСТЬ И КРОУЩАЯ СПОСОБНОСТЬ

Характеристики цветов законченной картины зависят от густоты краски и цвета рабочей поверхности. Если вы разводите краску до прозрачности, цвет рабочей поверхности будет просвечивать и отчасти определит итоговый оттенок. Если рабочая поверхность белая или светлая, общий тон картины будет светлее, а если темная — темнее. Для получения такого эффекта при работе с пастелью вы можете варьировать толщину покрытия.

Все иллюстрации в этой главе выполнены акриловыми красками. Помните: правила смешивания цветов работают для всех материалов. Смешивая одни и те же оттенки основных цветов, вы получите одинаковые составные (вторичные) и сложные (третичные) цвета.

A detailed view of an artist's palette, heavily splattered with various colors of paint. The palette is divided into two main sections. The upper section contains a grid of paint swatches: a row of yellow, orange, red, and black; a row of yellow, red, and dark blue; a row of blue, dark blue, and black; a row of orange, red, and brown; a row of blue, yellow, and green; and a row of dark blue, light blue, and brown. The lower section features large, thick strokes of blue, red, and black paint. Two text blocks are overlaid on the right side of the palette, providing instructions on how to create specific colors by mixing primary pigments.

Смешивание ультрамарина,
малинового и небольшого
количества лимонного
желтого даст черный цвет

Смешивание голубого
церулеума, кадмия
желтого и кадмия
красного даст
коричневый цвет

ПОЛУЧЕНИЕ СВЕТЛЫХ И ТЕМНЫХ ОТТЕНКОВ

Чтобы сделать основной цвет светлее (бледнее), добавляют белила. Исключение — акварель: в нее для получения более светлого оттенка добавляют воду.

После смешивания с белилами основной цвет и некоторые составные становятся светлее, но их яркость и чистота обычно сохраняются.

Чтобы «приглушить» тон, можно добавить черный, коричневый или дополнительный цвет. Например, лимонный желтый из тубы — чистый, яркий. Чтобы получить более мягкий, пастельный желтый, нужно добавить фиолетовый (смесь синего и красного) или черный. Можно сделать цвет светлее, добавив белила. Если сразу смешать его с белилами, не добавляя черный, цвет останется ярким и чистым, но светлее (см. соседнюю страницу).

Чтобы затемнить цвет, можно добавить красный или синий. Желтый же, напротив, высветляет. Это верно, например, для зеленого и оранжевого.

Возможно, вы решите, что нет нужды усложнять и для осветления зеленого

и оранжевого достаточно белил. Но при этом цвет становится бледнее.

Все оттенки красного можно затемнить, добавив синий, а все синие — добавлением небольшого количества красного или оранжевого.

ТЕЛЕСНЫЕ ЦВЕТА

Представьте, что вам нужны несколько оттенков светлой кожи. Возможно, вы начнете с пастельного оранжевого и розового, но быстро поймете, что они слишком яркие, чистые и неестественные. Чтобы укротить это буйство красок, нужны нейтрализующие цвета.

Добавив немного синего к оранжевому и немного зеленого к розовому, вы получите менее яркие, близкие к нейтральным цвета. Они уже гораздо больше похожи на естественный тон кожи. Скорее всего, потребуется сделать не один замес, чтобы получить оптимальный тон, но потраченное время и силы окупятся с лихвой. Прежде чем наносить смешанную краску на рабочую поверхность, опробуйте ее на клочке бумаги.

Справа. На палитре — оттенки желтого, полученные добавлением черного цвета и белил к лимонному желтому в разных пропорциях. Также показаны оттенки серого, составленные из белил и смешанного черного. Фиолетовый оттенок в смешанном сером цвете можно нейтрализовать, постепенно добавляя лимонный желтый







Стиль и техника



Большинство людей считают, что для рисования нужен врожденный талант, а он либо есть, либо его нет. Однако, взяв на вооружение несколько основных правил, любой сможет этим заниматься. Попробуйте, и вы будете удивлены, насколько быстро освоите премудрости работы с линией и тоном.

Основы рисования

Основной принцип как рисования, так и живописи — передача света и тени. Научившись работать с линией и тоном в графике, вы сможете использовать эти навыки и в живописи.

Техника рисования не может быть правильной или неправильной. В этой главе описаны основные правила анализа пространственных соотношений. Но ни одно из них не может считаться нерушимым.

Я обычно разбиваю задачу на две составляющие: линия и тон. Из первого раздела вы узнаете, как правильно перенести контуры изображаемого объекта на рабочую поверхность. Во втором описан анализ светотеневых соотношений объекта. Мне удобнее сначала наносить контур, а затем приступать к работе над тоном.

Не делая ошибок, вы не научитесь рисовать. Относитесь к ним спокойно. Чтобы получить одну верную линию, часто нужно провести несколько неудачных. С первого раза вы не достигнете совершенства — как и в любом другом деле. Будьте готовы делать один шаг вперед и два назад.

Для начала выбирайте простые объекты и не сдавайтесь из-за неудач. Ключ к умению рисовать — в практике. Со временем вы освоите подход, описанный в этой главе, и сможете нарисовать все, что захотите.



Линия

Рисование — процесс переноса трехмерного объекта или пространства на двумерную плоскость. Для этого нужно, глядя на объект, представлять себе, как лучше изобразить его на плоскости.

В этом поможет простой трюк: закройте один глаз. Глубина видимого пространства визуально уменьшится, и то, на что вы смотрите, будет казаться более плоским. Линии в рисунке играют роль контуров, а наша цель — нарисовать контур двумерного объекта.

Это не значит, что вам придется всегда рисовать, зажав один глаз. Вы можете иногда закрывать его в процессе, чтобы сравнивать контуры вашего изображения с оригиналом.

Для каждой отдельной линии, будь то контур лепестка лилии, очертания человеческой руки или край силуэта горной гряды на фоне неба, нужно учитывать ее основное направление. Оно скорее вертикальное (ее начало находится прямо под ее концом или близко к тому, даже если она волнистая), горизонтальное или диагональное? Прямая она или изогнутая? Есть ли на ней неровности, и если да, то на каком протяжении? Может, она прерывается и все ее части расположены под разными углами?

Если вы будете задаваться этими вопросами, то научитесь правильно видеть объект. А это кратчайший путь к созданию удачного рисунка. Всегда обращайтесь внимание, где начинается линия, как ее положение соотносится с площадью

листа и как она расположена относительно уже нарисованных. Отвечая на эти вопросы, вы научитесь мыслить как художник и проводить верные линии.

СООТНОШЕНИЕ ВЕРТИКАЛЕЙ, ГОРИЗОНТАЛЕЙ И ДИАГОНАЛЕЙ

В рисовании важно анализировать расположение элементов друг относительно друга. Один из самых простых и эффективных способов — мысленно проводить воображаемую вертикаль или горизонталь для определения координат объекта. Так можно проверить, верно ли вы расположили элементы друг относительно друга по вертикали и горизонтали, что очень важно для точности рисунка. Эти линии должны оставаться только в вашем воображении: переносить их на рисунок не нужно, чтобы не запутаться.

Вертикальные (отвесные) линии помогают определить, где находится элемент относительно остальных: левее, правее, непосредственно над или под другим. Художники часто берут карандаш и держат его в вытянутой руке между объектом и глазами, чтобы визуализировать воображаемую линию.

Для правильной компоновки объекта полезно определить, где находятся крайние его точки. Здесь тоже используют воображаемые линии. Проведите воображаемую вертикаль через предполагаемую крайнюю точку объекта и проверьте, не пересекает ли она на своем пути другие части объекта.

ВЕРТИКАЛЬ

- ▶ **Линия 1** помогает определить, что левое колено модели — на одной вертикали с правым локтем и середина голенистопа левой ноги на этой же вертикали.
- ▶ **Линия 2** показывает, что передняя часть голенистопа правой ноги на одной вертикали с правой щекой.
- ▶ **Линия 3** демонстрирует, что левый локоть — крайняя точка изображения справа: проходящая через него вертикаль опускается до земли, не касаясь других частей тела модели.



ГОРИЗОНТАЛЬ

- ▶ **Линия 1.** Вообразив горизонтальную линию, идущую вдоль оси левой руки модели, мы сможем увидеть, что правая рука расположена непосредственно над этой линией и параллельна ей.
- ▶ **Линия 2.** Мысленно проведя горизонталь через левое колено, мы обнаружим правый коленный сустав модели непосредственно под ней.



Так же нужно проводить воображаемые **горизонтали**. Выберите элемент объекта, через который она будет проходить, и определите, как расположены относительно нее остальные элементы: на горизонтали, выше ее или ниже. Если да, то насколько? Можете размечать расположение этих элементов на листе исходя из того, где они находятся друг относительно друга.

Предварительная разметка расположения элементов полезна, но не стоит слепо полагаться на нее. Иногда вы понимаете, что ошиблись в разметке, только когда неправильно проведете линию контура. Если вы потратите полчаса, чтобы дотошно разметить на листе расположение всех элементов до того, как проведете хотя бы одну линию, на выполнение рисунка уйдет больше времени, чем если вы станете размечать положение элементов и сразу проводить соответствующие линии.

Держа в вытянутой руке карандаш, можно определить угол наклона **диагонали** между любыми двумя элементами (линия соединения двух элементов называется диагональю, если она не является вертикалью или горизонталью). Стараясь не менять положения карандаша, повернитесь к рисунку и сравните его угол наклона с проведенной вами линией между элементами.

При рисовании человеческой фигуры диагональные линии помогают определить направление осей конечностей. Например, для правильного изображения фигуры в танце необходимо провести воображаемые диагонали вдоль оси каждой конечности.



ДИАГОНАЛЬ

Пунктирные диагональные линии показывают, под каким углом нужно держать карандаш, чтобы определить угол наклона конечности, ее части или воображаемой линии, на которой находятся два симметрично расположенных элемента. Например, вы видите угол наклона линии, соединяющей два плеча модели, одно из которых намного выше другого.

Держите карандаш в вытянутой руке между своим лицом и объектом. Наклоните его параллельно оси конечности, а затем, стараясь не менять угол наклона, поднесите к рисунку и проверьте, насколько нарисованная вами линия оси

конечности совпадает с углом наклона карандаша. Возможно, придется потренироваться, чтобы наловчиться сохранять наклон. Это проще, если, определяя его, вы будете держать карандаш так, чтобы тыльная сторона руки была сверху, а карандаш находился под ладонью, а не наоборот: это более естественное положение кисти руки. В любом случае это ценный навык, и он стоит потраченного времени.

Определение диагонального соотношения между симметричными элементами объекта очень важно для правильного рисунка. Мы обычно считаем, что плечи, бедра и колени находятся на одном уровне, а это не всегда верно. По умолчанию мы предполагаем, что человеческая фигура симметрична относительно вертикальной оси, поэтому можем не проверить, истинно ли это утверждение в конкретном случае, например, для плечевого пояса. А здесь ошибка может стоить испорченной работы. Старайтесь подвергать сомнению стереотипы и проверять расположение симметричных элементов объекта

О ПЕРСПЕКТИВЕ

Обычно я избегаю термина «перспектива» в преподавании: порой он сбивает с толку. Я пришла к выводу, что анализ относительного расположения элементов в рисунке с помощью диагональных линий гораздо эффективнее для получения хорошего результата, чем абстрактная теория о линиях, сходящихся на горизонте. Чтобы изобразить здание, не нужно заучивать правила построения перспективы. Достаточно правильно передать наклон диагональных линий относительно вертикалей.

друг относительно друга. Вы быстро заметите улучшение результатов.

КОНТРОФОРМА

Контрформа — негативное пространство вокруг объекта или между объектами. Не имея представления о ней, вы «за деревьями леса не видите». Посмотрите на рисунок справа. Обратите внимание на контрформу между руками и торсом модели, между ногами и вокруг всей ее фигуры. Восприятие негативного пространства как формы и подход к рисованию контрформы как формы иногда упрощают задачу.

Этот прием полезен по двум причинам.

Во-первых, негативное пространство представляет собой абстрактную форму и к его изображению проще подходить аналитически. У вас нет стереотипного представления о том, как она «должна» выглядеть (в отличие от знакомого объекта). Кроме того, оно изначально плоское, что упрощает его восприятие и процесс рисования.

Во-вторых, контрформа позволяет увидеть общую форму объекта. Если вы рисуете стоящего фронтально человека со слегка разведенными ногами, форма негативного пространства между ногами показывает, насколько широко они расставлены (см. фото справа), независимо от того, насколько одно колено выше другого или насколько каждая нога согнута в колене. Очень сложно правильно нарисовать ноги друг относительно друга, не учитывая негативное пространство между ними.

КОНТРФОРМА

Негативное пространство вокруг объекта воспринимается как плоское. Оно позволяет нам увидеть контуры объекта лучше, чем сам объект, отвлекающий нас своей трехмерностью. Например, из-за согнутого колена модели на фотографии ее нога выглядит короче другой. Это называется перспективным сокращением. Тогда изображение контура контрформы ног поможет правильно нарисовать согнутые конечности.





ПРОПОРЦИИ

Здесь высота головы от подбородка до макушки укладывается в общую высоту фигуры в этой позе всего три с небольшим раза.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПРОПОРЦИЙ

Пропорция — отношение размера одного элемента к размеру другого. Измерять ее необходимо, когда нужно узнать длину одной линии относительно другой или оценить размер одной части объекта относительно всего объекта.

Представьте, например, что вы рисуете винный бокал. Стоит проанализировать, как высота его чаши соотносится с высотой ножки. Будет ли высота чаши больше или меньше высоты ножки либо приблизительно равна ей? Полезно подумать, как ширина самой широкой части чаши соотносится с шириной подставки. Это называется определением пропорций.

Если бы вы рисовали сидящую фигуру (см. фото слева), стоило бы определить соотношение высот головы и всей фигуры. Измерения можно проводить как пальцами, так и держа в вытянутой руке карандаш и отмечая длину нужных отрезков как расстояние от кончика карандаша до большого пальца руки, в которой вы этот карандаш держите. Наша задача — увидеть, сколько раз длина меньшего отрезка укладывается в длину большего.

1. Прямые большой и указательный пальцы руки разместите так, чтобы указательный палец оказался на уровне макушки головы модели, а большой — на уровне подбородка.

2. Не меняя положения пальцев, переместите их вниз так, чтобы на линии подбородка оказался указательный палец.

3. Повторив, подсчитайте, сколько раз высота головы укладывается в высоту всей фигуры.

СРЕДНЯЯ ЛИНИЯ ОБЪЕКТА

Чтобы найти среднюю линию объекта, определите, где его самая верхняя и самая нижняя точки, и отметьте на рисунке предполагаемую середину. Нижнюю часть «очертите» большим и указательным пальцами вытянутой руки, а затем поднимите ее выше так, чтобы на предполагаемой средней линии оказался большой палец. Указательный палец должен быть точно на линии, проходящей через верхнюю точку объекта. Если это не так, вы неверно определили среднюю линию. Внесите коррективы и проверьте снова.

Этот же способ позволяет оценить относительную длину линии. Проведя новую линию, вы можете сравнить ее длину или длину ее части с уже нарисованной и подумать, нужно ли сделать ее короче, длиннее, изменить ее угол, сделать ее более прямой или, наоборот, изогнутой.

Все эти измерения ассоциируются с математикой и нагоняют скуку. Ведь предполагается, что рисование — спонтанный акт творчества. Но даже если вы не станете проводить тщательных измерений, стоит хотя бы визуально оценивать и учитывать примерное соотношение объектов и элементов каждого объекта в процессе работы.

ХАРАКТЕР ЛИНИИ

Линии, которые вы рисуете, как правило, состоят из большого количества отрезков, каждый из которых нужно внимательно рассмотреть. Например, контур человеческого тела — сложная и изменчивая линия с большим количеством углов и округлостей.

ХАРАКТЕР ЛИНИИ

Линия, начинающаяся на правой стороне головы модели, условно разделена на отрезки с пронумерованными точками их стыковки. Линия меняет направление под резким углом в точках 1, 2, 3 и 5 и имеет скругленные сочленения в точках 4 и 6. Отрезки линии могут быть прямыми, изогнутыми или волнистыми в местах выступов частей тела. Обратите пристальное внимание на характер линии каждого отрезка и на то, как он соединяется со следующим.



Там, где направление линии изменяется, отрезки переходят друг в друга либо плавно, либо под резким углом. Важно не принимать незначительный изгиб линии за смену направления, иначе можно сделать критическую ошибку в формировании контура.

Подробности изменения характера контура и отдельных отрезков отследить нетрудно. Достаточно обращать внимание на сочленение отрезков: например, под каким углом линия контура стопы переходит в контур лодыжки — плавно изгибаясь или резко меняя направление. Здесь, как и в рисовании в целом, важно не следовать стереотипам и всегда анализировать изображаемый объект. Ведь то, что вы видите перед собой, полностью зависит от того, как вы расположены относительно объекта и под каким углом смотрите на него.

Чем больше внимания вы уделите характеру каждого отрезка контура, тому, как он соединяется с другим, насколько выражены его неровности и интенсивны изгибы, тем более реалистичное изображение вы получите.

Еще один пример того, как стереотипное мышление может повлиять на видение и передачу объекта, — склонность новичков упускать из вида закругление контуров основания у округлых объектов. Представьте, что вы рисуете стоящую на столе чашку. Обычно мы смотрим на чашку немного сверху, ведь наши глаза находятся выше уровня поверхности стола. Контур основания объекта — скругленная линия. Но начинающие часто изображают его прямым,

поскольку уверены, что плоскость основания чашки параллельна плоскости стола. Все дело в анализе.

РИСУЙТЕ КРУПНО

Чтобы правильно отразить контур, необходимо пространство. Если вы хотите добиться красивой линии, бессмысленно трудиться над крошечным изображением в центре листа, оставляя нетронутым пустое пространство вокруг. Старайтесь использовать всю рабочую поверхность. Рисуйте крупнее. Если нужно — кадрируйте объект, смело отрезайте ноги и голову, по крайней мере пока учитесь. Не загоняйте себя в рамки, используйте больше пространства для участков, где собираетесь нанести тон или использовать цвет. Рисуя объект маленьким, вы ограничиваете себя в свободе изображения характера линии и пространстве, которое вы могли бы использовать для эффектного тона или цвета.



Тон

Тон позволяет добиться большей глубины пространства в рисунке и живописи. В тени находятся участки объекта, на которые не попадает свет, а любой освещенный предмет отбрасывает тень. Обычно свет падает сверху, поэтому верхние части объектов, как правило, светлее нижних. Если вы посмотрите на свою руку, то, скорее всего, заметите, что сверху она освещена больше, чем снизу.

Если вы понимаете, что тень на предмете образуется там, куда не попадает свет, вы сможете предположить, как эти тени будут расположены на объекте в зависимости от его формы и расположения источника света относительно его. Но для начала постарайтесь визуально оценить, какие части предмета освещены, а какие находятся в тени.

Почти в любом изображении какие-то части объекта освещены, какие-то в тени, а на некоторых образуется полутень. Основа правильной работы со светотенью — понимание распределения света, тени и полутени и их грамотное разделение.

Здесь может помочь простой трюк: прищурьтесь и посмотрите на объект. Он покажется более контрастно освещенным, а контуры, которые мешают восприятию светотени, станут менее явными. Объект будет выглядеть размытым, но восприятие светотени улучшится.

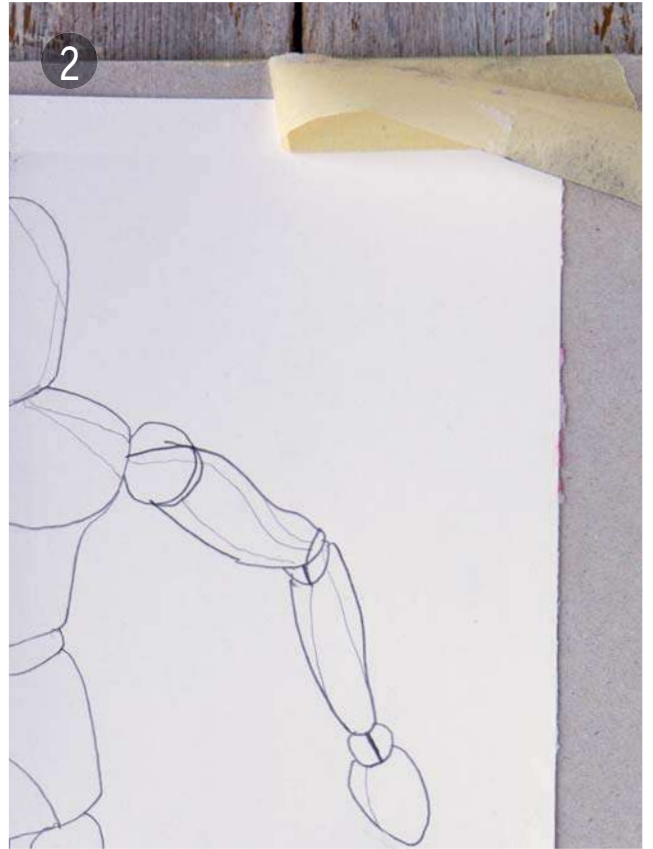
На этапе работы с тоном желательно отрисовать максимально четкие контуры. Это удобно для тональной проработки

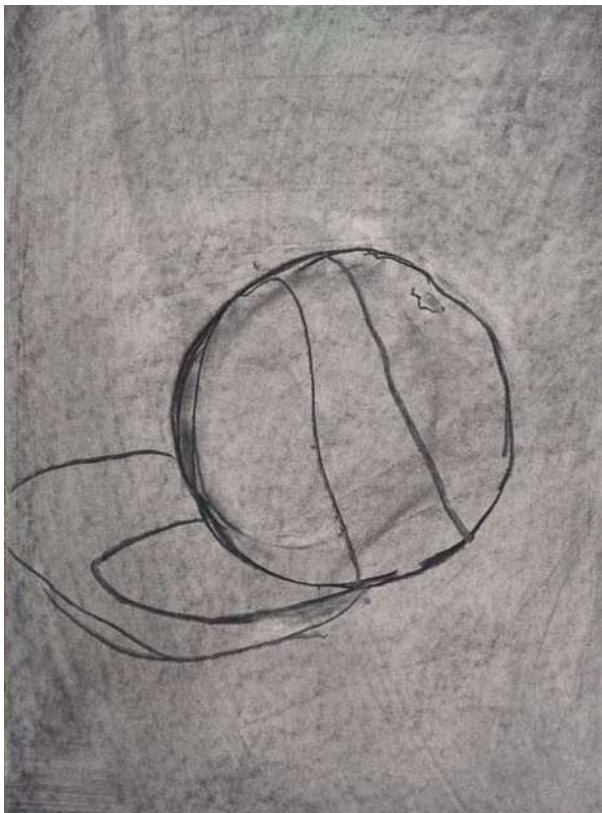
объекта. О тонах пространства, окружающего объект, вы подумаете позже.

Обозначение контуром границ света и тени поможет вам научиться различать их на объекте и правильно переносить на изображение. Если нарисованные тени окажутся недостаточно темными, это внесет дисбаланс в рисунок, а объекты станут выглядеть менее объемными. Вероятность этого можно свести к нулю, если тщательно разграничить контуром места расположения тени, света и полутени и хорошо продумать форму падающей тени, прежде чем наносить в ее области тон. Уверенность в том, что вы верно расположили теневые участки, даст возможность сразу использовать на них интенсивный темный тон. Такой принцип работы со светотенью также означает, что на этапе рисования контура можно не бояться помарок: наверняка неверные линии позже будут скрыты тоном.

Справа показаны разные способы создания предварительного рисунка.

1. Нанесение тона углем — тонируются темные участки, а затем ластиком вытираются места, куда падает свет
2. Использование контура — тонкой линией обводятся границы тени, полутени и света
3. Карандашный рисунок — тени рисуются карандашом
4. Рисунок углем — области разного тона разграничены линиями и помечены: свет (L), тень (D) и полутень (M)





ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРАНИЦ СВОТОНЕНИ

Я всегда рекомендую своим ученикам разметить на рисунке границы светотеневых участков, прежде чем приступать к работе над тоном. Когда у вас есть основные контуры изображаемых объектов, прищурьтесь и посмотрите на них снова. Ваша цель — определить расположение и форму основных тонов: тени, полутени и света. Сначала нарисуйте контуры теней, а затем границы света максимально точно. Оставшиеся области находятся в полутени. Предварительное определение границ светотени упростит процесс проработки тоном.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ РИСУНОК В ЖИВОПИСИ

Вы решаете, нужно ли выполнять предварительный рисунок на рабочей поверхности, в зависимости от желаемого результата. Если вы хотите реалистично изобразить объекты, предварительный рисунок позволит создать удачную композицию и предотвратить многие ошибки на стадии планирования. Разметка границ светотеневых областей поможет при дальнейшей работе с цветом. Лучшие материалы для создания предварительного рисунка — уголь и карандаш (примеры см. на с. 97).

ТОНАЛЬНОЕ СООТНОШЕНИЕ ОБЪЕКТА И ФОНА

В первую очередь выполняется тональная проработка объекта, затем тон наносится на область фона там, где он необходим. Например, если вы рисуете чашку, некоторые участки фона темнее, чем поверхность объекта. Значит, вам нужно нанести на них тон. Тональная проработка фона помогает создать иллюзию трехмерности объекта, контраст между ним и фоном. Помните об этом и не увлекайтесь детализацией фона. Старайтесь передать тональное соотношение между ним и объектом, которое видите на натуре.

КОНТРАСТ И ТОНАЛЬНЫЙ ПЕРЕХОД

Границы светотени могут быть резкими, когда ярко освещенные и теневые участки на объекте расположены рядом, создавая сильный контраст, или очень плавными, с постепенным переходом от темного к светлому. Учитывайте, где на объекте находятся области высокого контраста, а где — мягкого тонального перехода. Старайтесь передать резкие границы светотени максимально близко к тому, как вы видите их на объекте.

РИСОВАНИЕ ПО СЕТКЕ

К этой технике обращаются как профессиональные художники, так и любители. Это простейший способ правильно перенести пропорции изображения с фотографии или любой двумерной картинки.

На изображении нужно начертить сетку. Затем сетка с таким же количеством ячеек рисуется на рабочей поверхности. Далее переносится изображение, ячейка за ячейкой. Фрагмент оригинала в каждой ячейке нужно скопировать в соответствующую ячейку в сетке на рабочей поверхности. Расчертив изображение, вы упростите процесс и исключите искажение пропорций. Размер ячеек можно выбрать на свое усмотрение, в зависимости от сложности оригинала. Чем они меньше, тем точнее вы сможете скопировать содержание каждой (см. с. 101).

Многие профессиональные художники, работающие в фотореалистическом стиле, пользуются этим приемом и иногда оставляют некоторые линии сетки видимыми, руководствуясь своим индивидуальным стилем или идеей произведения. Современный художник-портретист Джонатан Йео, чьи работы есть в коллекции лондонской Национальной портретной галереи, использует эту технику и частично оставляет сетку.

УПРАЖНЕНИЕ: РИСОВАНИЕ ПО СЕТКЕ

Вам понадобятся:

- ▶ листы кальки;
- ▶ тонкий маркер на водной основе;
- ▶ ножницы;
- ▶ малярный скотч;
- ▶ линейка (ее длина зависит от масштаба работы);
- ▶ карандаш или уголь;
- ▶ бумага или холст.

1. Выберите фотографию, с которой хотели бы сделать рисунок или написать картину.

2. Положите лист кальки на фотографию и обрежьте его по размеру. Несколькими кусочками скотча аккуратно зафиксируйте кальку.

3. Начертите на кальке сетку так, чтобы не повредить оригинальное изображение (я обычно рисую сетку из 16 ячеек, но вы можете сделать столько, сколько вам удобно).

4. Убедитесь, что ваша рабочая поверхность имеет такое же соотношение сторон, как у оригинального изображения. Возможно, придется изменить ее формат, чтобы он соответствовал фотографии.

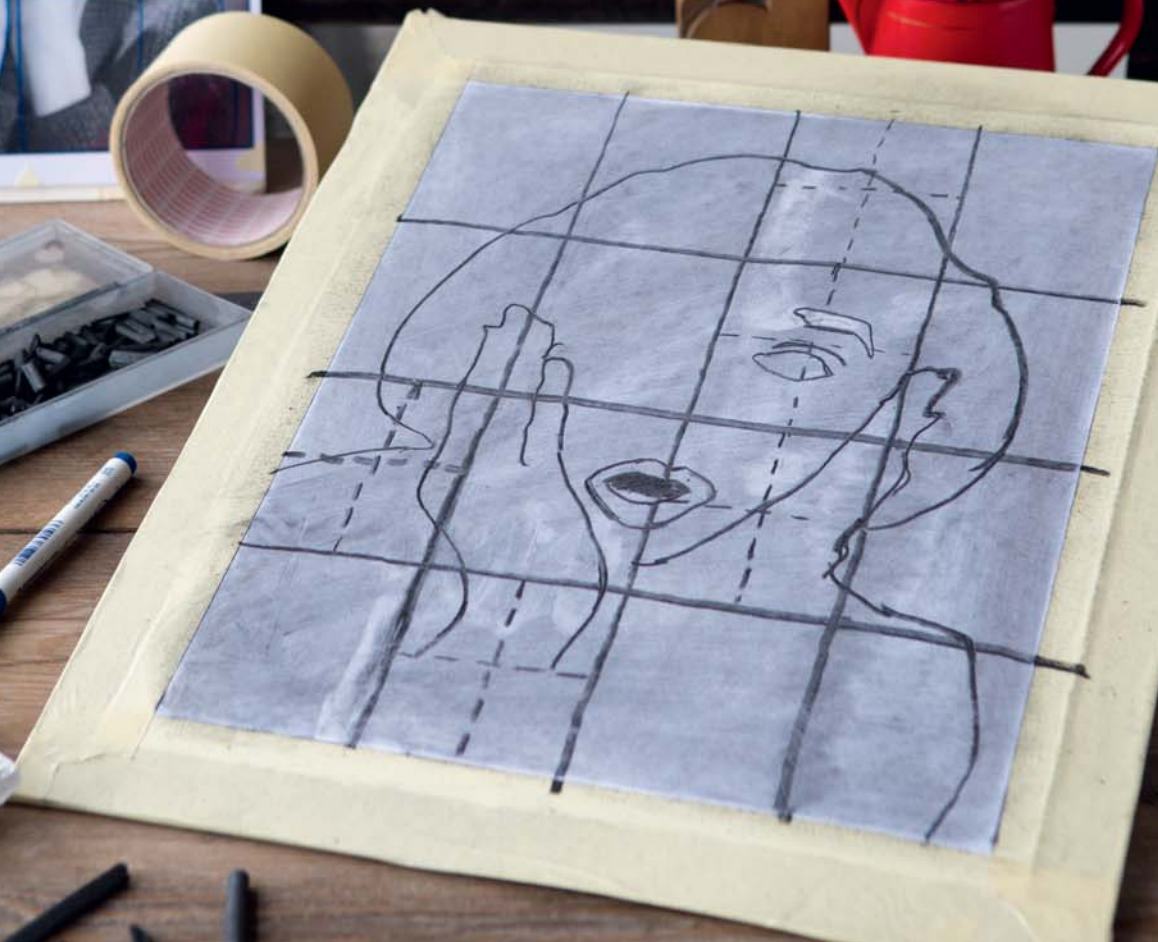
5. Начертите на рабочей поверхности такую же сетку, как на кальке над оригинальным изображением. Старайтесь проводить тонкие линии, которые легко стереть. Пропорции сеток должны точно совпадать.

6. Некоторые ячейки, в которых больше деталей, можно расчертить на дополнительные ячейки (см. иллюстрацию). Если ячейка содержит важные детали, это поможет упростить процесс и исключить ошибки.

7. Последовательно копируйте каждую ячейку оригинального изображения в сетку на своей рабочей поверхности.

8. Когда закончите переносить рисунок и будете довольны результатом, сотрите сетку (или оставьте некоторые ее линии, если того требует ваша задумка).

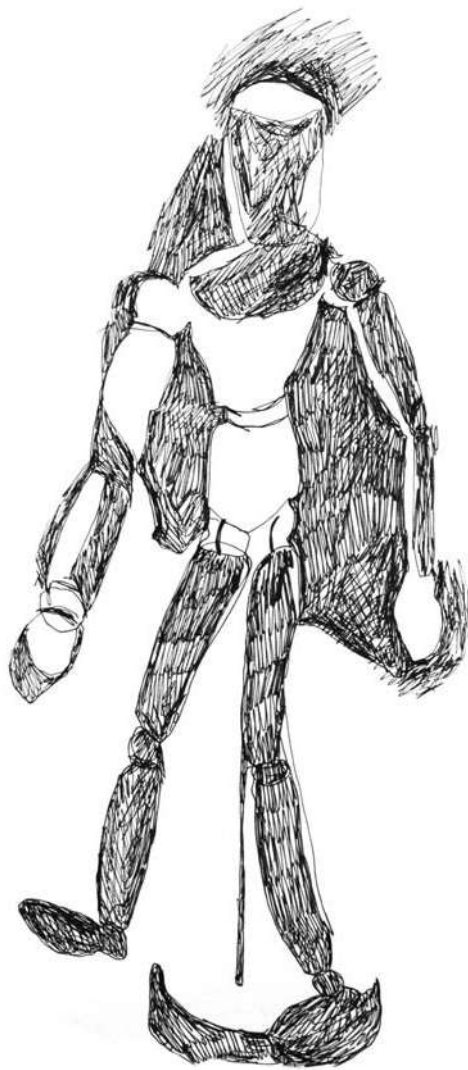
9. Если вы собираетесь руководствоваться оригинальным изображением, стоит убрать кальку, чтобы она не мешала вам видеть картинку во всех деталях.



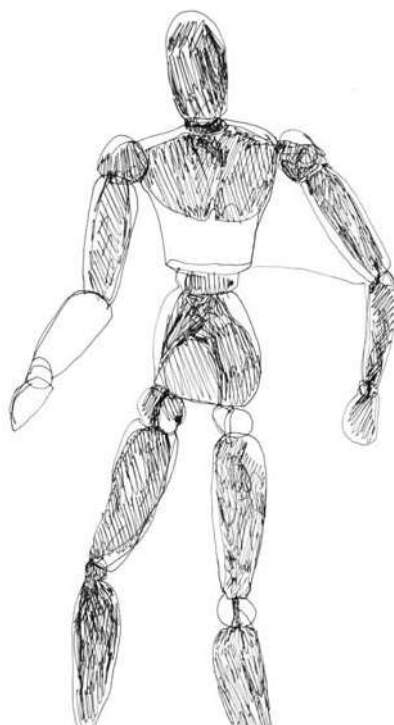
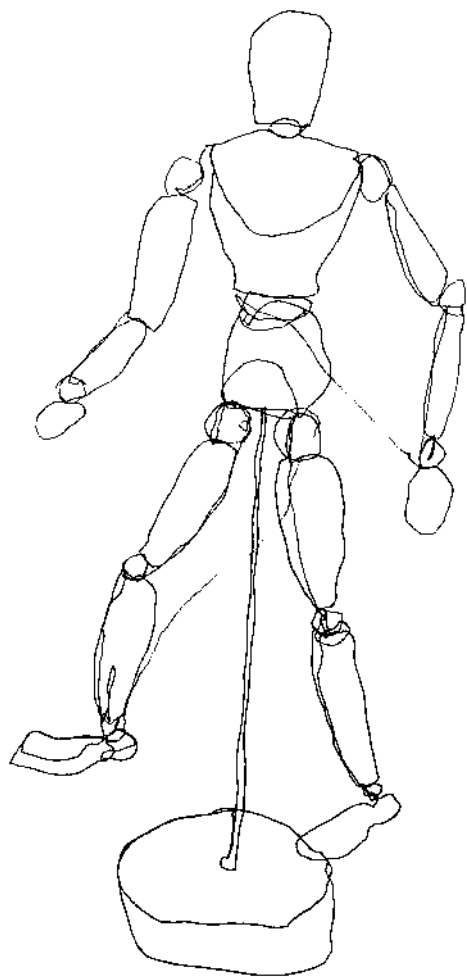
Свободная техника

Не стесняйтесь рисовать в непривычной технике, развивать новое видение натуры и иной способ мышления. Если всегда применять один и тот же подход, результаты вашего творчества станут излишне однообразными. Полезно иногда встряхнуться и выйти из зоны комфорта. Возможно, некоторые инструкции поначалу покажутся странными, но я советую попробовать и посмотреть, что из этого выйдет.

- **Рисуйте только тени.** Для этого упражнения лучше всего подойдет контрастно освещенный объект, где тени четкие, темные и заметные. Если нужно, прищурьтесь. Оцените, насколько удачно у вас получится изобразить лицо, натюрморт или пейзаж. Рисуйте только области, которые находятся в тени, не занимаясь прорисовкой контуров объекта.

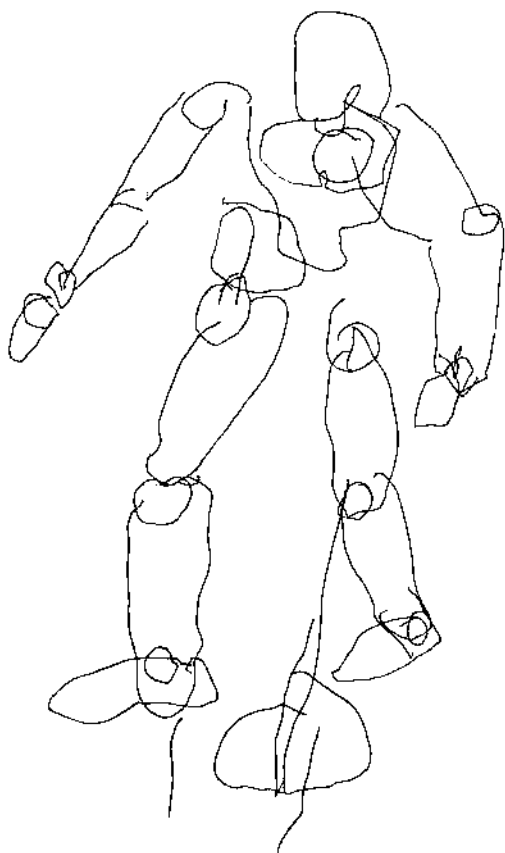


▼ **Рисуйте, не отрывая грифель от бумаги.** Иногда такую технику называют «вывести линию прогуляться». Весь объект нужно изобразить одной линией. Вы будете вынуждены на ходу изобретать новаторские идеи, чтобы лучше передать объем объекта на двумерном пространстве листа, используя выразительность линии.



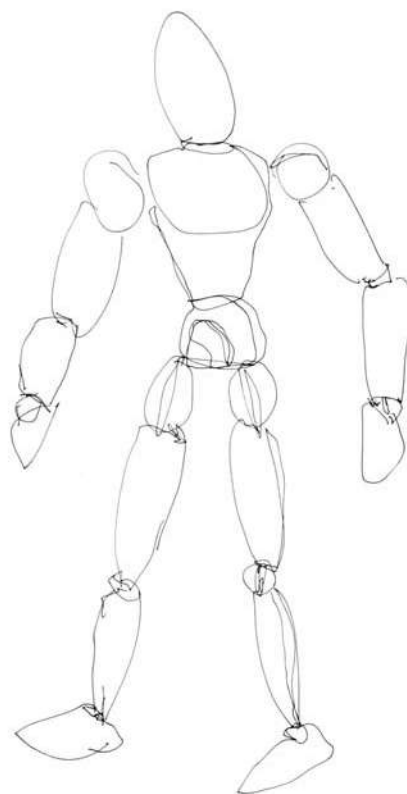
▲ **Попробуйте рисовать на время.**

Выделите себе от 30 секунд до 15 минут на изображение одного объекта. Чем меньше времени, тем меньше сомнений: ведь нужно успеть нарисовать как можно больше. Наброски с живой натуры — популярное упражнение, его часто используют в художественных школах. Модель находится в одном положении ограниченное время, затем меняет его, и за короткий срок студентам нужно успеть передать динамику позы. Это научит отсекай лишнюю визуальную информацию и быстро определять, какие элементы будут ключевыми для убедительного рисунка. Я часто рекомендую ученикам сосредоточиться на передаче динамики позы, ее энергии и настроения.

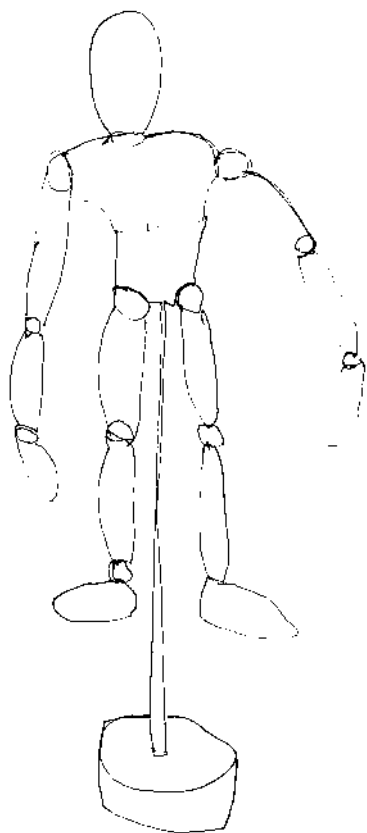


▲ **Рисуйте, не глядя на бумагу.** Придется постоянно сдерживаться, чтобы не подсматривать: это происходит бессознательно. Нужно расслабиться и пристально смотреть на объект. Результат может быть не слишком хорош — наверняка части объекта разъедутся в разные стороны, а линии не состыкуются. Но это прекрасное упражнение научит спокойнее относиться к ошибкам и поправкам и поможет развить координацию между глазами и рукой.

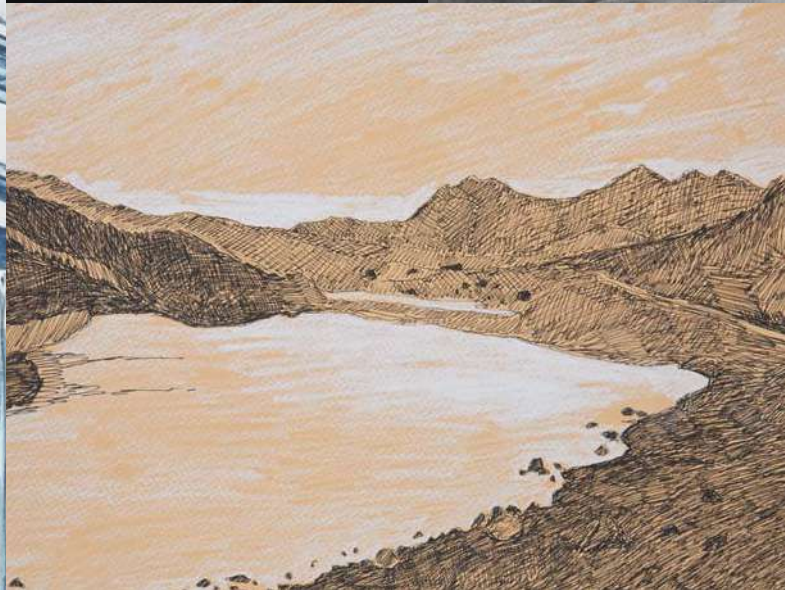
▼ **Возьмите карандаш недоминантной рукой** (если вы правша, то будете рисовать левой рукой, и наоборот). Многие отказываются сразу, поскольку заранее уверены, что ничего, кроме каракулей, не выйдет. И все же результат может превзойти все ожидания. Вы удивитесь, какие скрытые способности есть у вашей недоминантной конечности. Рисуя ею, вы будете вынуждены задуматься, как именно провести линию или изобразить форму. Ведь вы не привыкли управлять ею, и нужно приложить серьезные усилия даже для того, чтобы удерживать карандаш.

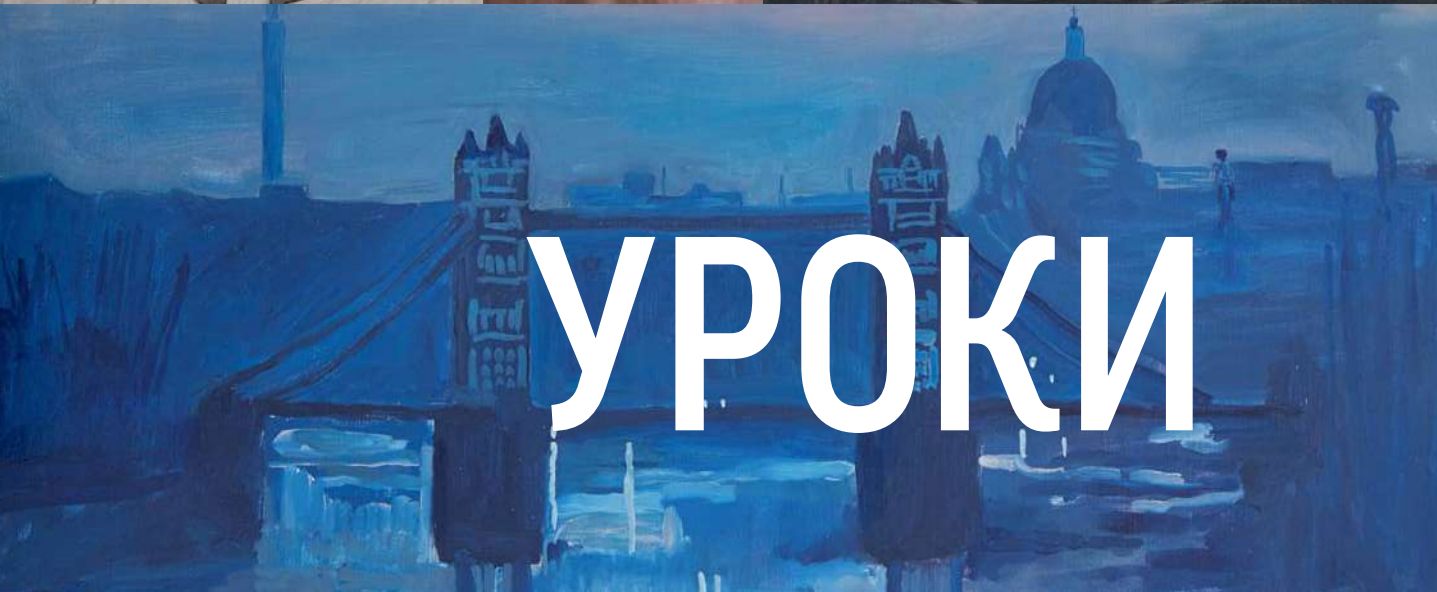


▼ **Рисуйте по памяти.** Здесь, скорее всего, не нужны пояснения. Но не исключены затруднения при выборе предмета. Мой однокурсник мог изобразить до мельчайших деталей интерьеры домов, где он жил в детстве. Он помнил, рядом с чем стоял телевизор и как именно выглядел камин. Удивительно, как много подробностей можно выудить из глубин памяти, если постараться. Изображая объекты, сохранившиеся в памяти, вы вряд ли сможете добиться фотореалистичного рисунка. Но в этом и состоит смысл упражнения.



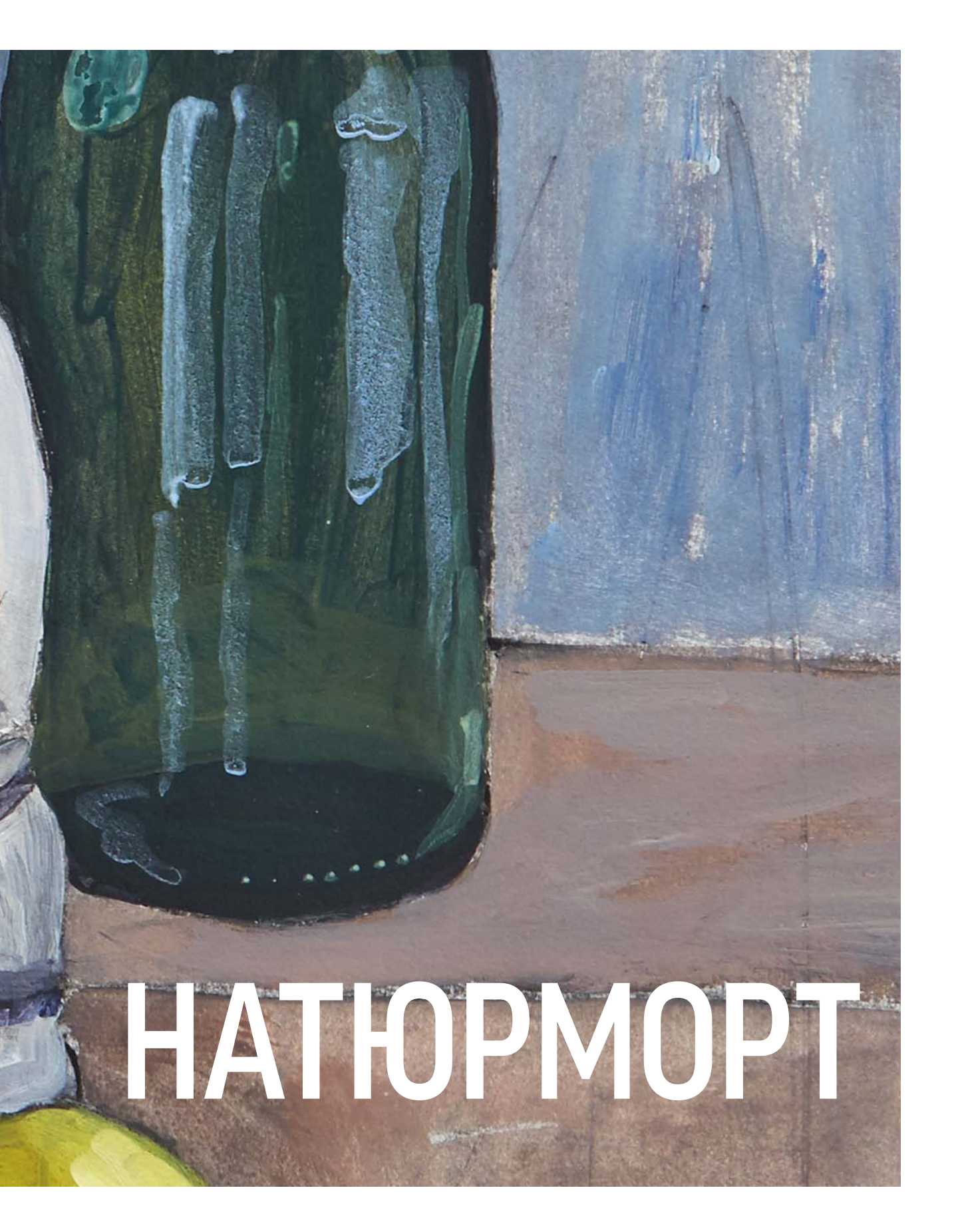
Нарисуйте объект, который, по вашему мнению, неинтересен и не может стать «героем» картины. У вас наверняка есть четкое представление о том, какие объекты должны фигурировать в изобразительном искусстве. Стоит отбросить предубеждения и оглядеться в поисках предметов, которые, на ваш взгляд, не стоят того, чтобы изводить на них художественные материалы. Это может быть то, с чем вы сталкиваетесь постоянно, что-то непривлекательное или кажущееся слишком сложным. Например: ваша страница в соцсети и все открытые вкладки в браузере; название журнала, который лежит на столе (только буквы); или украшение, самое неудачное или ни к чему не подходящее, с которым вам жаль расстаться исключительно из сентиментальных соображений.





УРОКИ





НАТЮРМОРТ

Натюрморт

Начинающим стоит ограничиться минимальным количеством предметов, лучше всего одним-двумя. Сосредоточьтесь на том, чтобы правильно передать форму объектов и распределение светотени на них. Уделите внимание падающим теням, которые они отбрасывают на поверхность.

Работа с одним или двумя объектами означает, что размер их изображений может быть больше их реального размера. Это упростит проработку светотени, поможет точнее нарисовать контуры формы и проанализировать силуэт падающей тени.

Позже, когда вы наберетесь уверенности в себе, вы сможете рисовать более детальные постановки, например группу предметов похожего цвета, и сосредоточиться на передаче разницы оттенков, контрасте формы и тонального рисунка.

Можно экспериментировать с традиционными для натюрморта предметами (цветы, фрукты) или «приметами нынешнего времени» или объединить их в одной постановке. Интересно группировать объекты по разным принципам, например несколько предметов одного назначения, но из разных эпох (подсвечник, керосиновая лампа и современная лампочка). Подумайте, какие предметы вам никогда не встречались в произведениях изобразительного искусства из тех, с которыми вы сталкиваетесь ежедневно.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

- ▶ Избегайте стеклянных предметов: отражения нарисовать нелегко.
 - ▶ Рисуйте предметы больше их реального размера, чтобы точнее передать их форму.
 - ▶ Порисуйте углем на тонированной им же бумаге. Заостренным ластиком можно вытирать светлые области, углем добавлять тон, а ошибки легко исправить.
 - ▶ Ищите границы светотени и обводите их контуром, прежде чем наносить тон.
-

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ БОЛЕЕ ОПЫТНЫХ

- Продумайте поверхность и фон для натюрморта. Можно расставить предметы на узорчатой поверхности, например полосатой скатерти, или драпировать тканью с рисунком фон вашей постановки.
- Включите стеклянные бутылки или бокалы, наполненные водой до середины. Предметы из стекла сложно рисовать по двум причинам: во-первых, из-за множества отражений; во-вторых, они искажают пространство, которое можно видеть сквозь них (а вода дополнительно усилит искажение). Пример показан на с. 126.
- Нарисуйте металлический предмет со всеми отражениями на его поверхности.

НА ЗАМЕТКУ

- **Падающие тени.** Любой объект отбрасывает тень на поверхность, на которой находится, и его самая темная собственная тень будет там, где он соприкасается с поверхностью. Расположение теней играет ключевую роль в восприятии объекта, его объема и веса. Без них предмет выглядит плоским и висящим в воздухе.
- **Закругленное основание.** Все предметы цилиндрической или округлой формы, например стакан или цветочный горшок, имеют закругленное основание в месте соприкосновения с поверхностью, на которой стоят. Не стоит изображать их основание плоским.
- **Отражающие поверхности и вода.** Чтобы убедительно передать отражения и искажения, создаваемые водой, нужно проанализировать цвет и форму каждой части отражения и постараться воспроизвести их максимально точно. Это будет проще, если сначала вы нарисуете пространство вокруг него (см. урок на с. 126).

Апельсин на столе

Примерное время выполнения: 1 час

Материал: уголь

Поверхность: бумага

Уровень сложности: 2



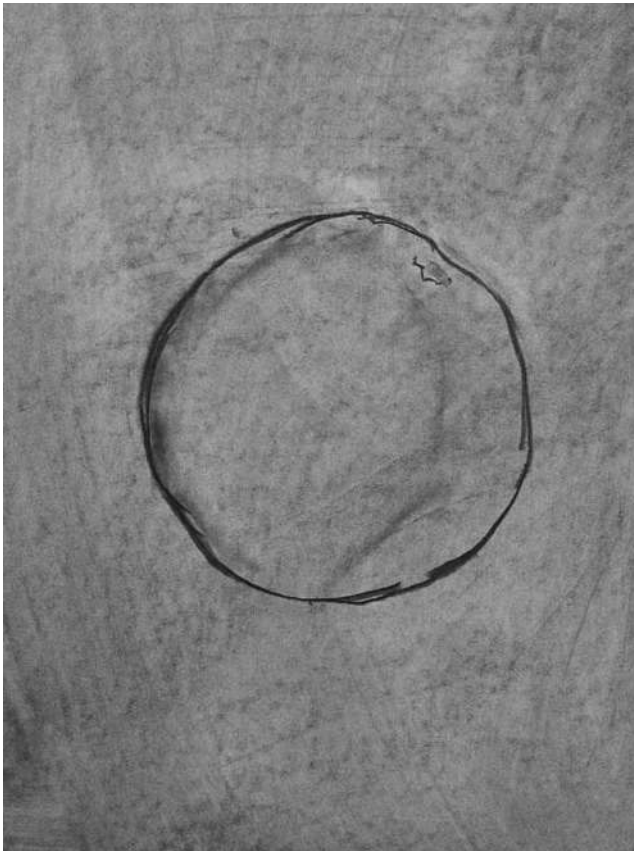
Вам понадобятся:

- ▶ апельсин, бумага формата А3, планшет, малярный скотч, тряпка из ткани или микрофибры, ластик с острой гранью или хороший карандаш с ластиком.



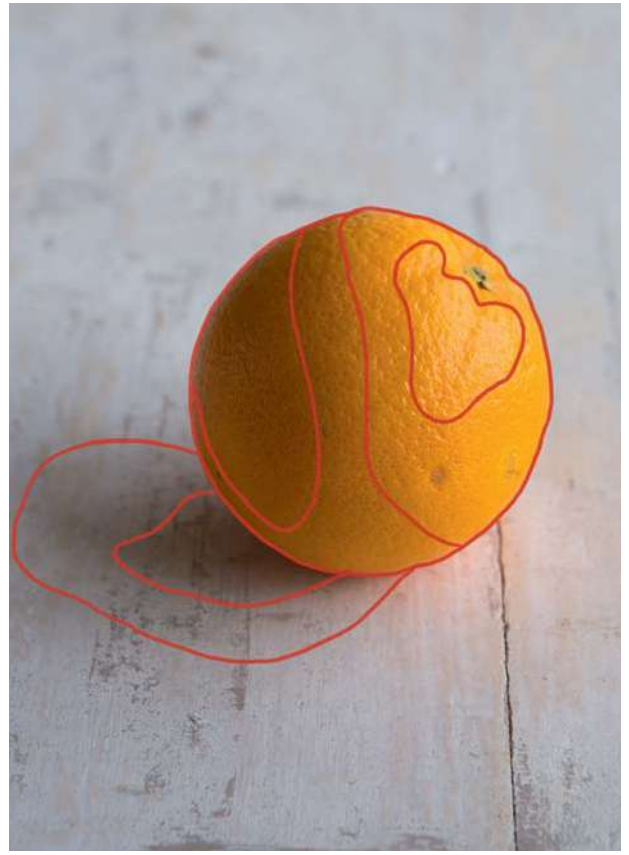
1 ПОСТАНОВКА

Положите апельсин перед собой на стол. Постарайтесь найти место с хорошим естественным освещением. Тонируйте бумагу углем (см. с. 38). Разложите материалы и установите мольберт (можно рисовать на планшете, положив его на горизонтальную поверхность) так, чтобы хорошо видеть одновременно постановку и рисунок.



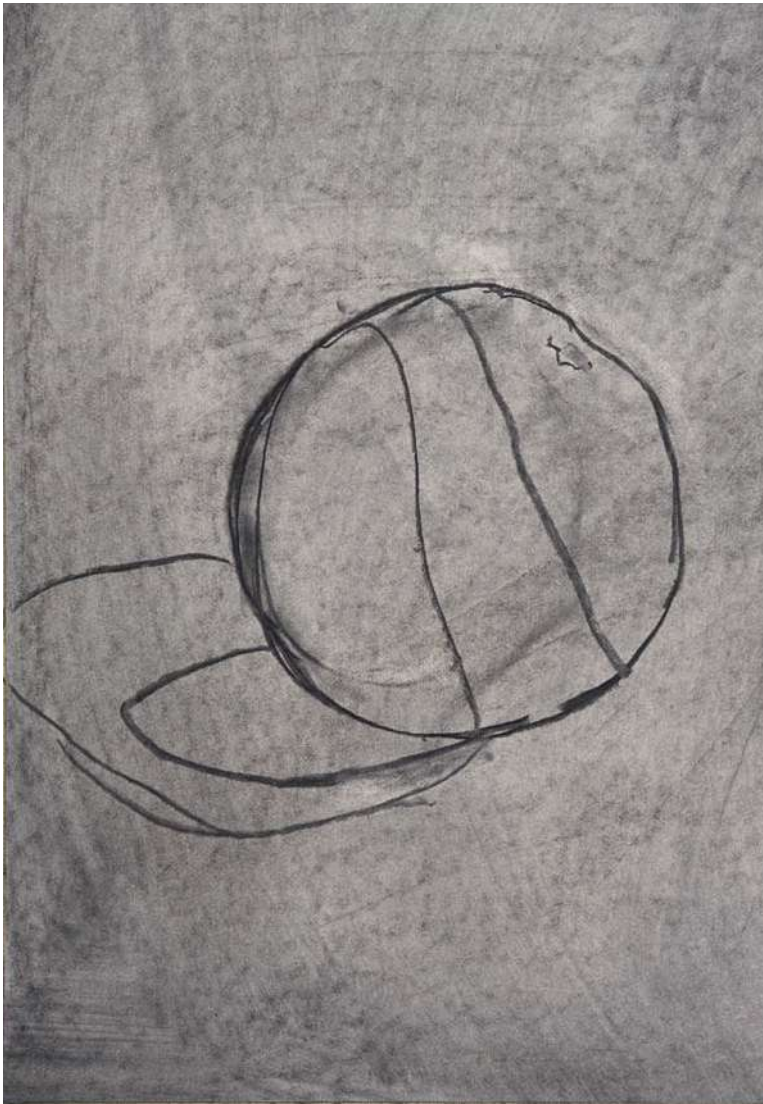
2 РИСОВАНИЕ КОНТУРА

Изобразите контур апельсина максимально точно и подробно. Учитывайте все неровности его поверхности. Примерно отметьте расположение плодоножки, обратив внимание на то, как далеко от контура она находится. Плюс использования тонированной углем бумаги в том, что вы сможете исправлять неверно нарисованные линии, смазывая их пальцем. Поэтому до этапа работы с тоном не будет нужды в ластике.



3 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРАНИЦ СВЕТОТЕНИ

Посмотрите внимательно на апельсин, проанализируйте тональные соотношения и определите, где находится источник падающего света. На фотографии фрукт лежит на столе рядом с окном, интенсивный свет падает справа. Правая половина объекта освещена больше, чем левая. Розовые линии примерно обозначают границы участков разного тона, в том числе тень, падающую на поверхность стола. Они помогут в дальнейшей работе с тоном.



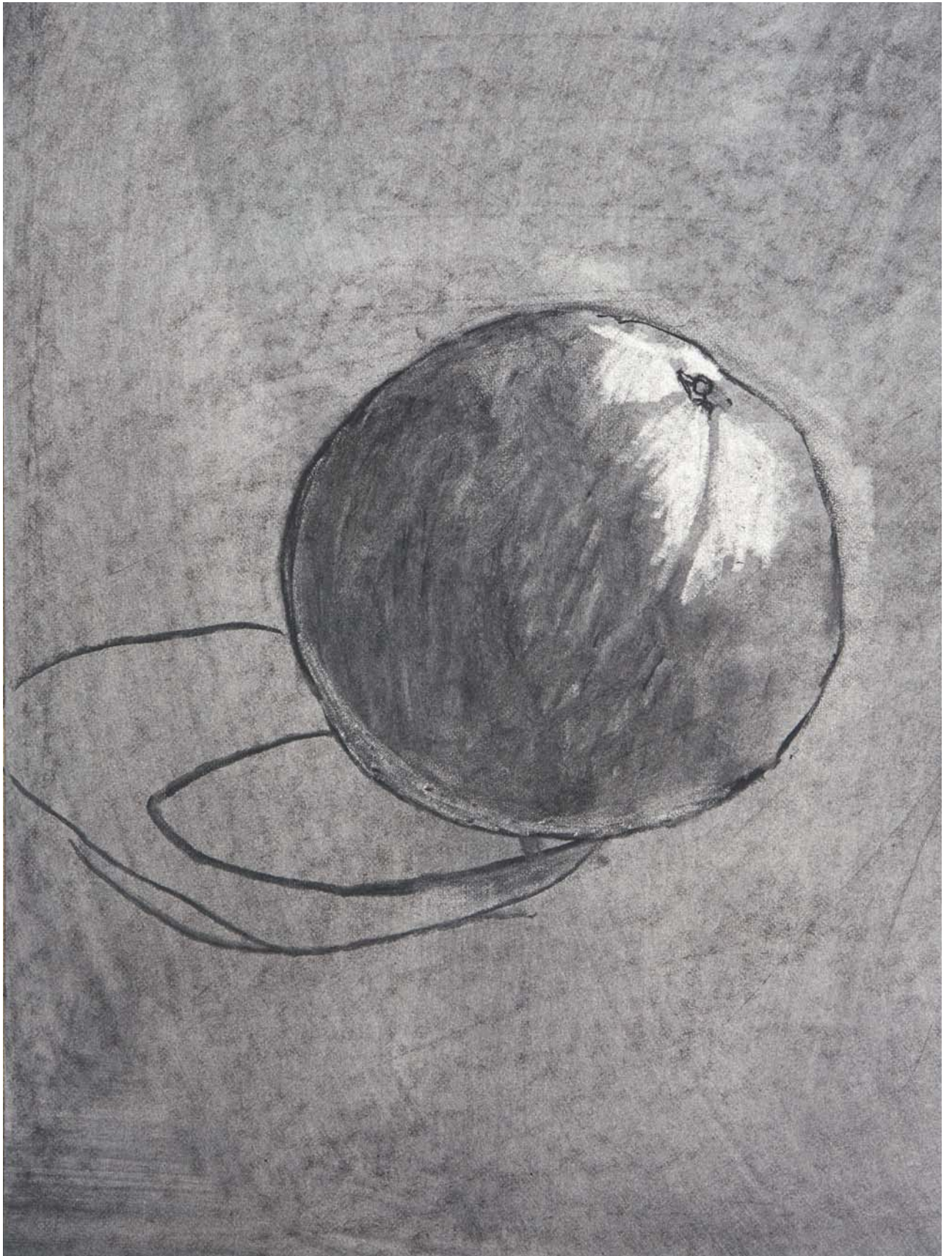
4 СВЕТОТЕНЕВАЯ СХЕМА

Сделайте контур границы светлых, темных и средних участков апельсина. Затем обведите падающую тень, которую апельсин отбрасывает на стол. Все готово к работе с тоном.

5 РАБОТА С ТОНОМ

Сначала выполняется тональная проработка объекта, затем можно приступать к фону. Углем заполните области темных и средних тонов на апельсине, растирая слой пальцем для создания более плавных тональных переходов. На гладкую кожуцу вокруг плодоножки апельсина

падает свет и отражается от ее поверхности. Для этих участков нужен ластик: сотрите с его помощью средне-серый угольный тон. Взгляните на фотографию. Хорошо видно, что левый нижний край апельсина чуть светлее, чем поверхность стола.



6 ТОНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА ФОНА

Пора заняться тональной проработкой фона и падающей тенью. Эта тень темнее всего рядом с апельсином и постепенно светлеет к краю. Заполните тоном ее самую темную и среднюю области с помощью угля по светотеневой схеме.

Степень насыщенности тона на фоне всегда нужно сравнивать с тоном объекта и делать фон темнее или светлее исходя из того, как должен выглядеть объект. Фон редко однородный: как правило, в одних местах он светлее, чем в других. А падающая тень кажется темнее, чем самая темная собственная тень апельсина.

Чтобы высветлить фон, используйте ластик, стирая серый угольный тон. Определите, где самые светлые участки, и проработайте их в первую очередь. Например, самая светлая область фона,

как видно на фотографии, находится рядом с верхним левым краем апельсина. Ее нужно высветлить первой.

Определите, где находятся области высокого контраста между объектом и фоном. Это поможет найти самые светлые участки фона. Левая верхняя часть апельсина заметно темнее фона. Это и есть область высокого контраста, и здесь находится самый светлый участок.

Для правильной тональной проработки фона нужно обратить пристальное внимание на тональное соотношение его и объекта и помнить, что тон фона вокруг объекта не должен быть однородным.

Я немного усилила фон рядом со светлой частью апельсина, чтобы акцентировать освещенный край, и подкорректировала тон фрукта, добавив немного света вдоль контура в этой области.



НАТЮРМОРТ: БОЛЕЕ СЛОЖНАЯ ЗАДАЧА

Три простых объекта

Примерное время выполнения: 3 часа

Материал: сухая пастель

Поверхность: бумага

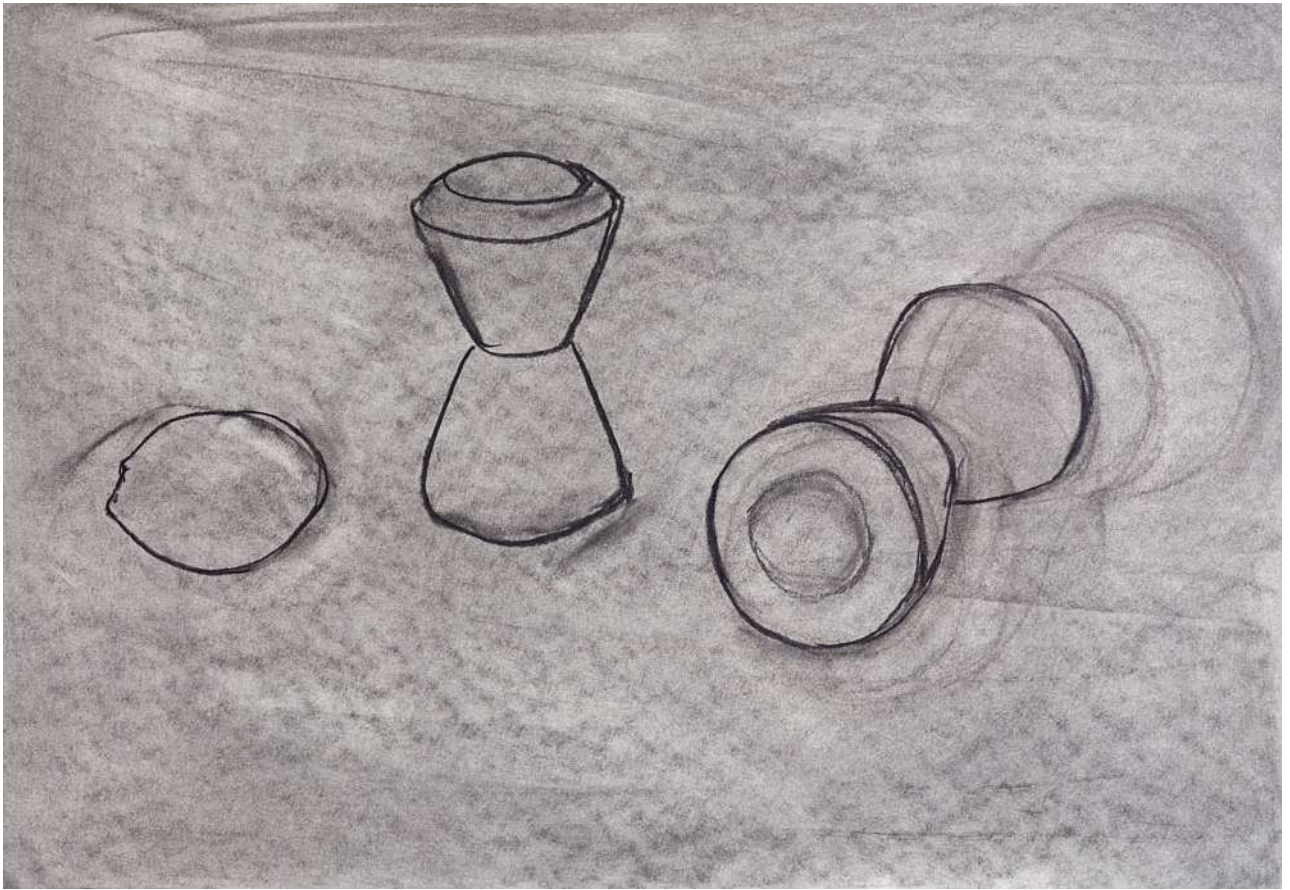
Уровень сложности: 3



Вам понадобятся:

- ▶ три объекта, бумага формата A2, малярный скотч, планшет, уголь, тряпка из ткани или микрофибры, ластик с острой гранью, набор пастели, растушевка.



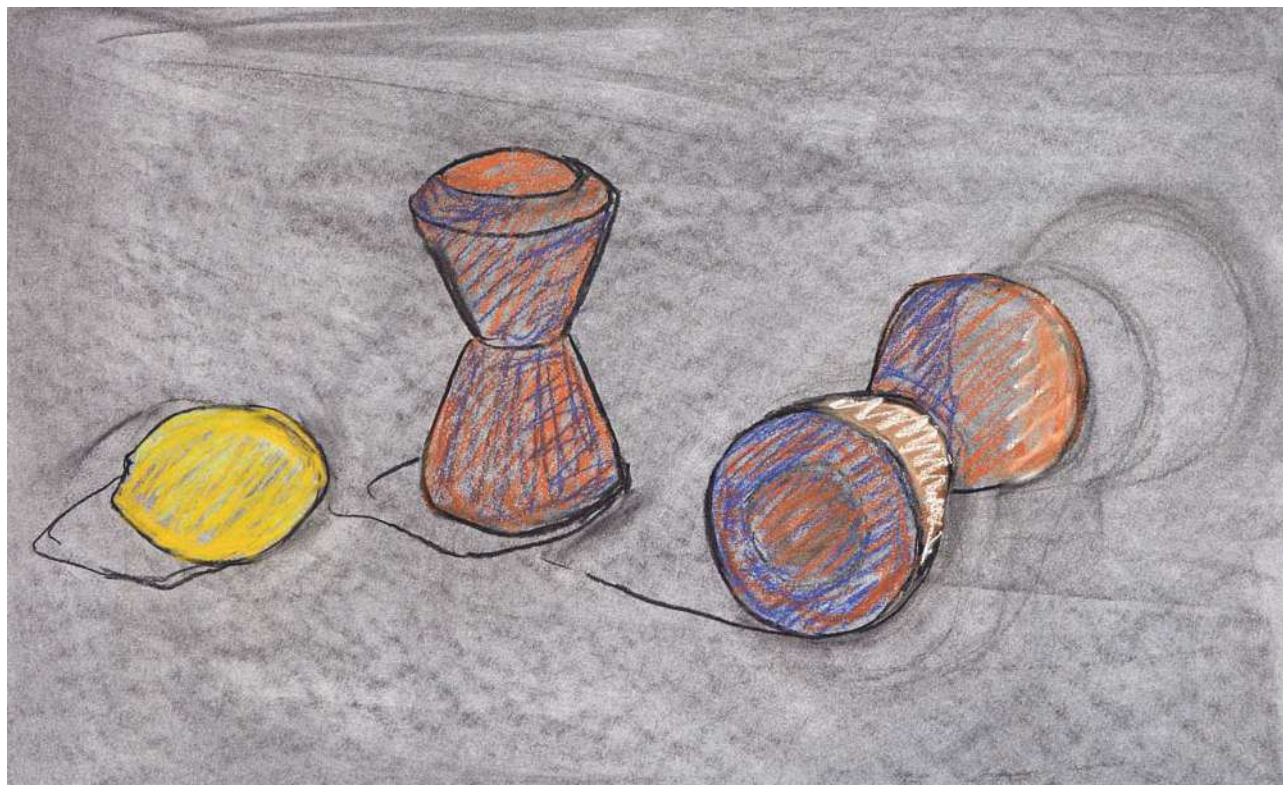


1 ПОСТАНОВКА

Выберите несколько объектов простой формы и сделайте постановку в месте с хорошим естественным освещением. Возьмите бумагу средне-серого тона (см. с. 38), разложите рабочие материалы и подготовьте мольберт (также можно закрепить бумагу на планшете), разместив его так, чтобы вам хорошо было видно и постановку, и вашу работу.

2 РИСОВАНИЕ КОНТУРОВ

Нарисуйте контуры предметов. Обращайте внимание на контрформу. Она поможет найти наиболее удачное расположение объектов друг относительно друга.



3 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРАНИЦ СВЕТОТЕНИ

Для каждого предмета определите самые светлые, самые темные и средне освещенные участки; найдите падающую тень. Розовыми линиями на фото примерно показаны границы светотени в пределах контура каждого объекта.

4 ЦВЕТОВАЯ СХЕМА ОБЪЕКТОВ

На начальной стадии достаточно примерной разметки цветовой схемы в области средних тонов, чтобы понять, какие цвета вы будете использовать в дальнейшей работе над картиной. Здесь синяя пастель положена поверх слоя оранжево-коричневой, чтобы получился темно-коричневый цвет.

5 РАСТУШЕВКА СРЕДНИХ ТОНОВ

Пальцем растушуйте средние тона пастели до получения равномерного тона на крупных фрагментах объектов. Для небольших участков, с которыми аккуратная работа пальцем невозможна, используйте растушевку.





6 РАЗМЕТКА ГРАНИЦ СВЕТОТЕНИ ПОВЕРХ СРЕДНЕГО ТОНА

Поверх средних тонов углем проведите легкие линии, обозначив границы самых темных и самых светлых участков. Это светотеневая схема объектов.

7 НАНЕСЕНИЕ ТОНА В СООТВЕТСТВИИ С РАЗМЕТКОЙ ГРАНИЦ СВЕТОТЕНИ

Заполните контуры границ светотени всех объектов, накладывая более светлый или более темный цвет поверх среднего тона. Для затемнения лимона я добавила синий, розовый и желтый поверх среднего желтого. На самый светлый участок я положила белую пастель поверх среднего желтого тона. Видно, что я начала высветлять фон ластиком.

8 ПАДАЮЩИЕ ТЕНИ И СХЕМА ТОНАЛЬНОЙ ПРОРАБОТКИ ФОНА

Нанесите углем тон на тени, падающие от объектов на поверхность стола. Падающая тень неоднородна и тоже имеет более светлые и более темные участки. Если вы прищуритесь, то сможете лучше увидеть разницу между ними. Определите темные, светлые и средние тона для поверхности стола и обведите их границы (для удобства их можно пометить буквами). Чтобы определить, какие участки фона будут светлее, а какие темнее, внимательно посмотрите на постановку. Определите, где самый высокий контраст между тонами фона и объекта. Так вы поймете, где фон должен быть самым светлым.





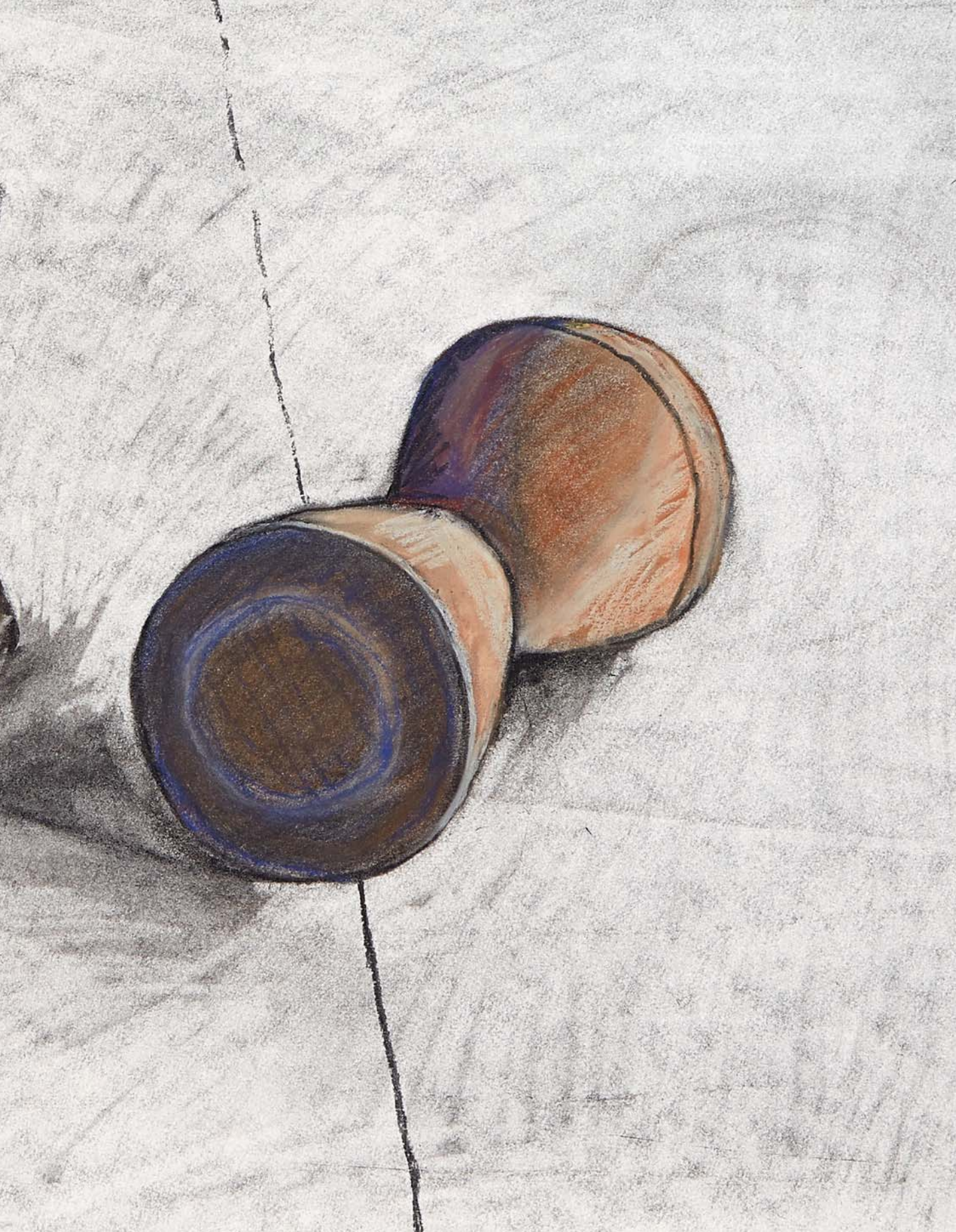
9 ТОНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА СВЕТЛЫХ И ТЕМНЫХ УЧАСТКОВ ФОНА

В соответствии с разметкой границ светотени фона проработайте поверхность стола. Следы ластика вы можете растушевывать как вам нравится. В моем рисунке они хорошо видны, я решила сохранить выразительную текстуру.

При необходимости можно отступить от сделанной вами разметки для светотени.

Мне захотелось затемнить участок слева внизу центрального объекта. Там, где переход от света к тени на объекте плавный, можно тщательно растушевывать его до получения мягкого тонального перехода. Только не смягчайте границы между высококонтрастными участками.

Наконец, нарисуйте фактуру материала на верхней части мельниц для специй и линию соединения досок стола.



Сложный натюрморт

Примерное время выполнения: 5 часов

Материал: акриловая краска

Поверхность: бумага

Уровень сложности: 5



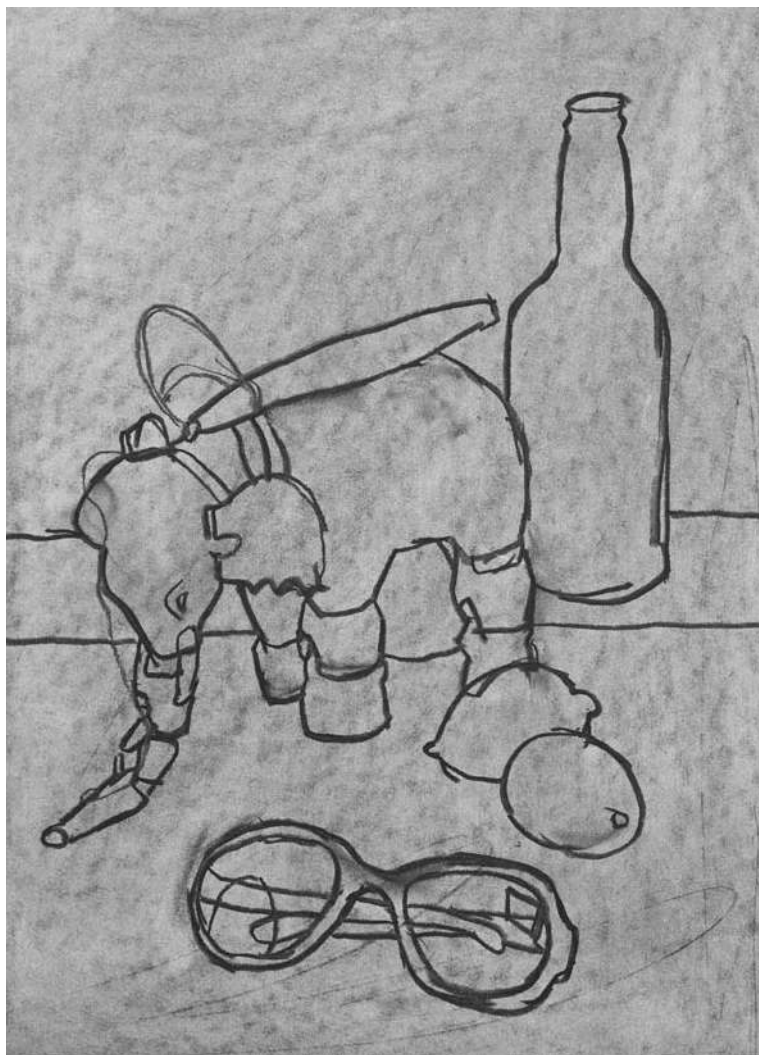
Вам понадобятся:

- ▶ несколько объектов из разных материалов со сложной фактурой и отражающей поверхностью, бумага формата А2, планшет, палитра, уголь, карандаш, акриловые краски, кисти.



1 ПОСТАНОВКА

Выберите место с хорошим естественным освещением. Внимательно отнеситесь к выбору фона и поверхности для постановки. Возьмите бумагу средне-серого тона (см. с. 38), разложите рабочие материалы и подготовьте мольберт (можно закрепить бумагу на планшете), разместив его так, чтобы хорошо было видно и постановку, и рисунок. Пока не будете готовы приступить к работе с цветом, не выдавливайте краску на палитру.



2 РИСОВАНИЕ КОНТУРОВ

Нарисуйте контуры предметов. Обращайте внимание на контрформу: она поможет найти наиболее удачное расположение объектов друг относительно друга (см. с. 86–89: проверьте, не помогут ли вам воображаемые вертикаль и горизонталь).

На этой стадии не нужно прорабатывать мелкие детали объектов. Например, орнамент на слоне вы будете рисовать

в последнюю очередь. Но обратите внимание, что я на этом этапе уже обозначила границы отражений на стеклах очков. Их форма проста, и я решила, что для этого объекта мне не понадобится накладывать много слоев. Подробную многослойную проработку мы будем использовать для бутылки. Когда вы закончите предварительный рисунок, можно приступать к подготовке палитры (подробнее см. с. 53).



3 НАНЕСЕНИЕ СРЕДНЕГО (ОСНОВНОГО) ТОНА

Нанесите основные тона на некоторые части туловища слона, его ручку, бутылку, лимоны и оправу очков. Процесс нанесения основного тона, который вы сейчас выполнили, принято называть подмалевком.

Для лимонов следует взять средний желтый тон, для бутылки — средний зеленый, а для оправы очков — средний красный.

Самый сложный объект в этой постановке — статуэтка слона. Она имеет сложную форму, и для каждого ее элемента потребуется свой средний тон. Условно его можно «разбить» на туловище, ноги, голову, шею, хобот и ручку.

Для подмалевка слона советуем ограничиться тремя замесами: светло-серым, средне-серым и темно-серым, — чтобы быстросохнущая акриловая краска не схватилась на палитре до того, как вы ее используете. Для туловища подойдет светло-серый, для головы — темно-серый, а для хобота — средне-серый, который можно получить, смешав два первых тона. Добавьте в замесы черный цвет и закрасьте ноги разными тонами серого и черного. Старайтесь сразу делать градацию тонов.

Для ручки в качестве основного тона можно использовать черный, а для шеи — коричневый. Будьте внимательны: не заступайте за границу тона, она должна оставаться явной.



4 ТОНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА ОБЪЕКТОВ

Сделайте по три замеса (светлый, средний и темный) для основного тона каждого объекта и нанесите на темные и светлые области (пока рано приступать к проработке деталей, например отражений на бутылке и стеклах очков). Для простоты можно предварительно нарисовать контуры границ светотени на предметах, разграничив светлые, темные и средние области.

Рекомендую приступать к новому объекту, максимально проработав предыдущий. Иначе краски на палитре высохнут и придется смешивать их заново.



5 ДАЛЬНЕЙШАЯ РАБОТА НАД ТОНОМ

На фотографии слева линией обозначены границы темной и светлой частей бутылки. Отражения на ней не учитывались, поскольку работа над ними начнется, когда слои основных тонов полностью высохнут.

6 РИСОВАНИЕ ОТРАЖЕНИЙ НА БУТЫЛКЕ И ЛИНЗАХ ОЧКОВ

Чтобы нарисовать отражения на бутылке, нужно смешать светлый зеленый, голубой и оттенки белого для бликов.

Для усиления прозрачности попробуйте смешать эти цвета с водой, получив жидкий раствор. Наносите их широкими мазками поверх законченного и высохшего слоя основных тонов. После высыхания убедитесь, что дополнительные цвета заметны. Если их границы потерялись, значит, раствор был слишком жидкий. Но это не страшно: поверх можно нанести новый слой с меньшим количеством воды.

Для линз очков нужны светло-серый и белила. Нарисуйте отражения на линзах и штрихами наложите блики на оправу с помощью очень тонкой кисточки.





7 ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ ПОВЕРХНОСТИ И ФОНА

Проанализируйте расположение светотени на столе и обведите контуром ее границы, учитывая падающую тень от каждого объекта. Для поверхности стола нужно смешать светлый, средний и темный коричневый. Сначала закрасьте темно-коричневым участки падающих теней. Светло-коричневый используйте для светлых участков стола, например с правой стороны каждого из объектов. На все оставшиеся области нанесите средне-коричневый цвет.

Придется работать быстро, чтобы слои не успевали высохнуть и их края можно было размыть для создания более

плавного перехода. Если краска все же засохла или вы хотите изменить расположение границ светотени, можно сделать новый замес и внести поправки, положив сверху новый слой.

Для фона смешайте темный, средний и светлый серо-голубой цвет. Возьмите кисть среднего размера и покройте область фона длинными мазками по направлению сверху вниз, чередуя в процессе оттенки голубого. Если останутся полосы непокрытой бумаги, они создадут дополнительную текстуру и динамику.

8 ФИНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА СТАТУЭТКИ СЛОНА И ПОВЕРХНОСТИ СТОЛА

На этом этапе делается финальная проработка деталей поверхностей и вносятся заключительные поправки.

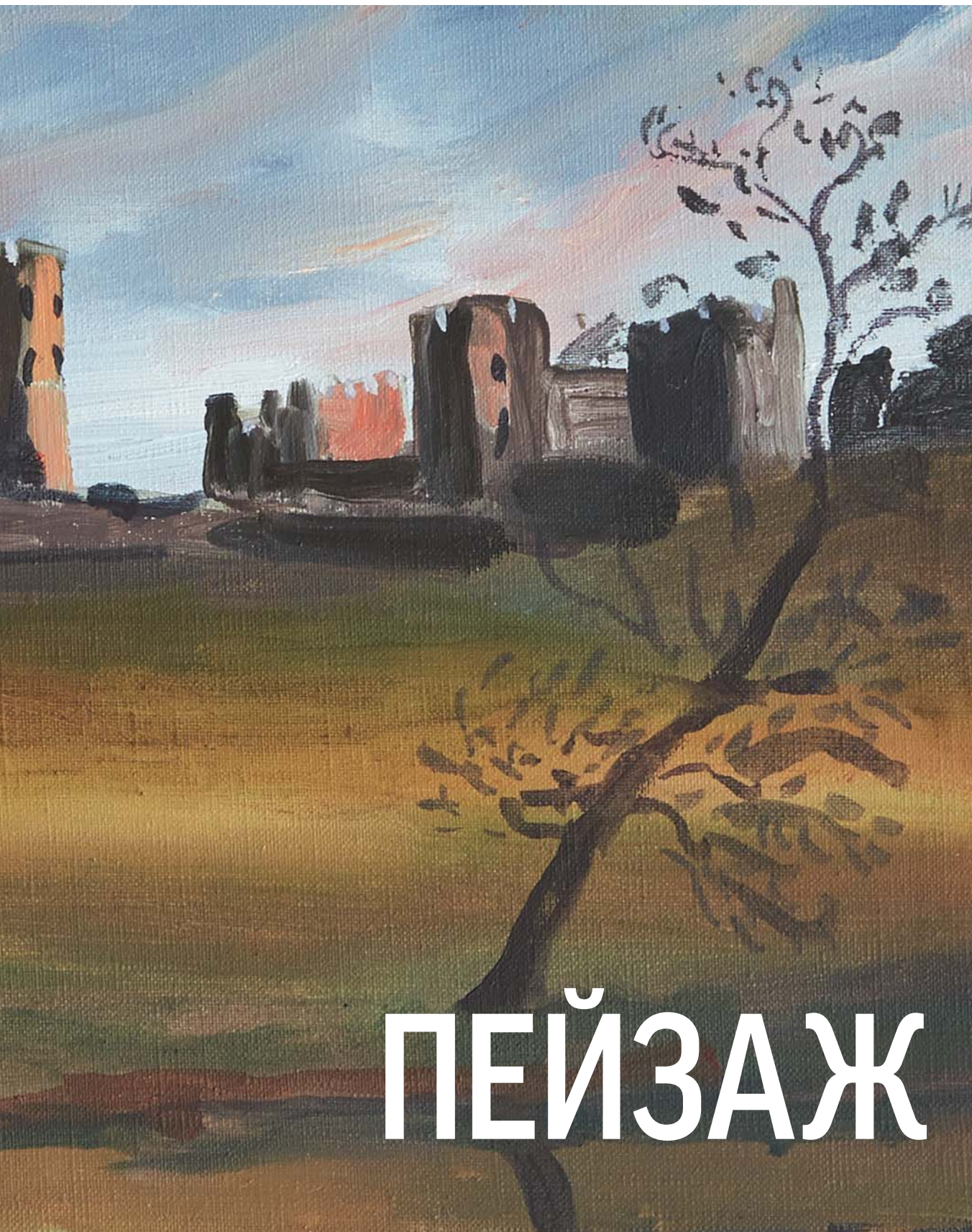
Карандашом нарисуйте контуры крупных элементов орнамента на спине и голове слона. Сделайте замесы темной и светлой красной краски и нарисуйте орнамент тонкой кистью. Добавьте черные точки.

Для веревки понадобятся темный, средний и светлый коричневый. Используйте тонкую кисть. Некоторые петли веревки кажутся темнее или светлее фона. Постарайтесь воспроизвести контраст максимально реалистично.

Внесите завершающие штрихи. Можно добавить деталей на поверхность стола. Я решила усилить падающие тени от очков, статуэтки слона и лимонов, а также добавила горизонтальную линию в месте соединения досок стола.







ПЕЙЗАЖ

Пейзаж

В работе над пейзажем главное — передать иллюзию глубины пространства. Для этого есть несколько основных способов. Познакомившись с ними, вы научитесь видеть их в большинстве чужих работ.

Первый — уменьшение размеров объектов в направлении горизонта. Общеизвестно, что предметы, которые находятся ближе к нам, кажутся крупнее, чем удаленные.

Второй способ — наложение изображений объектов друг на друга. Если два объекта расположены на одной прямой относительно зрителя, то более отдаленный из них будет частично закрыт для обзора тем, который находится ближе.

Третий — тональная, или воздушная, перспектива. Часто отдаленные объекты в пейзаже кажутся более светлыми и менее контрастными, чем близко расположенные. Вид на заднем плане тоже можно сделать более размытым, а цвета — менее насыщенными по сравнению с передним, как если бы художник видел их нечетко из-за недостаточного освещения или пелены тумана.

В пейзаже часто применяются направляющие линии для привлечения взгляда зрителя к определенному объекту или последовательности объектов. В основном они используются для создания композиции, но могут повлиять и на восприятие глубины пространства. Часто направляющей линией служит тропинка или дорога, но это может быть и река, берущая начало на переднем плане и уходящая к горизонту. Вблизи она будет широкой, постепенно уменьшаясь и сходя на нет к заднему плану, тем самым создавая иллюзию глубины изображаемого пространства.

СВЕТЛЫЕ И ТЕМНЫЕ ТОНА

Для создания иллюзии глубины пространства, изображения погодных явлений или и того и другого важно определить расположение светотени в пейзаже. Если прищуриться, контраст светлых и темных областей станет казаться выше, и границы будет легче найти.

Принято считать, что в пейзаже небо и вода излучают свет, а любые крупные объекты на переднем плане кажутся темными. Поверхность воды отражает небо, поэтому часто считается источником света. Учитывайте, что она может также отражать объекты, находящиеся поблизости, в том числе такие темные, как деревья или здания.



ПОДСКАЗКИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

- ▶ Прорисовывайте детали переднего плана не менее тщательно, чем объекты в отдалении. Не стоит слишком сосредоточиваться на заднем плане. Тогда вы создадите убедительную иллюзию глубины пространства. Кроме того, вы будете лучше управлять масштабным соотношением объектов заднего и переднего планов.
- ▶ Работайте на поверхности средне-серого или темного тона, используя темный и светлый карандаши. Это отличный способ разметить теневые и освещенные области, чтобы быстро получить представление об общей тональной композиции пейзажа (см. урок на с. 142).
- ▶ Старайтесь изображать текстуру разных объектов и их направление разными штрихами или мазками. Наклон початков на кукурузном поле, например, может отличаться от наклона досок забора.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ БОЛЕЕ ОПЫТНЫХ

- ▶ Думайте о работе над картиной как о последовательном наложении слоев. Например, сначала можно раскрасить небо за деревом, потом нарисовать его ствол, затем добавить отдельные листья или крону, которые частично закроют небо и ствол.
 - ▶ Рисуйте водные объекты, уделяя пристальное внимание темным и светлым отражениям.
 - ▶ Старайтесь, чтобы мазки, которыми вы рисуете листья, отличались от мазков, которыми вы передаете поверхность воды.
 - ▶ Как можно чаще работайте с натуры. Фотография — готовое двумерное изображение, рисовать по ней значительно проще, чем переводить в плоскость трехмерный пейзаж. Зато натура дает возможность управлять ситуацией.
- 

Цветок крупным планом

Примерное время выполнения: 1 час

Материал: акварельные карандаши

Поверхность: белая бумага

Уровень сложности: 4

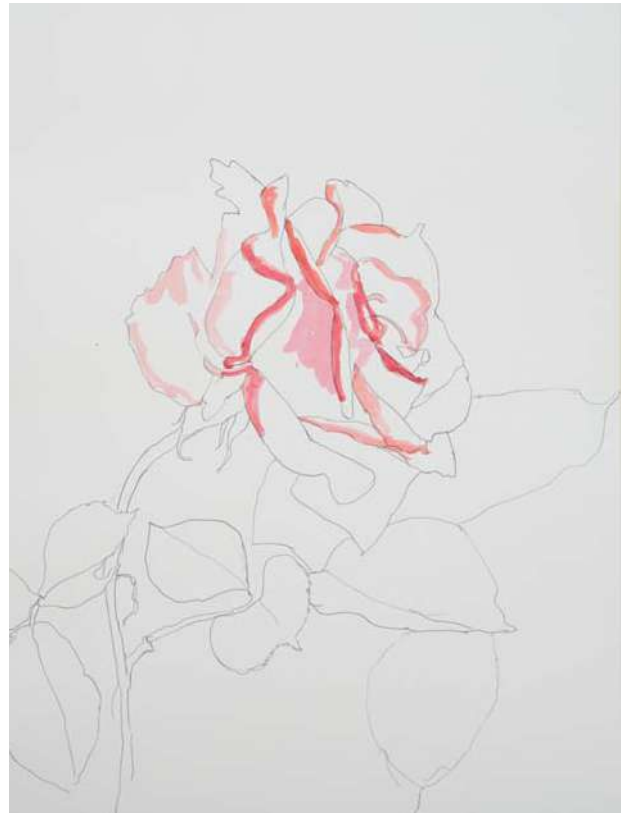


Вам понадобятся:

- ▶ планшет, белая бумага, малярный скотч, простой карандаш, цветные акварельные карандаши, заостренная акварельная кисть, емкость с водой.



Этот урок требует повышенного внимания к деталям. Вы можете использовать фотографию, как я, или рисовать с натуры.



1 КОНТУРЫ

Простым карандашом нарисуйте контуры цветка настолько подробно, насколько можете.

2 ПРОРАБОТКА ОСВЕЩЕННЫХ ОБЛАСТЕЙ ЦВЕТОМ

Чтобы убедительно нарисовать цветок, важно правильно передать форму теневых и освещенных участков каждого лепестка. Когда вы выполняете рисунок акварельными карандашами, важно соблюдать порядок и в первую очередь проработать освещенные области с помощью самых светлых цветов. Эти участки легче найти, определив, где находятся тональные соотношения с самым высоким контрастом.

Я нанесла самые светлые тона на рисунок кистью, вместо того чтобы сначала закрасить их карандашом. Это помогает лучше контролировать работу с цветом. Я густо закрасила карандашом небольшой фрагмент ненужного листа бумаги и добавила немного воды. Этот лист я использовала в качестве палитры и наносила полученный раствор кистью.



3 ПРОРАБОТКА СРЕДНИХ И ТЕМНЫХ ТОНОВ

Когда закончите проработку освещенных деталей объекта, переходите к средним и темным тонам. Их можно накладывать акварельными карандашами. Они дают такой же штрих, как обычные карандаши.

Пигменты акварельных карандашей хорошо смешиваются друг с другом. Например, в центре изображения видно, что на некоторые участки розового цвета я нанесла поверх темно-синий, чтобы затемнить их.

Будьте внимательны к контурам отдельных лепестков. Мы можем воспринимать элементы по отдельности, только если один из них светлее либо темнее соседнего или имеет другой цвет.

Размывайте законченные детали водой с помощью кисти по ходу работы. Это поможет понять, как добавление воды меняет общий вид рисунка. Размывая красочный слой акварельных карандашей поэтапно, вы сможете лучше контролировать процесс.

4 ФИНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ

Обратите внимание, как я раскрасила стебель: прорисовала темным оливково-зеленым карандашом только одну сторону, где легли глубокие тени. Когда я начну размывать эту область мокрой кистью, вода слегка окрасится, и можно будет залить остальную часть стебля более светлым тоном этого цвета.



ПЕЙЗАЖ: БОЛЕЕ СЛОЖНАЯ ЗАДАЧА

Вид на озеро

Примерное время выполнения: 1 час

Материал: черная ручка и белый карандаш

Поверхность: цветная бумага

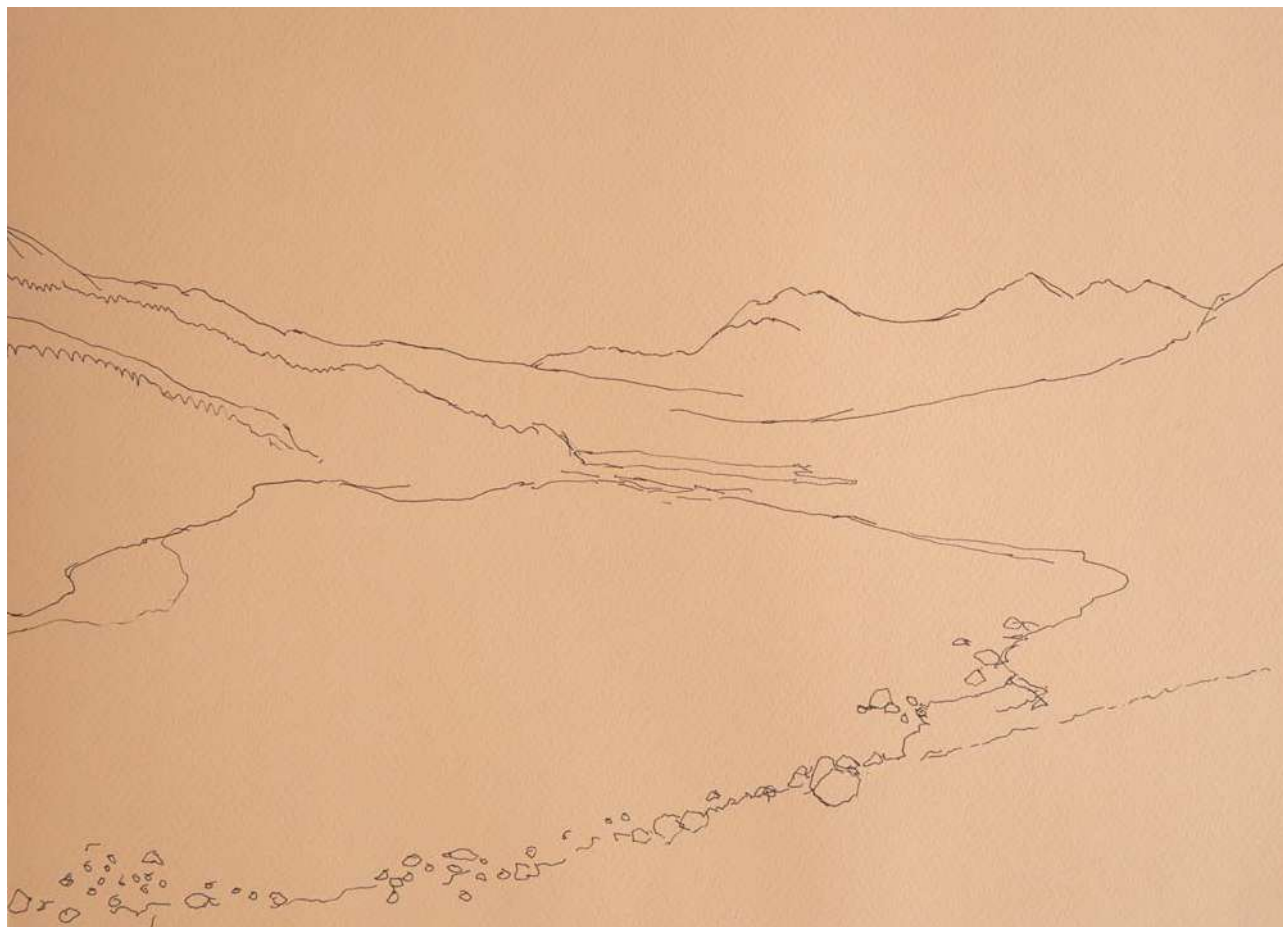
Уровень сложности: 3



Вам понадобятся:

- ▶ цветная бумага среднего тона, черная ручка, белый карандаш.





Смысл упражнения в том, чтобы вы поняли, как быстро создать иллюзию глубины пространства, имея в распоряжении только цветную бумагу, черную ручку и белый карандаш.

1 КОНТУРЫ

Тонкой ручкой для рисования обведите очертания гор, озера и камней на переднем плане.



2 ДОБАВЛЕНИЕ БЕЛОГО НА НЕБО И ОЗЕРО

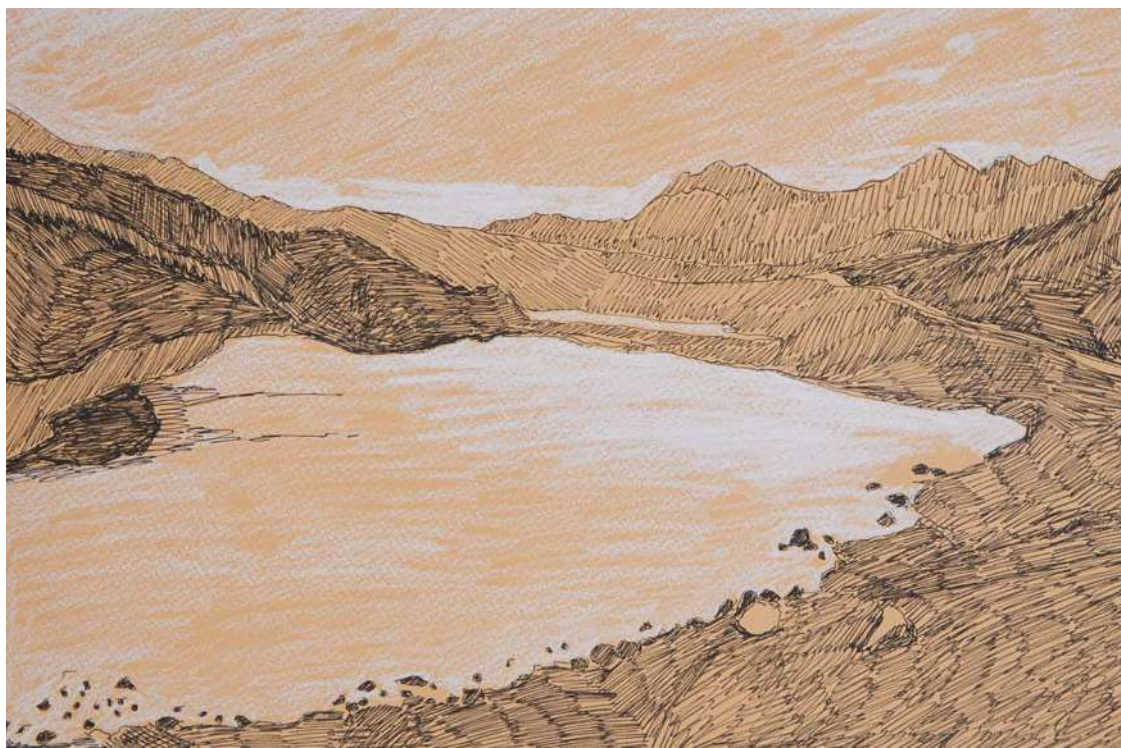
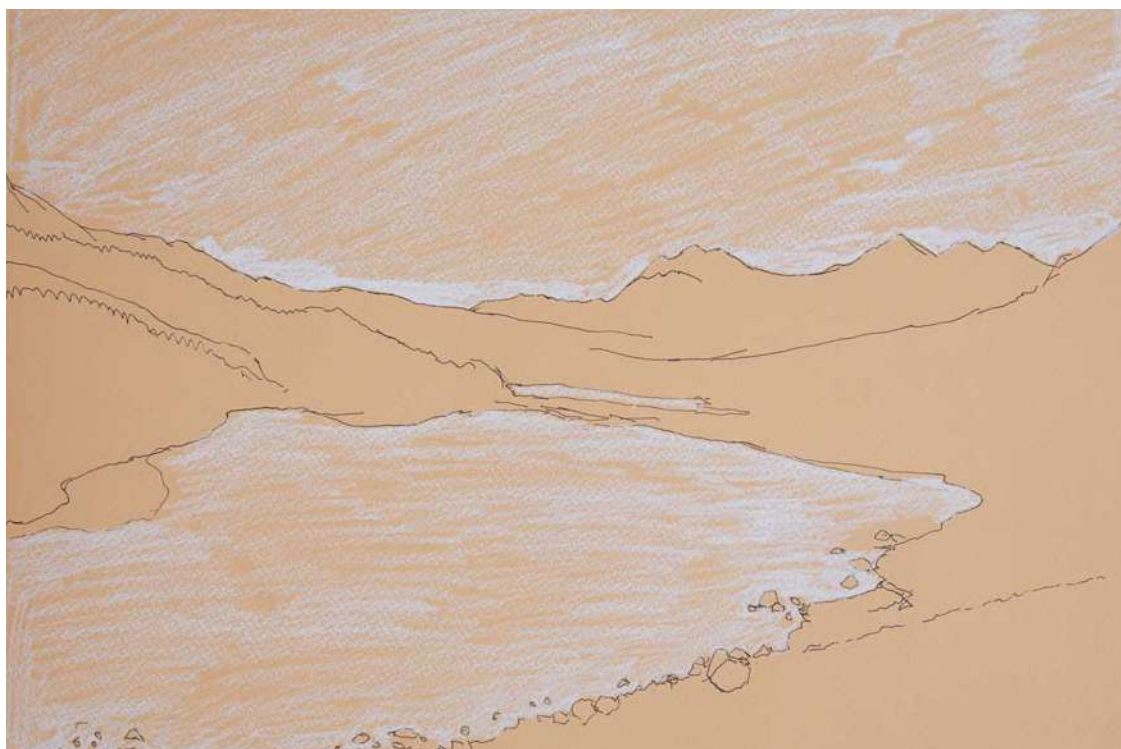
С помощью белого карандаша или ручки наносите белый тон на самые светлые участки неба и поверхности озера. Заметьте, как рисунок стал объемным за счет высветления неба вдоль очертаний горной гряды.

3 ПРОРАБОТКА НЕБА И ОЗЕРА БЕЛЫМ ЦВЕТОМ

Продумывайте направление штрихов. Например, справа сверху озера штрихи имеют направление, близкое к горизонтальному, чтобы выразительно подчеркнуть плоскость воды. Для неба я выбрала более выраженную текстуру, варьируя углы наклона штрихов.

4 РАБОТА НАД ПЕРЕДНИМ И ЗАДНИМ ПЛАНАМИ

Черной ручкой сделайте быстрые, почти небрежные штрихи в затененных местах слева от озера на переднем плане, чтобы заполнить их тоном. Варьируйте направление штриха, добавляя выразительности. Затем нанесите менее интенсивные штрихи на поверхность гор на заднем плане, чтобы они казались светлее. Чтобы сбалансировать общий тон рисунка, я добавила еще немного белого на поверхность озера.



5 БАЛАНС ТОНАЛЬНЫХ СООТНОШЕНИЙ

Убедитесь, что вам удалось верно передать разницу между темным передним планом и темным задним планом. Чтобы сбалансировать общий тон рисунка, я усилила тон переднего плана, положив еще один слой штрихов на прибрежную косу на переднем плане и берег у подножия холма слева. Более интенсивный тон я решила добавить и на горы, убедившись, что передний план остается самой темной областью.





Замок Алнвик

Примерное время выполнения: 2–3 дня,

включая время на высыхание

Материал: масляная краска

Поверхность: грунтованный холст

Уровень сложности: 5



Вам понадобятся:

► холст, покрытый прозрачным грунтом; карандаш; маленькая, средняя и большая круглые кисти; маленькая заостренная кисть; набор масляных красок; банка разбавителя; палитра для масла; масленка для разбавителя; тряпки.

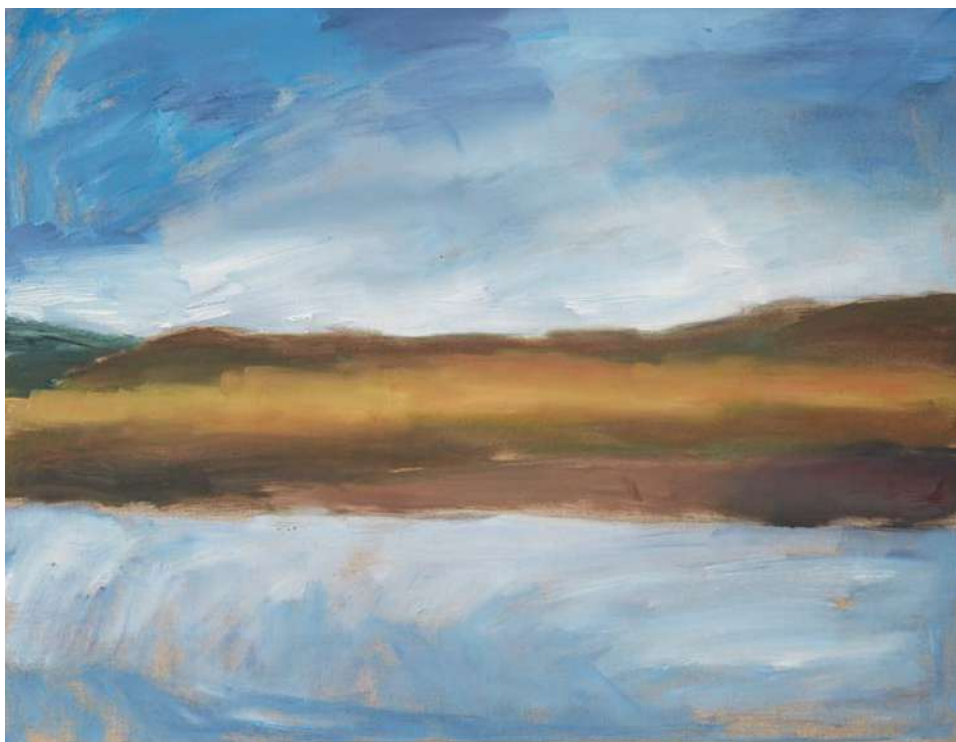
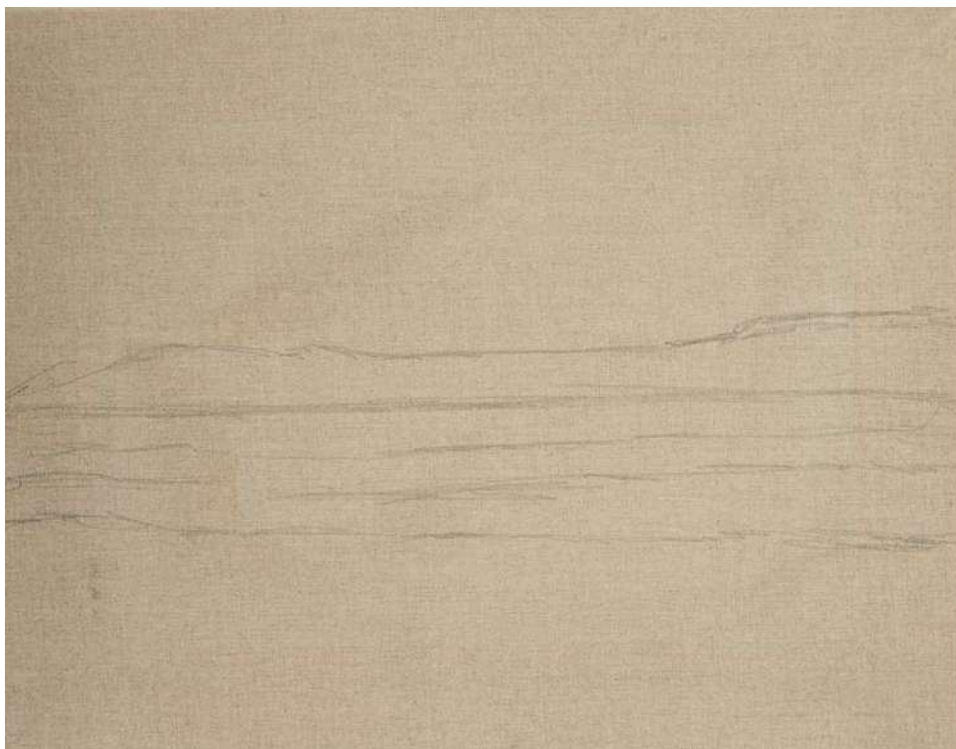




Этот урок поможет закрепить приобретенные ранее навыки. Вы научитесь работать над деталями и создавать иллюзию глубины изображаемого пространства.

1 ОСНОВНЫЕ ФРАГМЕНТЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ

В работе над подобным пейзажем в первую очередь следует разбить его на основные фрагменты, без учета деталей. Чтобы упростить задачу, я положила кальку поверх оригинального изображения и обвела контуры маркером на водной основе.





2 КОНТУРЫ ОСНОВНЫХ ФРАГМЕНТОВ

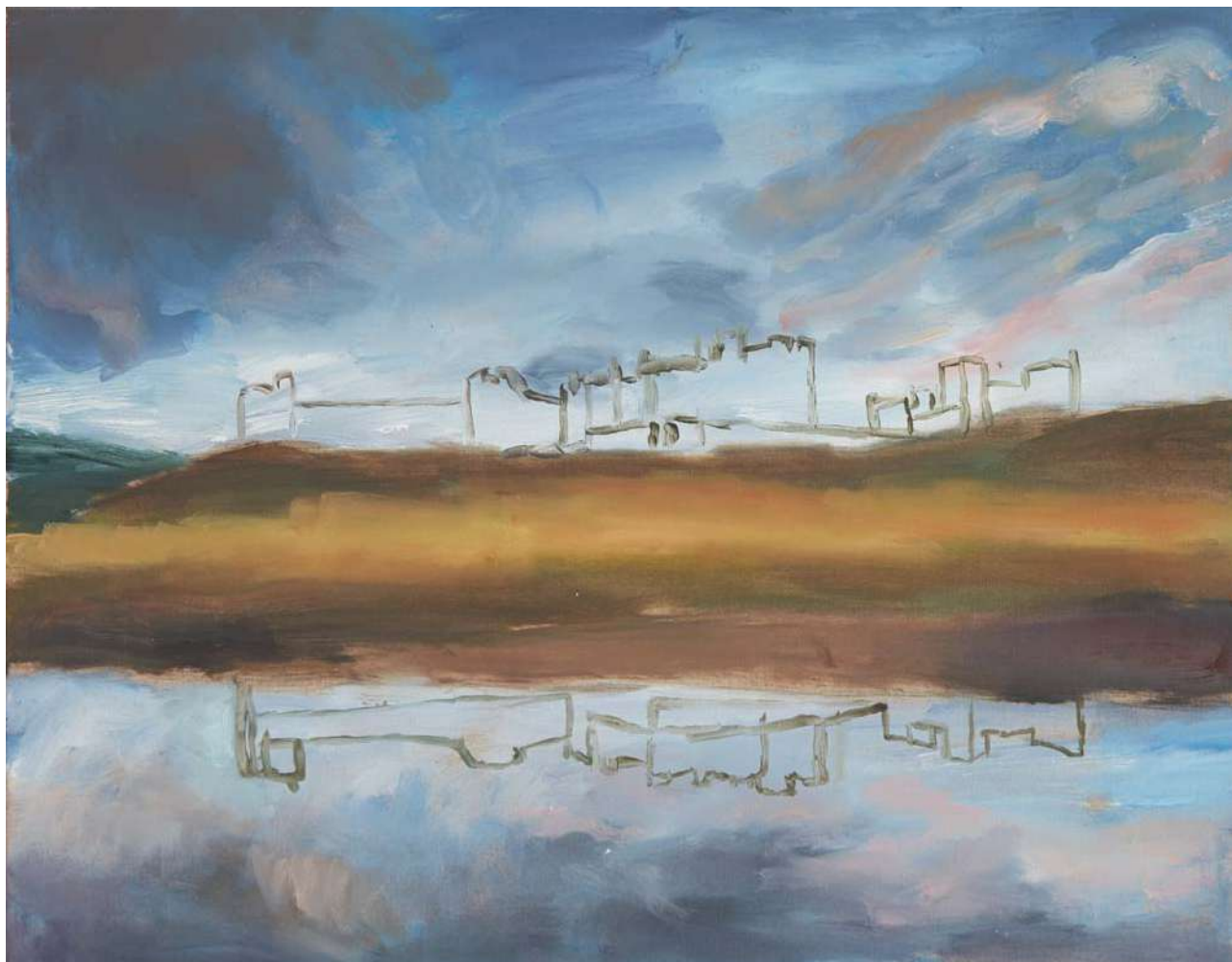
Карандашом нанесите контуры основных фрагментов на холсте. Я использую холст из натурального льна, покрытый прозрачным грунтом, чтобы к моменту начала работы иметь средний тон. Приготовьте палитру для масляных красок (см. с. 18).

3 ПЕРВАЯ СТАДИЯ ПОДМАЛЕВКА: НАНЕСЕНИЕ ОСНОВНОГО ТОНА

Нанесите краску нужных цветов на основные фрагменты с учетом тональных переходов внутри каждой области. Например, небо, темное сверху, постепенно светлеет к горизонту.

4 ВТОРАЯ СТАДИЯ ПОДМАЛЕВКА: ПРОРАБОТКА НЕБА

Чтобы облака и небо были более реалистичными, сделайте замесы серого, розового и бледного пастельного оттенка оранжевого. Набирая на большую кисть немного краски, размашисто положите слегка волнистые полосы этих трех цветов на правую часть неба. Затем, снова используя большую кисть и набирая понемногу краски, положите серые полосы в левой части неба и в нижней части отражения на поверхности озера.



5 КОНТУР ЗАМКА

Пора нарисовать контуры замка и его отражения в воде. Возьмите тонкую кисть и используйте темный цвет. Рекомендую предварительно обвести контур оригинального изображения на кальке, чтобы увидеть его как самостоятельную линию.

Это было бы невозможно, если бы вы писали с натуры. В этом преимущество работы по фотографии. Если есть время, лучше отложить картину и дать красочному слою подсохнуть пару дней, прежде чем приступить к следующему этапу.

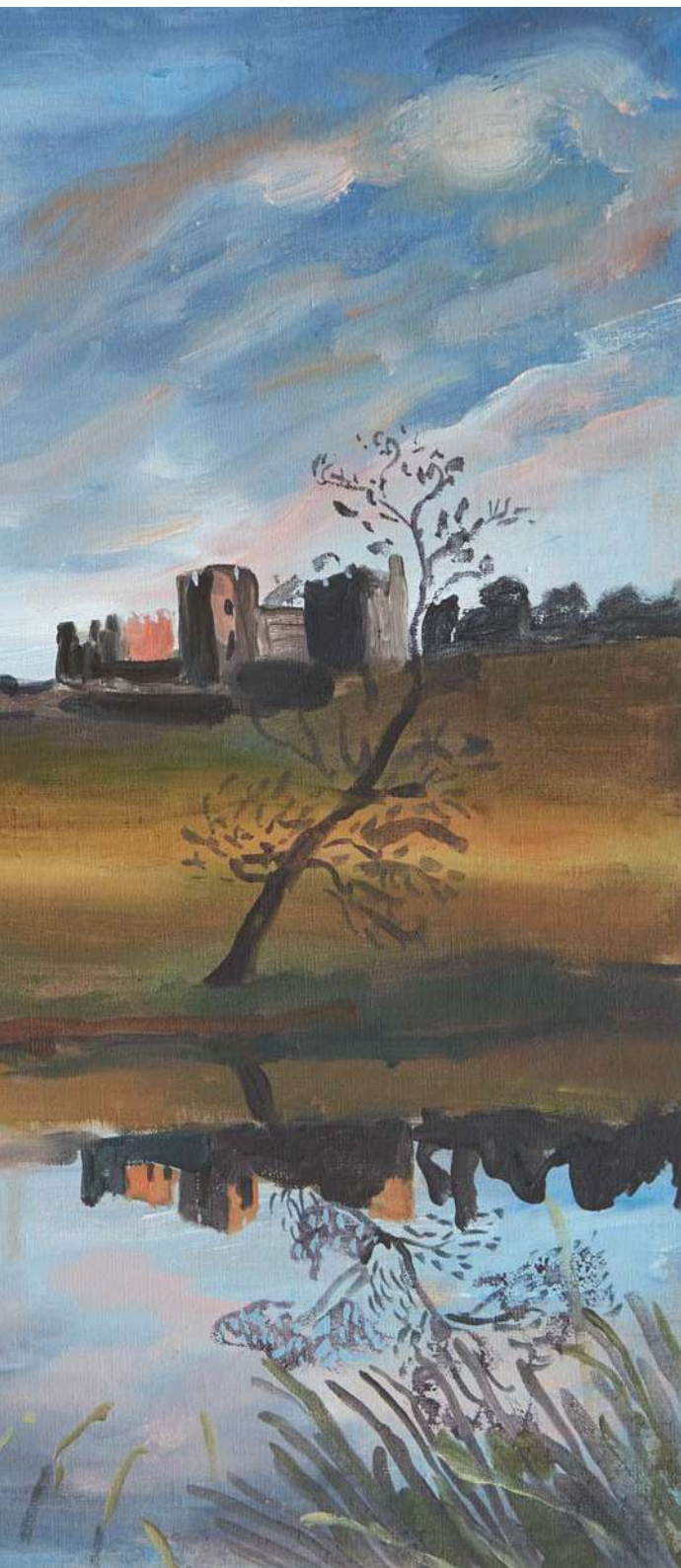


6 ЦВЕТ И ТОН ЗАМКА

Нанесите темные, средние и светлые тона внутри контура замка и нарисуйте его отражение в воде. В свете закатного солнца некоторые части замка приобретают теплый оранжевый оттенок, а участки в тени выглядят темными коричнево-черными. Сделайте замесы теплой оранжевой и темно-коричневой

красок и положите их на отдельные фрагменты замка. При необходимости размывайте границы для плавного цветового перехода, но в некоторых областях оставьте высокий контраст. Прорисовывать детали пока не нужно, лучше оставить пейзаж подсохнуть примерно на день. Это облегчит работу на следующем этапе.





7 ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ ПОВЕРХНОСТЕЙ

Можно приступать к проработке башенок и добавлению окон замка, а также изображению деревьев и тростника на переднем плане. Используйте тонкую кисть. Одновременно работайте над отражениями объектов.

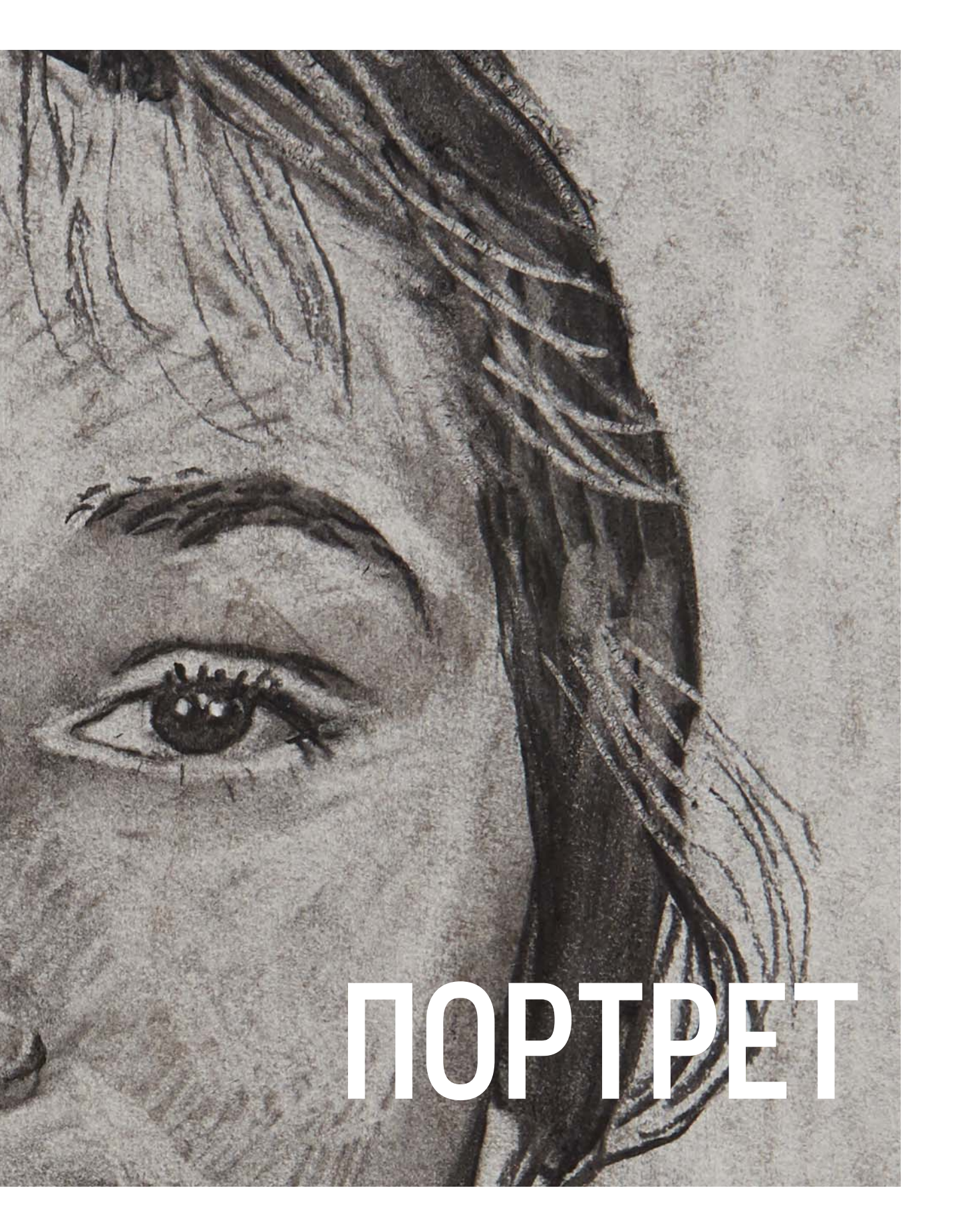
Я использовала черный цвет для изображения окон на оранжевых стенах, освещенных теплым светом солнца. Там, где сквозь бойницы и зубчатые верхушки башен просвечивает небо, я добавила легкие штрихи светло-голубой краски.

Для деревьев нужно смешать три оттенка коричневого: темный, средний и светлый. Сначала нанесите на весь ствол и ветви средний коричневый тон. На левую сторону ствола и веток большого дерева слева не попадает свет, а правая освещена. Поверх среднего положите темный коричневый цвет в местах, где лежит глубокая тень.

Чтобы написать тонкие ветки, смешайте темно-коричневый и кончиком тонкой кисти обозначьте их между ветвей на фоне неба. Можно их подкорректировать, положив поверх штрихи голубой краски нужной плотности.

Для тростника сделайте замесы светлого, среднего и темного зеленого и напишите каждую тростинку отдельно тонкой кистью. Обратите внимание, что отражение заметно темнее, чем сам тростник.





ПОРТРЕТ

Портрет

Большинство художников-портретистов руководствуются в процессе работы набросками и фотографиями позирующей модели. Черты лица — довольно мелкие элементы, и, чтобы достичь узнаваемости, следует максимально точно изобразить как их форму, так и относительное расположение. На это может уйти много времени, поэтому профессиональные портретисты крайне редко обходятся без фотографий.

Однако при рисовании с натуры художник может уловить ее энергию и передать динамику, а при работе с фотографией это не всегда удастся. Возможно, вы захотите пожертвовать внешним сходством в пользу преимуществ, которые дает работа с живой моделью.

На выбор способа работы также может повлиять то, какой результат вы хотите получить: гиперреалистичный портрет или скорее импрессионистский. Также важно, сколько свободного времени есть у вас и у модели.

Прежде чем приступить к портрету, нужно учесть несколько моментов.

РАКУРС

В подготовке к работе над портретом очень важно учитывать ракурс, в котором расположена голова модели относительно вас. Смотрите ли вы на нее фронтально, видите ли вы ее в профиль или вам видно лицо в три четверти и одна половина лица визуально больше другой? Учитывайте, смотрите ли вы на модель снизу или сверху, даже если отклонение кажется вам незначительным.

Есть пара признаков, по которым легко определить, что лицо повернуто к вам под углом. Вы видите одновременно оба уха или только одно? Расстояние от внешнего угла глаза до края лица одинаковое для обеих сторон лица? Если лицо модели расположено к вам строго анфас, эти расстояния равны. Если же голова немного повернута, одно из них будет казаться больше.

ПРОПОРЦИИ

Для определения пропорций и правильного расположения черт лица нужно провести нескольких ключевых измерений, которые послужат ориентирами в дальнейшем. Например, можно найти середину между верхней границей головы (включая волосы) и нижней линией подбородка, а также отметить границы левой и правой сторон лица. Скорее всего, это будут внешние края скул, но это лучше уточнить.

Не стоит считать, будто глаза всегда расположены на строго горизонтальной линии. Возьмите карандаш и, держа его в вытянутой руке, проверьте, так ли это. То же касается бровей и ушей. И рот не всегда будет горизонтальным и симметричным.

Используйте воображаемые горизонтальные и вертикальные линии, чтобы

определить взаимное расположение черт лица.

Например, если вы мысленно проведете вертикальную линию вниз от внутреннего угла любого глаза, то увидите, как он располагается относительно рта.

Всегда учитывайте, как соотносятся расстояния и размеры. Насколько толще одна губа больше другой? Как расстояние от носа до начала верхней губы относится к расстоянию от края нижней губы до края подбородка, одинаковые ли они или одно из них больше?

ОСНОВНЫЕ ТЕНИ НА ЛИЦЕ

При работе над портретом в первую очередь нужно определить, где на лице

расположены основные тени. Помните, что, прищурившись, вы сможете воспринимать рисунок как более контрастный, и найти основные тени будет проще.

Проверьте, не затенена ли одна половина лица больше, чем другая, и нет ли вблизи яркого источника направленного света. Свет, как правило, падает сверху, и любой освещенный объект — это может быть нос, надбровная дуга, нижняя губа и подбородок — отбрасывает падающую тень. При рисовании натюрморта принято сначала рассматривать контуры объектов, а затем тон, но для портрета эта последовательность не подходит. Рассматривайте тени в совокупности с прилегающими контурами.



НА ЗАМЕТКУ

Успешной социальной адаптации человеческие существа во многом обязаны развитой способности к распознаванию лиц.

Описанные ниже признаки индивидуальных черт играют важную роль в этом процессе. Учитывая их при создании портрета, вы сможете добиться убедительного сходства.

Глаза

- ▶ Глаза глубоко посажены или с нависающими веками?
- ▶ Если глаза глубоко посажены, то на подвижное верхнее веко будет попадать свет.
- ▶ Мы никогда не видим радужную оболочку глаза целиком, она всегда частично прикрыта веком. Оцените, какую ее часть вы видите.
- ▶ Уточните, какую форму образуют видимые области глазного яблока.
- ▶ Обычно брови несимметричны. Одна часто выше другой или расположена под немного другим углом. Где находится самая высокая точка каждой из них (разница может быть очень незначительной)?
- ▶ Выше внешние или внутренние углы глаз? Не стоит считать, что они находятся на одной высоте и глаз расположен горизонтально.
- ▶ Не спешите прорисовывать ресницы: проанализируйте расположение теней на веках и вокруг глаза и проработайте их, прежде чем приступить к деталям, которые лучше оставить до финального этапа.
- ▶ Расстояние между глазами обычно составляет ширину одного глаза, если вы смотрите на лицо анфас.
- ▶ Если вы сделаете расстояние между глазами больше, чем на самом деле, лицо на рисунке будет казаться счастливее, доброжелательнее и привлекательнее. Лицо с близко посаженными глазами кажется суровым, жестким.

Нос

- ▶ Видите ли вы ноздри или только падающую от носа тень? Вы смотрите на лицо фронтально или немного снизу?
- ▶ Если кончик носа заканчивается ниже уровня основания ноздрей, можно сказать, что основание носа выглядит как сплюснутая латинская буква «V» (см. с. 166).
- ▶ Нос прямой или с горбинкой? Скорее широкий или узкий? Если с горбинкой, насколько она выступает, изменяя линию носа?
- ▶ Наиболее освещенной частью носа, как правило, будет спинка или одна из ее граней. Следовательно, большая часть носа находится в тени, и для ее изображения понадобится тональная проработка. Боковые грани носа почти никогда не рисуют линией, а только тоном, плавно переходящим в тон области щек.

Рот

- ▶ Симметричен ли рот относительно своего центра?
- ▶ Какая губа кажется толще: верхняя или нижняя?

- Какая губа темнее: верхняя или нижняя?
- Уголки рта загнуты вверх или вниз? Один может отличаться от другого.
- Насколько сильно рот выступает относительно основания носа?
- Изгиб центральной части верхней губы индивидуален у каждого человека. Тщательно изучите ее и постарайтесь передать точно.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

- Смотрите как можно больше фотографических и живописных портретов и оценивайте положение головы модели (см. с. 158). Например, как вам кажется, голова изображена сверху, снизу или фронтально? Что на это указывает?
- Замечайте основные тени на лице на фотографиях, в жизни и на своем отражении в зеркале. Насколько сильно выделяется тень под носом? Освещена ли одна половина лица больше, чем другая? Где расположены остальные тени на лице?
- Попробуйте нарисовать лицо, изображая только затененные участки (см. с. 102).
- Поначалу, возможно, вам окажется удобнее для достижения убедительного сходства пользоваться фотографией.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ БОЛЕЕ ОПЫТНЫХ

- Попробуйте нарисовать автопортрет не по фотографии, а глядя на себя в зеркало.
- Попросите кого-нибудь из ваших друзей или членов семьи попозировать вам для набросков в течение получаса или, если можно, дольше.
- Делайте быстрые наброски незнакомых людей — например, в общественном транспорте, — чтобы посмотреть, как вам удастся передать сходство за короткий промежуток времени.

Гипсовая голова

Примерное время выполнения:

15 минут

Материал: пастель

Поверхность: бумага

Уровень сложности: 2



Вам понадобятся:

- ▶ цветной карандаш, скетчбук или бумага, малярный скотч и планшет.



Цель этого урока — нарисовать гипсовую голову одной линией, не отрывая кончик карандаша от бумаги. Вы можете работать с натуры (в музее, например) или по фотографии. Найдите удобное положение, чтобы вам хорошо было видно одновременно ваш рисунок и натуру.



1 СНАЧАЛА РИСУЙТЕ ЧЕРТЫ ЛИЦА, А ПОТОМ ВСЕ ОСТАЛЬНОЕ

Предлагаю начать примерно в центре лица — от носа или глаза. Продумайте контуры глаза и учтите, что нужно обрисовать и надбровные дуги. Далее опуститесь на линию носа. Вполне нормально провести линию обратно, чтобы что-то добавить, любое количество раз. Будьте изобретательными и ищите интересные способы передачи объема

трехмерного пространства с помощью линии. Например, я нарисовала круг на кончике носа, чтобы он выглядел менее плоским. Анализируйте положение плоскостей лица и пытайтесь передать его с помощью контура.



2 ПРОРАБОТКА ТЕНЕЙ

Отнимать от бумаги кончик карандаша нельзя, но это не значит, что вы не можете работать тоном. Водите туда-сюда карандашом, чтобы затемнить области, находящиеся в тени. Помните, что тени обычно образуются под выступающими чертами лица, например носом, губами и подбородком.

3 НЕПРЕРЫВНЫЕ ЛИНИИ

Не прерывайте линию, пока общие очертания головы не станут четкими. Вы можете варьировать толщину линии, усиливая или ослабляя нажим, где необходимо. Самое важное в этом процессе — расслабиться и получать удовольствие. Много времени рисунок не отнимет, поэтому попробуйте сделать еще один вариант и посмотрите, чем изображения будут отличаться друг от друга. Работайте быстро: не задумывайтесь, просто двигайте карандашом. Это хорошее упражнение, если у вас немного времени на рисование. Попробуйте ограничить себя 20 минутами и закончить рисунок в отведенное время.



Нос крупным планом

Примерное время выполнения: 40 минут

Материал: пастель

Поверхность: белая бумага

Уровень сложности: 3

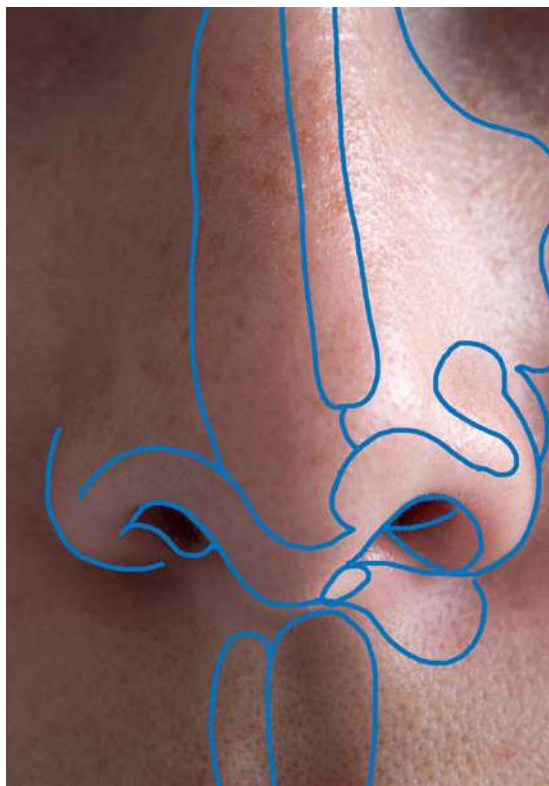


Вам понадобятся:

- ▶ белая бумага, пастель, тканевая тряпка, малярный скотч, планшет; по желанию: калька, маркер на водной основе.

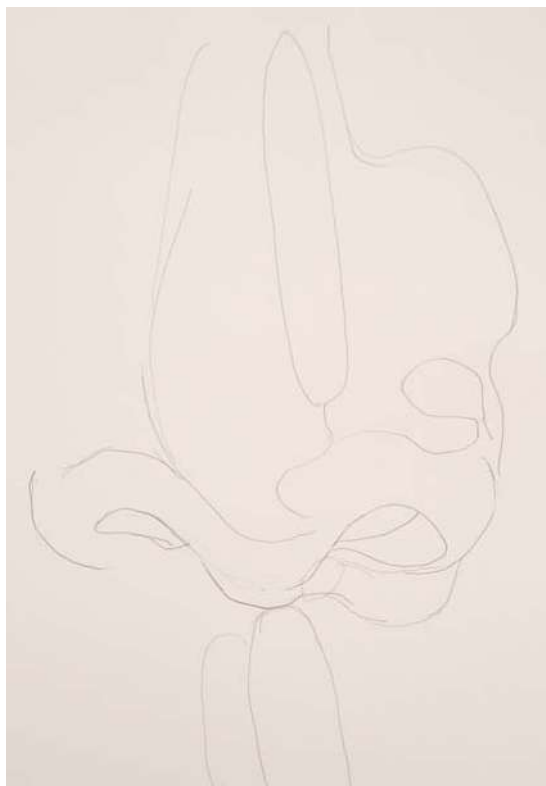


Этот урок поможет научиться работать с цветом кожи и изучить сложную форму носа на крупном плане лица.



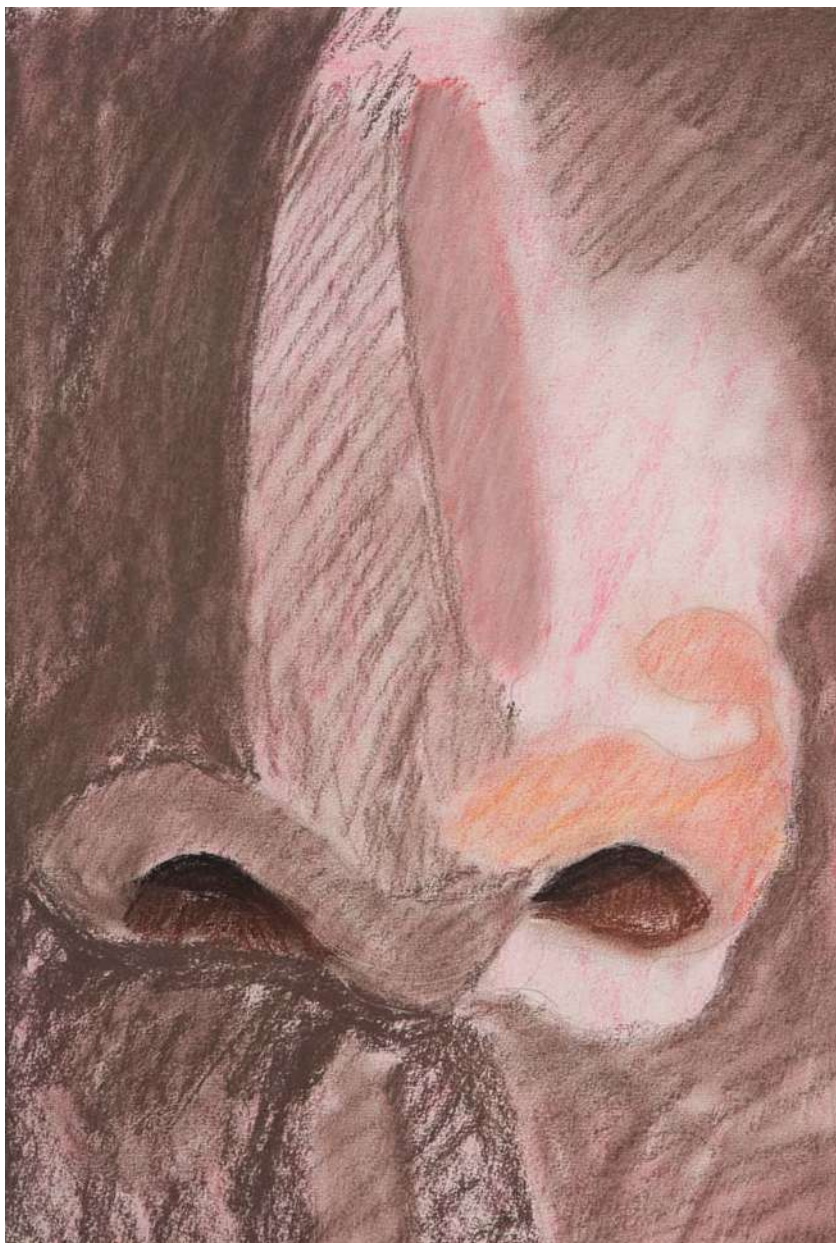
1 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОБЛАСТЕЙ ОДНОГО ТОНА

Если у вас есть калька и маркер, положите кальку поверх фотографии и обведите контуром области разных тонов цвета кожи, чтобы отделить их друг от друга. Это поможет вам в планировании работы с цветом.



2 КОНТУРЫ ОБЛАСТЕЙ ОДНОГО ТОНА

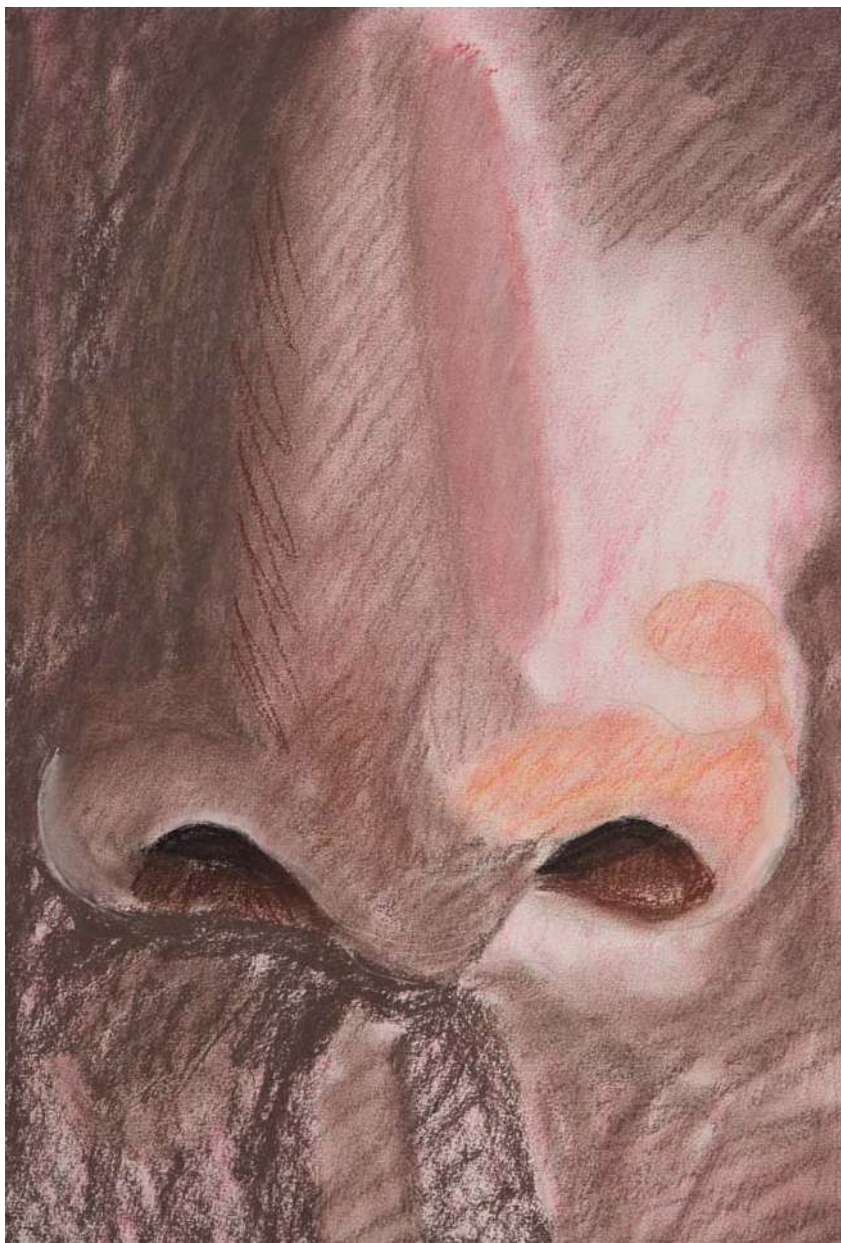
Карандашом на белой бумаге нарисуйте контуры носа и обведите границы областей одного тона. Затем, рисуя боковой стороной палочки розовой пастели, покройте весь лист тонким слоем цвета, чтобы придать бумаге розоватый оттенок. Если вы хотите смягчить текстуру, можно растереть слой тряпкой.



3 РАБОТА С ЦВЕТОМ

Возьмите пастель двух оттенков коричневого, черную и оранжевую и раскрасьте области соответствующих цветов. Оставьте нетронутыми самые освещенные

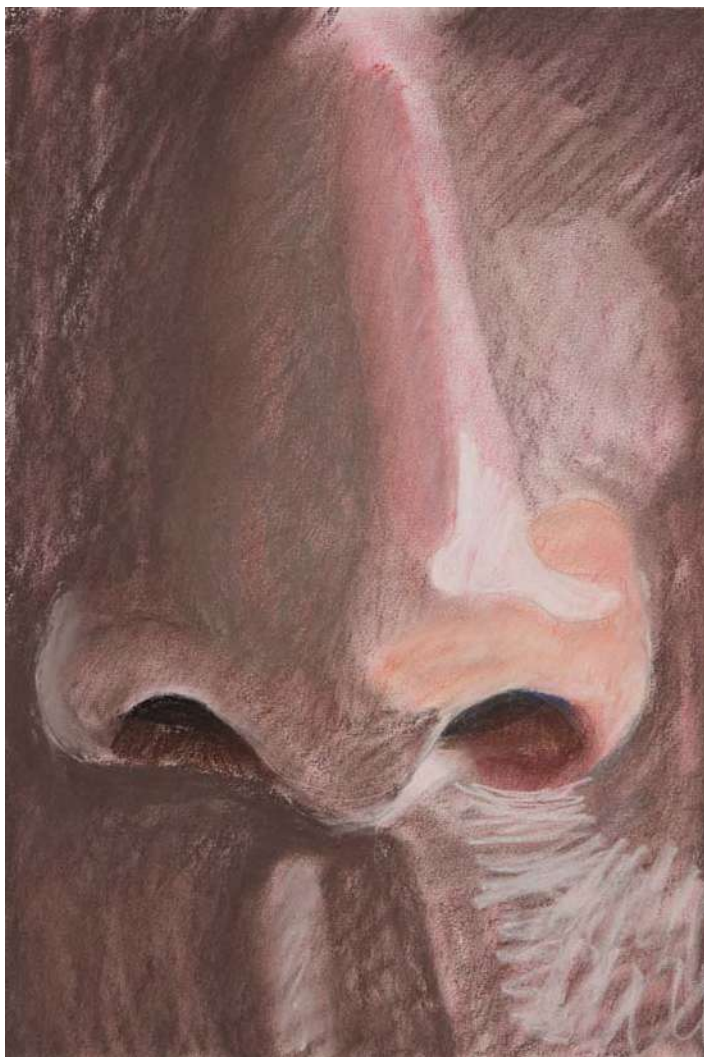
участки, сохранив их светлый розоватый оттенок. Всегда оценивайте цвет закрашиваемой области относительно соседней: светлее она или темнее, более красная или скорее оранжевая?



4 РАСТУШЕВКА И ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ

Подушечками пальцев растушуйте красочный слой пастели, чтобы смягчить общую текстуру и создать очень плавные

цветовые переходы. Старайтесь не смазывать края ноздрей сверху, потому что это граница областей высокого контраста. Чем она резче, тем реалистичнее изображение носа.

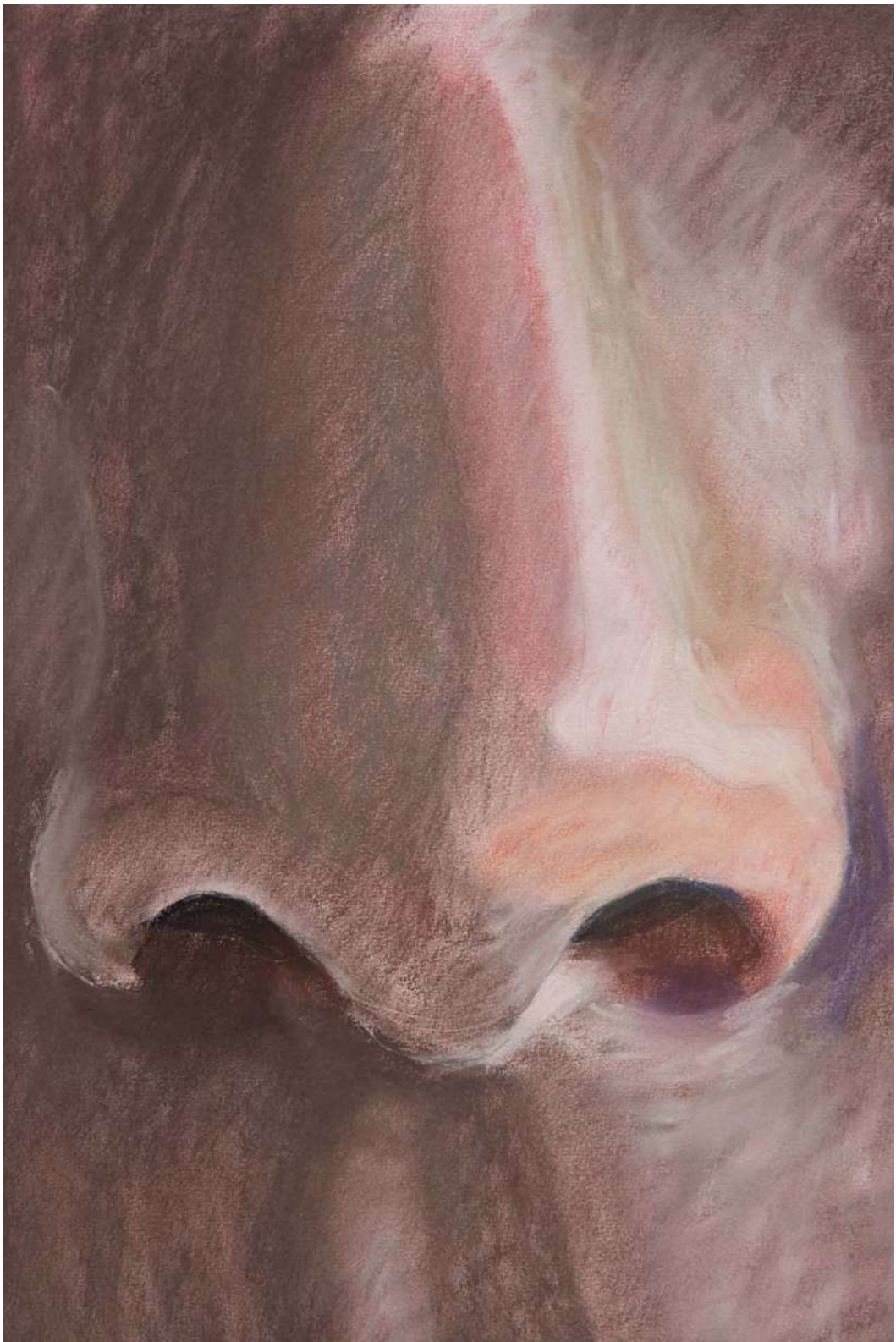


5 КОРРЕКЦИЯ ТОНАЛЬНЫХ СООТНОШЕНИЙ

Чаще смотрите на фотографию, следя за тональными соотношениями. Например, я решила, что правая нижняя часть моего рисунка слишком затемнена, поэтому прошла поверх светлой пастелью и заодно высветлила край носа слева. Также я начала работать над бликом на правой стороне кончика носа, используя белую пастель.

6 ДОРАБОТКА

Растушуйте области, в которых вы корректировали тон, и добавьте финальные штрихи. Посмотрите снова на оригинальное изображение и проверьте, не допустили ли вы ошибки в распределении цветов. При необходимости исправьте рисунок. Например, я добавила немного фиолетового на основание правой ноздри и слегка коснулась золотисто-желтым освещенной боковой части носа справа.



Семейный портрет

Примерное время выполнения:

5–6 часов

Материал: уголь

Поверхность: бумага средне-серого тона

Уровень сложности: 5

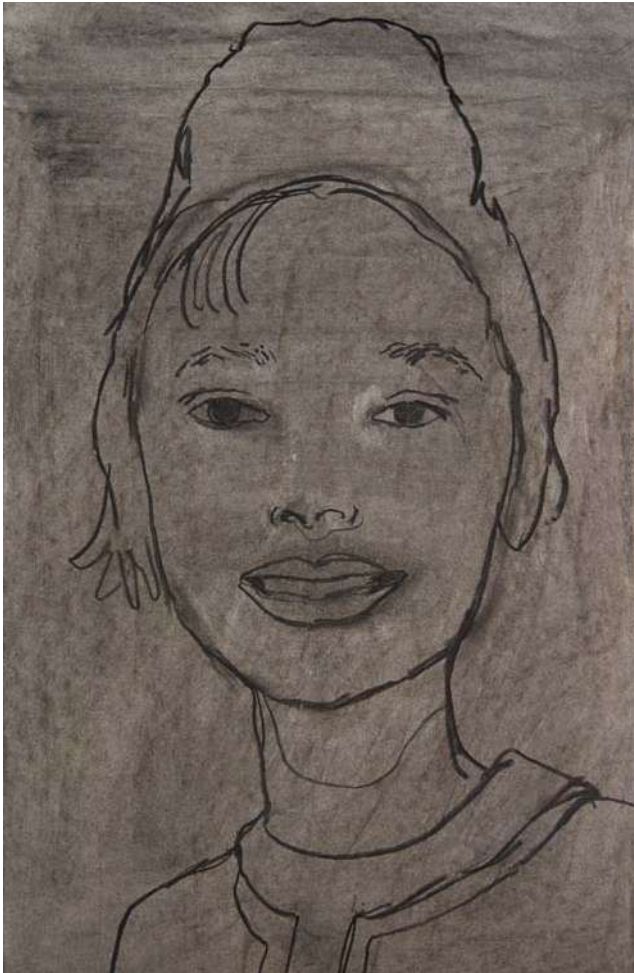


Вам понадобятся:

- ▶ семейная фотография, угольные палочки различной толщины, белая бумага, малярный скотч, планшет, ластик с острой гранью; по желанию: калька, белый пастельный карандаш.



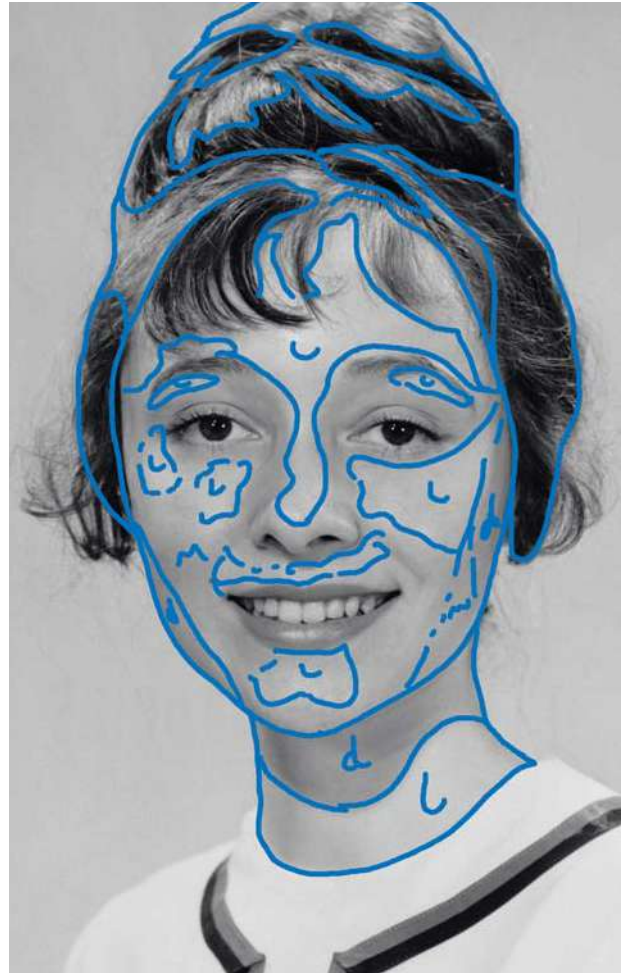
Для этого проекта я выбрала фотографию в стиле семейного альбома. Вы можете взять похожую из своего архива или воспользоваться этой. Главная задача — передать внешнее сходство и характер персонажа. Начните с подготовки бумаги средне-серого угольного тона (см. с. 38). Разложите материалы и установите мольберт, если он у вас есть (можно взять планшет и работать на горизонтальной поверхности), так чтобы вам хорошо было видно одновременно фотографию и рабочую поверхность.



1 КОНТУРЫ

Рисуйте основные черты (многие предпочитают начинать с глаз) и контур лица. Старайтесь располагать их на правильном расстоянии друг от друга. В этом вам помогут воображаемые вспомогательные линии — вертикали и горизонтали (см. с. 86–89).

Я нарисовала только контуры основания носа и ноздри, а не весь нос. Форму мы будем прорабатывать тоном на соответствующем этапе.



2 ОПРЕДЕЛЕНИЕ РИСУНКА СВЕТОТЕНИ НА ЛИЦЕ

Выясните, где на лице и шее находятся области светлых, средних и темных тонов. Если у вас есть калька, положите ее поверх оригинального изображения и обведите маркером контуры границ сначала светлых тонов, а затем темных.



3 ПРОРАБОТКА ОСВЕЩЕННЫХ УЧАСТКОВ

Определив, где на объекте расположены самые светлые тона, можно очертить их контуры на рисунке с помощью ластика, а затем полностью стереть тон внутри контура.



4 ВЫСВЕТЛЕНИЕ И РАСТУШЕВКА ТЕМНЫХ ТОНОВ

Чтобы лицо не напоминало лоскутное одеяло, нужно высветлить области темного и среднего тонов, частично стерев их ластиком. Не удаляйте тон полностью, чтобы они оставались темнее освещенных участков. Можно частично стереть, а затем растушевать между

собой области темного и среднего тонов для получения однородного светлого тона. Если вы перестарались и стерли слишком много, воспользуйтесь углем. Найдите границы областей самого высокого контраста: в нашем примере одна из них находится на шее модели. Там, где контраст невелик (на щеках), следует сделать плавный тональный переход.



5 УДАЛЕНИЕ ФОНА

Пора удалить тон с области одежды и фона. Кофта — самая светлая часть фотографии, поэтому здесь нужно максимально стереть тон. Старайтесь сделать фон чуть темнее, чем кофту, и одновременно чуть светлее, чем общий тон лица.

Я на этом этапе также добавила деталей к глазам, прочертив ластиком светлые полосы вдоль нижних век. Также я нарисовала ресницы и проработала складку верхнего века. Ресницы нужно прорисовывать по одной, определившись с длиной и направлением каждой.



6 ТЕМНЫЕ ПРЯДИ ВОЛОС

Тонкой палочкой угля обведите и закрасьте большие области темного тона в массе волос, в области висков и в пучке.

Затем нарисуйте отдельные локоны, выходящие за границы прически с боков головы. Начните рисовать челку углем, изображая каждую прядь отдельным штрихом.



7 БЛИКИ В ВОЛОСАХ

Острой гранью жесткого ластика сотрите отдельные пряди в массе волос, кажущиеся самыми светлыми. Повторяйте направление прядей на оригинальном изображении.

Я для таких целей использую ластик на кончике качественного карандаша. Он имеет острый край и достаточно жесткий для того, чтобы хорошо контролировать линию.

Такой ластик также можно использовать для уточнения черт лица там, где это необходимо, например вокруг рта, носа и глаз, чтобы подчеркнуть их форму. Теперь можно добавить блики в глазах. Это оживляет взгляд.

8 ФИНАЛЬНЫЕ ШТРИХИ

Белым пастельным карандашом можно уточнить форму глаз и сделать ярче блики в них. Еще можно добавить блики на зубы и дополнительно высветлить кофту, наложив поверх белый тон.

Не забудьте закрепить законченную работу фиксативом как можно скорее: нестойкий слой угля легко нечаянно смазать.







МАРИНА

Марина

Море — зеркало атмосферных явлений, отражающая поверхность, находящаяся в непрерывном движении. Художнику оно дарит вдохновение и в то же время бросает вызов. Чтобы убедительно передать море, в рисунке или живописи часто для изображения волн или ряби на воде выбирается определенный способ штрихования или форма отдельных штрихов. Рябь на воде часто изображают отдельными горизонтальными мазками разных цветов или используют повторяющиеся формы, приближенные к треугольным, которые помогают передать постоянное, иногда едва уловимое движение воды.

Картины маринистического жанра обычно показывают три основных состояния моря: завораживающую таинственность полного штиля, поразительную разрушительную мощь штормов и связанную с морем жизнь людей, которые рыбачат, катаются на лодках или уходят в плавание ради развлечения или заработка. Последнее дает широкие возможности работы с цветом и формой (например, треугольные и квадратные паруса и флаги).

Как и в пейзаже, в марине важную роль играет иллюзия глубины изображаемого пространства. Как правило, это достигается масштабным соотношением рисунка ряби, волн и лодок: чем дальше они расположены, тем меньше они относительно аналогичных объектов на переднем плане и тем ниже их цветовой и тональный контраст.

Для маринистического жанра не менее важно, чем для сельского или городского пейзажа (и, конечно, для натюрморта и портрета), определить расположение областей светлых и темных тонов для убедительной передачи глубины и атмосферы. В ночных видах моря в этой главе (см. с. 188), например, определяющими деталями будут темные силуэты деревьев на переднем плане и более светлый цвет неба на горизонте относительно воды. К центру картины море становится светлее, а затем снова темнеет.



ПОДСКАЗКИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

- ▶ Изучите морские пейзажи разных художников, особенно обратите внимание на выбор цветов и то, как они добиваются иллюзии движения поверхности воды.
- ▶ Помните, что поверхность моря отражает небо и атмосферные явления.
- ▶ Работая по фотографии, положите на нее кальку и обведите маркером границы областей темного и светлого тонов, включая отражения и падающие тени (для большей наглядности).

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ БОЛЕЕ ОПЫТНЫХ

- ▶ Глядя на море, сосредоточьтесь на ряби и волнах. Видите ли вы повторяющиеся элементы? Как вы могли бы разбить поверхность моря на простые формы, доступные для воспроизведения?
 - ▶ Изучите морские пейзажи авторства разных художников и попробуйте сами нарисовать море по памяти.
 - ▶ Делайте наброски с натуры: отправьтесь к морю со скетчбуком и необходимыми материалами.
- 

Вид на морской берег

Примерное время выполнения:

30 минут

Материал: цветные карандаши

Поверхность: темно-серая бумага

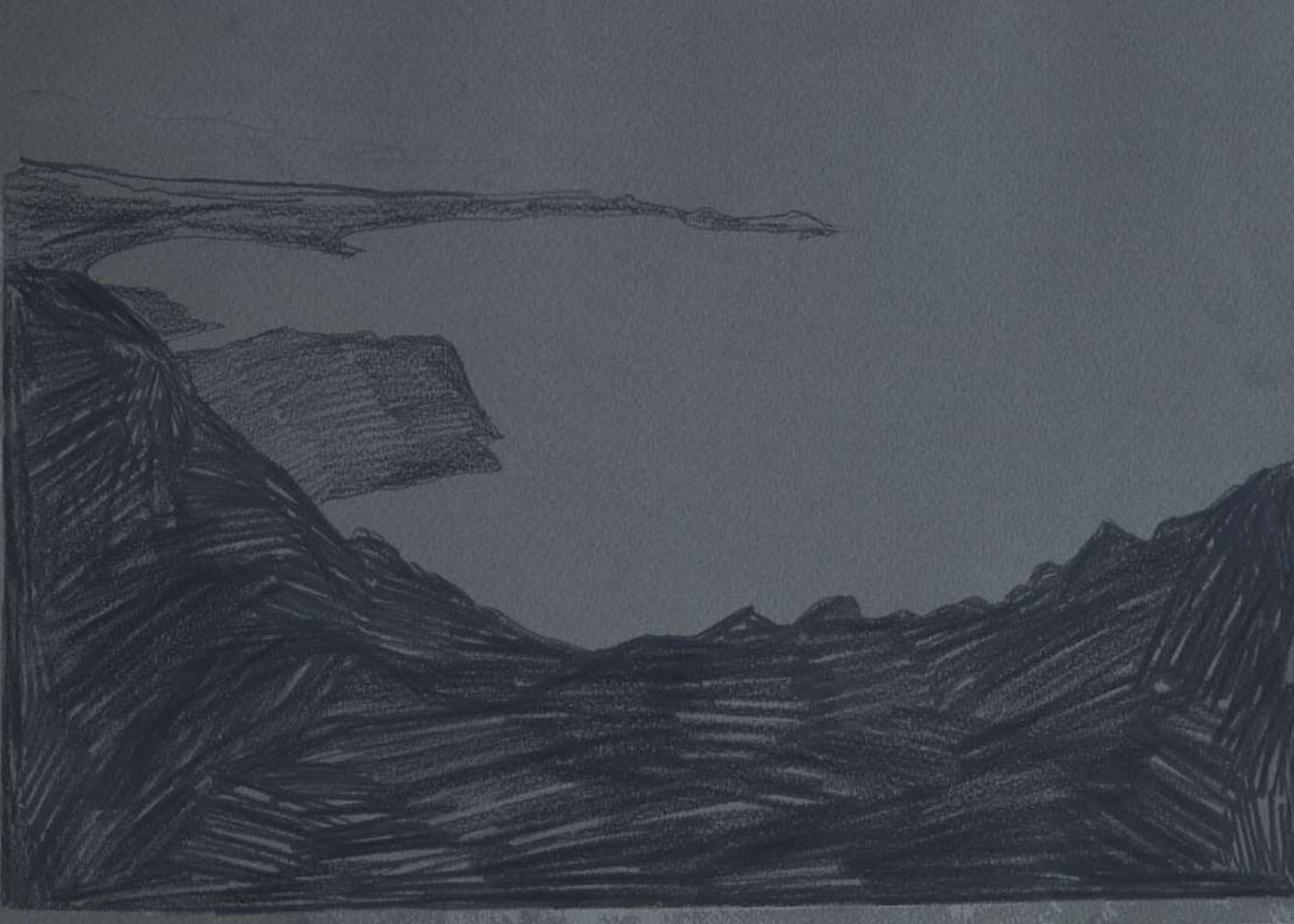
Уровень сложности: 2



Вам понадобятся:

- ▶ планшет, малярный скотч, квадратный лист темно-серой бумаги приблизительно размера А4, цветные карандаши, белый карандаш.





Цель этого урока — передача тонального контраста разных участков изображения.

1 КОНТУРЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Прикрепите лист к планшету с помощью малярного скотча. Черным карандашом нарисуйте контуры массы камней на переднем плане, а затем остальные темные области, уходящие в левый край листа. Заштрихуйте все темные области черным карандашом, стараясь, чтобы передний план выглядел темнее, чем задний.



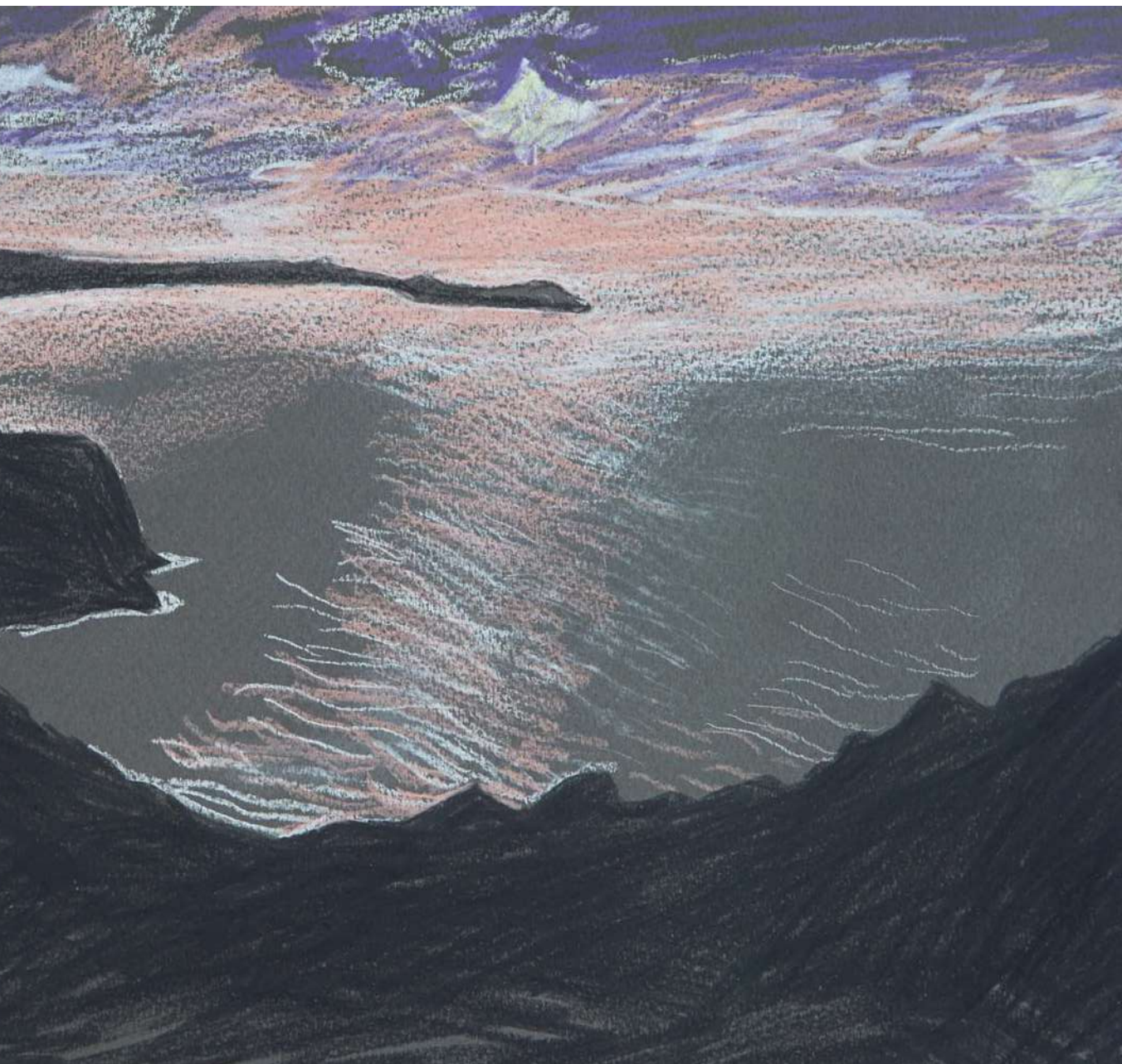
2 ДОБАВЛЕНИЕ БЕЛОГО НА НЕБО И МОРЕ

Посмотрите на оригинальное изображение прищурившись, чтобы его тональные соотношения выглядели контрастнее. Белым карандашом заштрихуйте области, которые кажутся самими светлыми.

3 ДОБАВЛЕНИЕ ЦВЕТА И ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ

Нанесите персиковый, фиолетовый и желтый поверх светлых участков. При необходимости усильте тон камней на переднем плане, положив дополнительный слой черных штрихов. Затемните верхнюю границу массы камней, чтобы выделить ее на фоне моря. Это создаст дополнительную иллюзию глубины.





Ночной вид моря

Примерное время выполнения: 1 день, включая время на высыхание

Материал: водостойкая черная тушь

Поверхность: белая акварельная бумага

Уровень сложности: 4



Вам понадобятся:

- ▶ планшет с влагоустойчивой поверхностью, малярный скотч, лист белой акварельной бумаги формата А2, маскировочная жидкость, старая маленькая кисть, водостойкая черная тушь, широкая кисть, три круглые акварельные кисти — маленькая, средняя и большая; карандаш, акварельная палитра с разделителями, бумага для пробы цвета.



Здесь нужно сосредоточиться на характере мазков и последовательности слоев, определении областей, которые не будут закрашиваться, а главное — на атмосфере. Подготовьте бумагу, прикрепив ее к планшету малярным скотчем. Скотч защитит ее от попадания туши, и на законченной работе останется аккуратная белая рамка.



1 РАБОТА НАД ПЕРЕДНИМ ПЛАНОМ

Первым делом нужно проработать темные силуэты деревьев на переднем плане. Я решила обойтись без предварительного рисунка и выбрала импрессионистский стиль. С помощью большой круглой кисти я нанесла неразведенную тушь свободными мазками, постепенно выстраивая форму кроны и оставляя незакрашенные промежутки. Далее нужно дать туши подсохнуть.



2 ГОРИЗОНТ И ОТРАЖЕНИЕ

В кювету или отделение на палитре выложите немного маскировочной жидкости. Маленькой кистью, которую не жалко испортить, нанесите жидкость внутри круглого контура луны. Прочертите карандашом линию горизонта и, руководствуясь ею, нанесите маскировочную жидкость в места, где лунный свет отражается в воде.

По мере приближения фрагменты отражения постепенно увеличиваются в размерах (вдоль горизонта я изобразила отражения маленькими точками, а ближе к нижнему краю картины они превращаются в горизонтальные полоски). Отложите до высыхания.



3 РЯБЬ НА ВОДЕ НА ПЕРЕДНЕМ ПЛАНЕ

Наберите на тонкую акварельную кисть немного неразведенной туши и нарисуйте маленькие темные горизонтальные штрихи на воде, изображающие рябь. Дайте подсохнуть.

4 РАЗДЕЛЕНИЕ МОРЯ НА ДВЕ ЧАСТИ ПО ГОРИЗОНТАЛИ

Возьмите широкую кисть и увлажните поверхность бумаги внутри контуров моря, не заходя за линию горизонта. Используйте достаточно воды для того, чтобы увлажнить бумагу, но не слишком много (иначе образуются потеки и лужицы).

Сделайте два раствора туши, постепенно добавляя воду и проверяя насыщенность тона на клочке бумаги. Первый



должен быть немного светлее, чем неразведенная тушь, а второй — настолько же светлее первого.

Самой широкой кистью нанесите первый раствор на верхнюю половину моря, под линией горизонта. Вторым, более светлым, покройте оставшуюся часть. Между ними получится плавный тональный переход, потому что вы работаете на влажной бумаге. На всей поверхности моря тона должны плавно переходить друг в друга.

Дайте рисунку просохнуть. Это важно для того, чтобы линия горизонта получилась резкой. Если начать прорабатывать тушью небо до того, как раствор полностью высохнет, граница неба и воды выйдет размытой.



5 ПРОРАБОТКА НЕБА

Сделайте раствор туши, который будет немного светлее, чем самый светлый тон, использованный для моря. Широкой кистью нанесите его на область неба.

Пока слой туши не начал подсыхать, акварельной кистью среднего размера проведите пару горизонтальных полос самым темным раствором туши, которым покрыта верхняя часть моря: одну в верхней части неба, а другую примерно посередине. Это нужно для того, чтобы небо выглядело светлее на горизонте. Полосы должны слиться друг с другом и образовать форму клубящихся облаков. Отложите работу до высыхания.

6 УДАЛЕНИЕ МАСКИРОВОЧНОЙ ЖИДКОСТИ И СКОТЧА

Когда рисунок полностью высохнет, отделите от бумаги пленку маскировочной жидкости. Бумага под ней останется белой. Если вам покажется, что луна и ее отражение в воде выглядят слишком яркими, можно смягчить контраст. Для этого нанесите очень слабый раствор туши. Затем отделите от бумаги малярный скотч, обнажив безупречно белую рамку.



Парусная яхта

Примерное время выполнения:

5–6 часов

Материал: акрил

Поверхность: белая бумага

Уровень сложности: 5



Вам понадобятся:

► бумага, планшет, карандаш, ластик, малярный скотч, акриловые краски (синий фтал, голубой церулеум, синий ультрамарин, кадмий красный, малиновый, кадмий желтый, лимонный желтый и белила), влажная палитра, круглые кисти — большая, средняя и маленькая; очень тонкая заостренная кисть, емкость с водой, тряпка или салфетка; по желанию: лист кальки, маркер на водной основе и мольберт.



Задача этого урока — объединить строгие геометрические формы яхты и парусов с естественностью течения волн.

1 КОНТУРЫ

Внимательно глядя на яхту, нарисуйте карандашом ее контуры или линию горизонта. На этом этапе нет необходимости прорисовывать такие мелкие детали, как канаты: их можно будет добавить на завершающей стадии. Нужно обрисовать границы областей темных и светлых тонов, такие как глубокая тень на нижней части корпуса судна. Пока не закончите контуры, не выкладывайте акриловую краску на палитру.





2 РАБОТА С ОСНОВНЫМИ ЦВЕТАМИ

Начинайте наносить цвет на крупные фрагменты картины: паруса, небо и корпус лодки. Цвета подмалевка могут быть условными: позже они практически полностью скроются под красочным слоем.

Я использовала голубой церулеум для неба и два оттенка синего фтала для корпуса яхты. Для парусов, хотя они и кажутся почти белыми, я взяла очень светлый оттенок серо-голубого. Белилами

в чистом виде пользуются очень редко: в природе белый цвет всегда имеет какой-нибудь оттенок. Если вам сложно определить, какой именно цвет нужно смешать с белилами, чтобы получить конкретный оттенок белого, поднесите к интересующему вас тону лист белой бумаги. Такое сравнение поможет определить доминирующий цвет в оттенке белого: он может выглядеть розоватым, голубоватым или сероватым по сравнению с бумагой.



3 РАБОТА С ФОНОМ

Закончив подмалевок неба, смешайте темный синий, используя в качестве базового ультрамарин или синий фтал, и кистью среднего размера выполните подмалевок моря. Я намеренно оставила мазки неба и моря на этом

этапе очень выраженными. В области моря они в основном расположены горизонтально. Там, где мазки перекрывают друг друга, образуются дополнительные оттенки цвета, которые позже могут сформироваться в отражение водной ряби.



4 ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ

Прорабатывать детали можно двумя способами: накладывая дополнительный слой краски поверх имеющегося или, в случае мелких фрагментов, работая тонкой кисточкой по их контурам.

Я предпочитаю обводить карандашом области светлых и темных тонов, рисуя их на высохшем красочном слое. Так удобнее планировать распределение тонов.

Я затемнила область на боку корпуса лодки, не тронув самую светлую его часть в форме полукруга. Затем я определила форму падающих от яхты теней на поверхности моря, которые находятся непосредственно под лодкой и перед ее носом.

Далее я нарисовала контуры темных и светлых участков на поверхности моря. Темные участки я покрыла сплошным

цветом, а светлую пену прорисовала легкими мазками, оставляя промежутки между ними, чтобы правдиво передать их текстуру.

Потом с помощью большой круглой кисти и темно-синей краски я постепенно набрала тон проглядывающего сквозь дымку облаков и в промежутках между ними неба. Мне показалось, что у горизонта небо должно быть немного темнее. Я добавила слой темно-синего между морем и облаками.

5 ПРОРАБОТКА ОБЛАКОВ И ДЕТАЛЕЙ

Сделайте несколько замесов разных светлых оттенков серого для проработки облаков. Большой кистью нанесите их на небо, тонким слоем и волнистыми мазками.

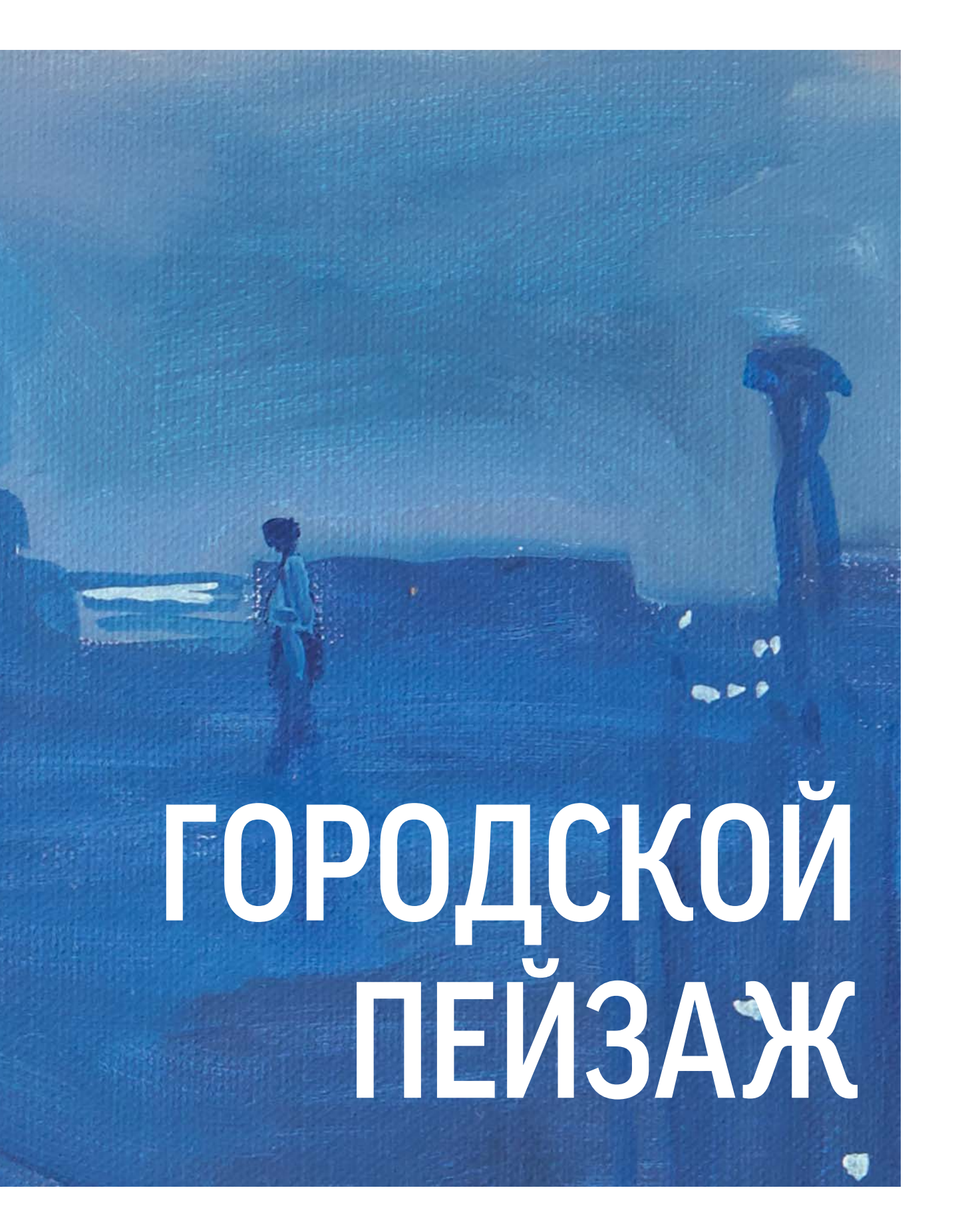
Внесите разнообразие в текстуру поверхности моря, добавляя мазки светлого цвета, чтобы изобразить пену, и темно-синие там, где море выглядит темным.

Очень тонкой кисточкой нарисуйте детали яхты, например ограждение и мачту. Тонкие канаты, которые на фоне парусов выглядели темно-серыми, я решила изобразить карандашом поверх красочного слоя. Острым карандашом гораздо проще провести длинную тонкую линию, чем кистью.

Наконец, снова возьмите тонкую кисть и цветом, который был смешан для пены, нарисуйте брызги. Для этого нанесите несколько маленьких мазков, различающихся по форме, на переднюю часть корпуса лодки.







ГОРОДСКОЙ ПЕЙЗАЖ

Городской пейзаж

Города заполнены людьми, строениями, автомобилями и общественным транспортом. Каждый из них в своем многообразии и непохожести на другие дарит художнику множество сюжетов.

Типичный городской пейзаж — это панорама. Для работы над такой картиной нужно найти место, с которого открывается широкий вид. Лучше, если оно находится на возвышении, чтобы взгляду открывалось большое пространство. Часто удачный пейзаж можно найти у реки, где здания обычно не закрывают вид и можно окинуть взглядом большое пространство.

По традиции, в изображение городского пейзажа часто включают узнаваемые объекты, известные здания и другие отличительные черты местности. Например, для большого проекта в этой главе выбран Тауэрский мост в Лондоне. Однако лицо города — не обязательно сувенирная открытка для туристов. Может, вам захочется изобразить его в менее традиционном или в необычном стиле. Можно получить интересный результат, избавившись от условностей и выбрав малопривлекательный на первый взгляд вид, который передает дух города и повествует о повседневной жизни его обитателей. Фрэнк Ауэрбах, один из самых известных британских живописцев и давний житель Лондона, часто пишет строительные площадки. Побродите по городу и посмотрите на него непредвзято. Ищите то, что привлечет ваше внимание.

Подумайте, какое время суток вы хотели бы изобразить: утренний или закатный свет создает неповторимую атмосферу. Жесткий дневной свет может сделать панораму города более плоской, но сыграет вам на руку, если вы хотите увидеть как можно больше деталей. Не забывайте и о ночном освещении. Многие города оживают в сумерках, и свет автомобильных фар, фонарей, рекламных щитов и окон создает волнующую атмосферу современной жизни.



ПОДСКАЗКИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

- Фокусируйтесь на крупных планах. На прогулку по городу возьмите с собой скетчбук и зарисовывайте интересные архитектурные детали: окна церквей, лепнину и орнаменты на стенах домов.
- Делайте фотографии этих деталей и работайте над их изображением дома.
- Попробуйте рисовать на тонированной бумаге светлым и темным карандашами. Светлым прорисовывайте плоскости, на которые падает свет, а темным наносите тон в затененных участках.
- Используйте для рисования материалы, с которыми раньше не работали, например водорастворимую пастель (см. с. 44).

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ БОЛЕЕ ОПЫТНЫХ

- Рассматривайте высокие здания с низкой точки и попробуйте передать ракурс и ощущение величия в своем скетчбуке.
- Придумайте необычный городской пейзаж: найдите высокую точку обзора и нарисуйте современные атрибуты городских крыш: спутниковые тарелки или кондиционеры.
- Старайтесь рисовать не линией, а тоном, используя темный и светлый карандаши на тонированной бумаге.
- Рисуйте панорамные виды.

Архитектурный МОТИВ

Примерное время выполнения:

30 минут

Материал: водорастворимая пастель

Поверхность: белая бумага

Уровень сложности: 2



Вам понадобятся:

- ▶ скетчбук или лист белой бумаги формата А3, водорастворимая пастель, акварельная кисть и емкость с водой или кисть с резервуаром.

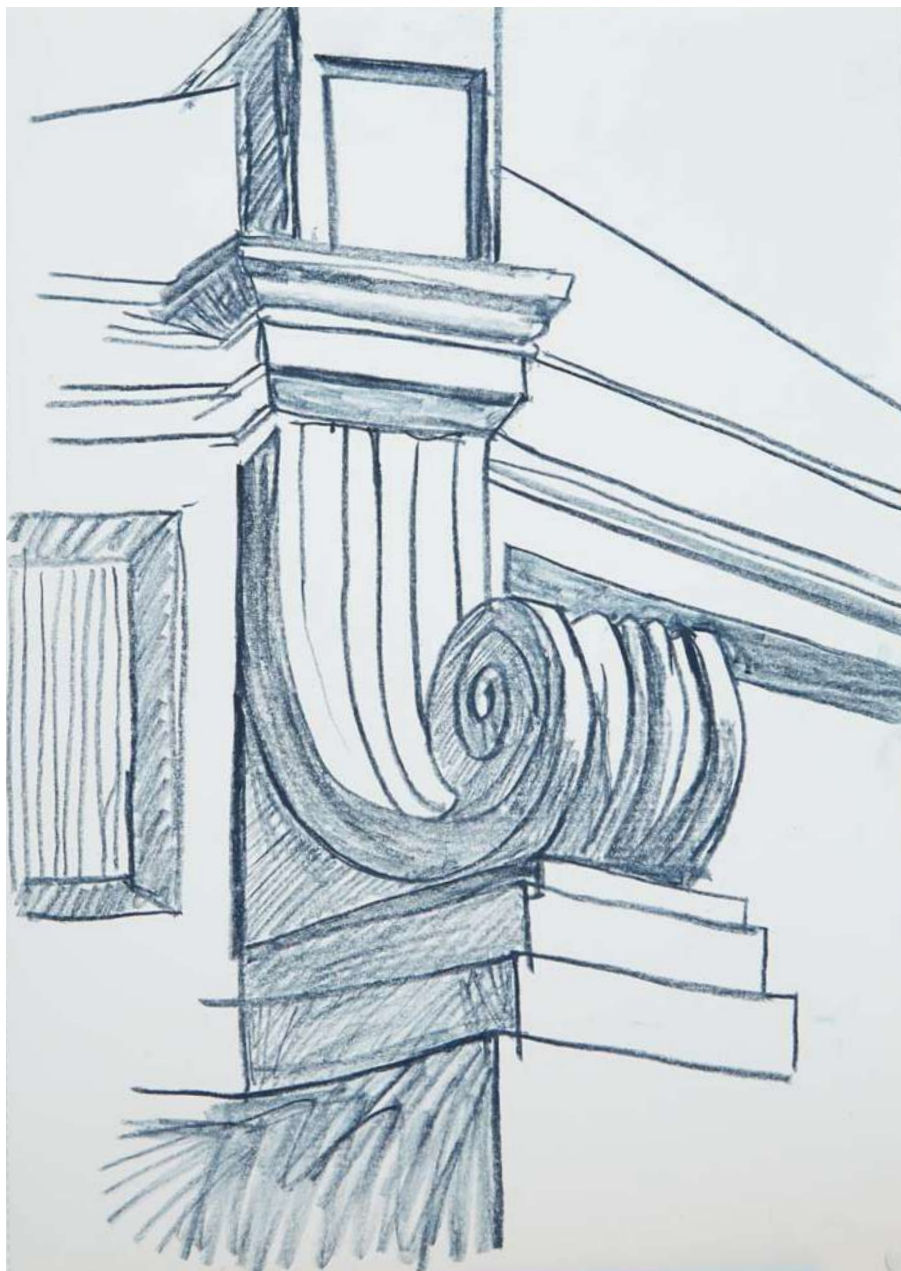


Это короткое упражнение помогает учиться условному изображению архитектурной формы. Здесь не нужно стремиться к идеальной точности.

1 КОНТУРЫ

Рисуйте контуры сразу пастелью. Она не стирается, поэтому исправить ошибки невозможно, но это не должно вас смутить. Не беспокойтесь, если рисунок выглядит небрежно: он и не должен быть безупречным.





2 РАБОТА С ТОНОМ

На плоскости архитектурного мотива, находящиеся в тени, нанесите тон пастелью. Также проведите линии рельефа.

3 РАЗМЫВКА ТОНА ВОДОЙ

Акварельной кистью, обмакнутой в воду, или кистью с резервуаром размойте участки, на которые нанесен темный тон. Области средних тонов проработайте слегка тонированной водой, оставшейся на кисти.



Арка белым карандашом

Примерное время выполнения: 1 час

Материал: белый карандаш

Поверхность: темная или средняя цветная бумага

Уровень сложности: 3

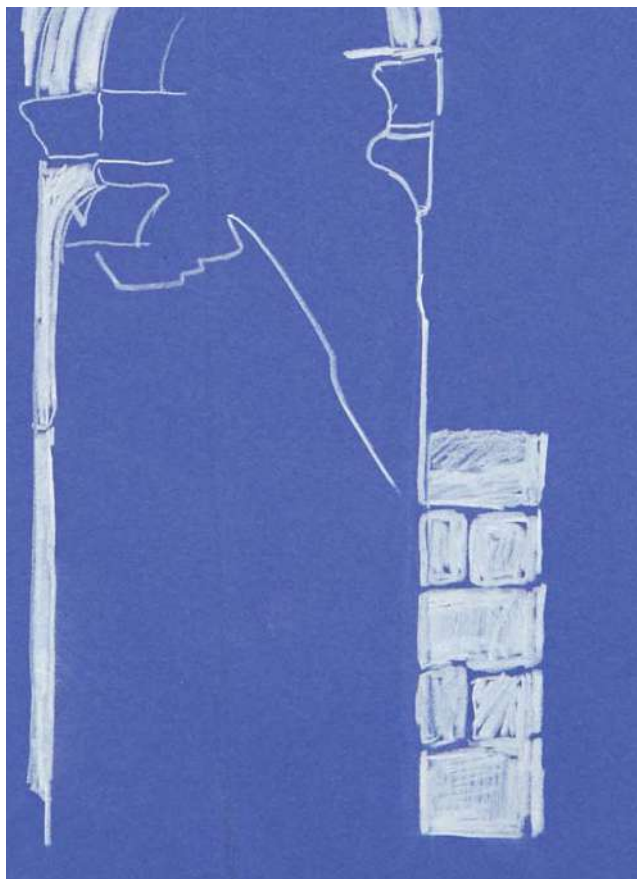


Вам понадобятся:

- ▶ лист темной или средней цветной бумаги, планшет, малярный скотч, белый карандаш и точилка для карандашей.

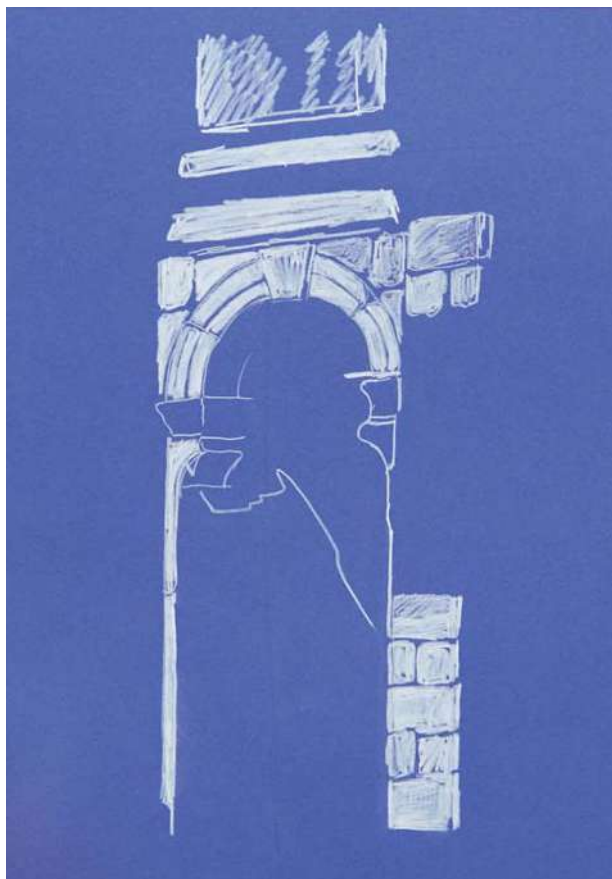


Цель этого урока – нарисовать арку в каменной стене с помощью только белого карандаша. Для контраста лучше взять бумагу темного или среднего тона (я использовала ультрамариновую). Прикрепите края бумаги к планшету малярным скотчем.



1 ТОНИРОВАНИЕ ОСВЕЩЕННЫХ УЧАСТКОВ

Начинайте с изображения камней, на которые падает свет, и сразу наносите на них тон белым карандашом. Главная задача этого урока — с самого начала рисовать объект тоном. Ищите формы освещенных участков и наносите на них тон, стараясь не обращать внимания на линии.



2 РАБОТА С ОСВЕЩЕННЫМИ УЧАСТКАМИ

Наносите тон вокруг контура арки, прорабатывая камни, формирующие ее структуру. Нарисуйте контур тени, падающей на стену в арочном пролете. Продумывайте направление штрихов, чтобы имитировать поверхность камня.



4 ФИНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА ДЛИННЫМ ШТРИХОМ

Нарисуйте детали соседней арки. Заполните длинными штрихами все области среднего тона. Не забывайте менять направление штриха для участков, расположенных на разных плоскостях. В области темных тонов виден цвет бумаги. Для усиления иллюзии глубины пространства заштрихуйте плоскость земли.

3 ФОРМИРОВАНИЕ АРКИ И ДЛИННЫЙ ШТРИХ

Проработайте тоном оставшиеся камни по бокам арки и детали над ее сводом. Нанесите тон на область вокруг соседней арки. Начните работу над участками со средним тоном, используя длинные параллельные друг другу штрихи.



Тауэрский мост в сумерках

Примерное время выполнения:

2–3 дня, включая время высыхания

Материал: масляная краска

Поверхность: холст, покрытый белым грунтом, размер примерно A2

Уровень сложности: 5



Вам понадобятся:

- ▶ карандаш; маленькая, средняя и большая круглые кисти с жестким ворсом; очень маленькая заостренная круглая кисть с мягким ворсом; разбавитель для масла в закрывающейся емкости; тряпка; палитра для масла; масляные краски: ультрамарин, голубой церулеум, алizarин малиновый, кадмий красный, кадмий желтый, лимонный желтый, белила; по желанию: калька, маркер на водной основе, мольберт.





Цель урока — научиться передавать иллюзию глубины пространства и работать с деталями в панорамном пейзаже.

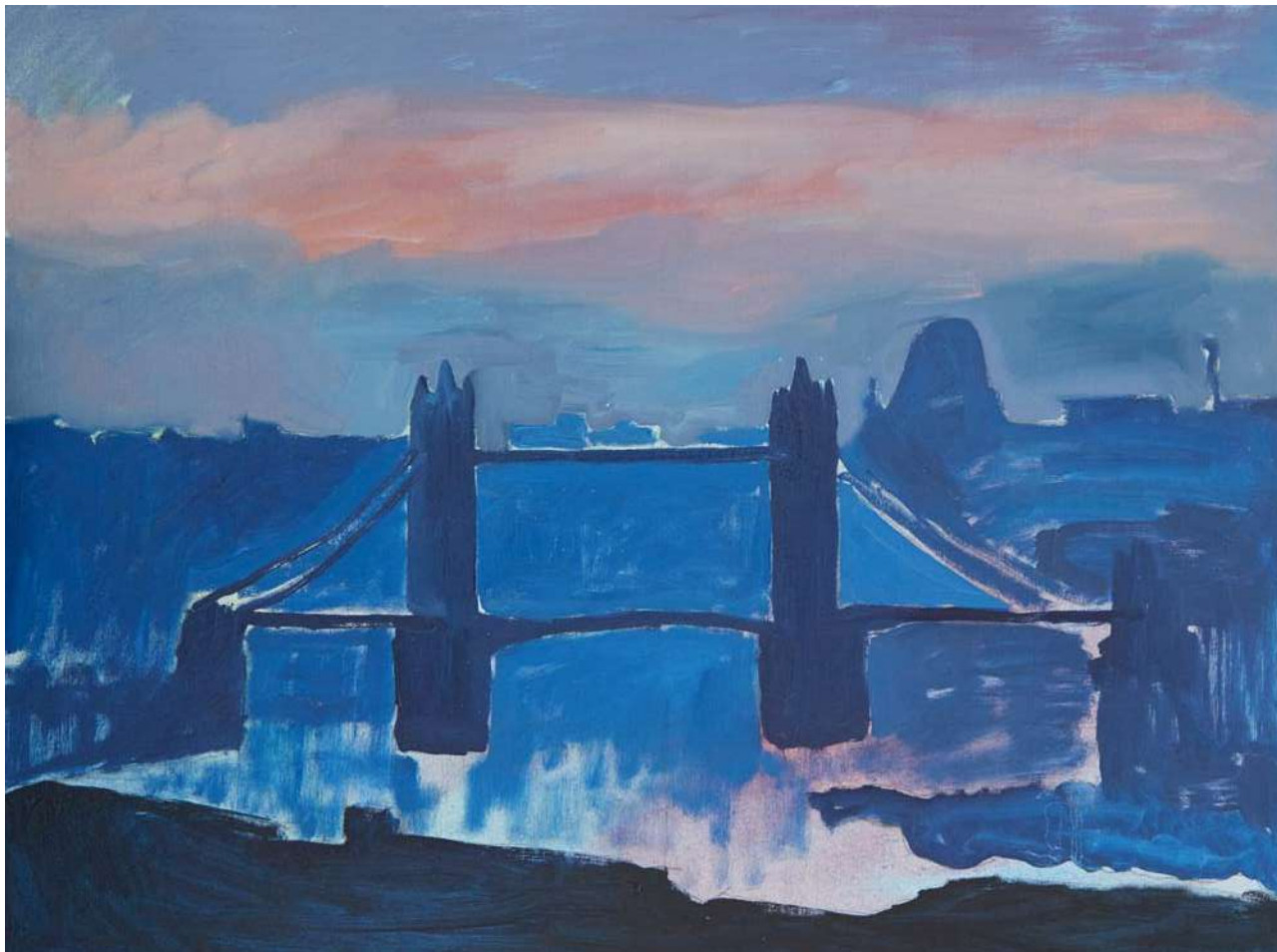
1 ПОДГОТОВКА ХОЛСТА И РИСОВАНИЕ КОНТУРОВ

Подготовьте палитру, выдавив на нее краски в указанном выше порядке: от ультрамарина до белил, слева направо.

Большой кистью добавьте в каждый цвет масляной краски достаточно разбавителя, чтобы получились прозрачные цвета. Сделайте отмывку из нескольких цветов по всей поверхности

белого холста. Оставьте на ночь для высыхания.

Карандашом поверх отмывки маслом нарисуйте контуры всех основных объектов (моста, темной массы на переднем плане) и силуэтов зданий на горизонте. Чтобы упростить задачу, я положила лист кальки поверх оригинальной фотографии, начертила на ней сетку и обвела контуры маркером. Затем я начертила сетку с аналогичными пропорциями на холсте и, ячейка за ячейкой, скопировала контуры оригинального изображения (подробнее об этой технике см. с. 99). Если у вас нет кальки, нарисуйте контуры на глаз.



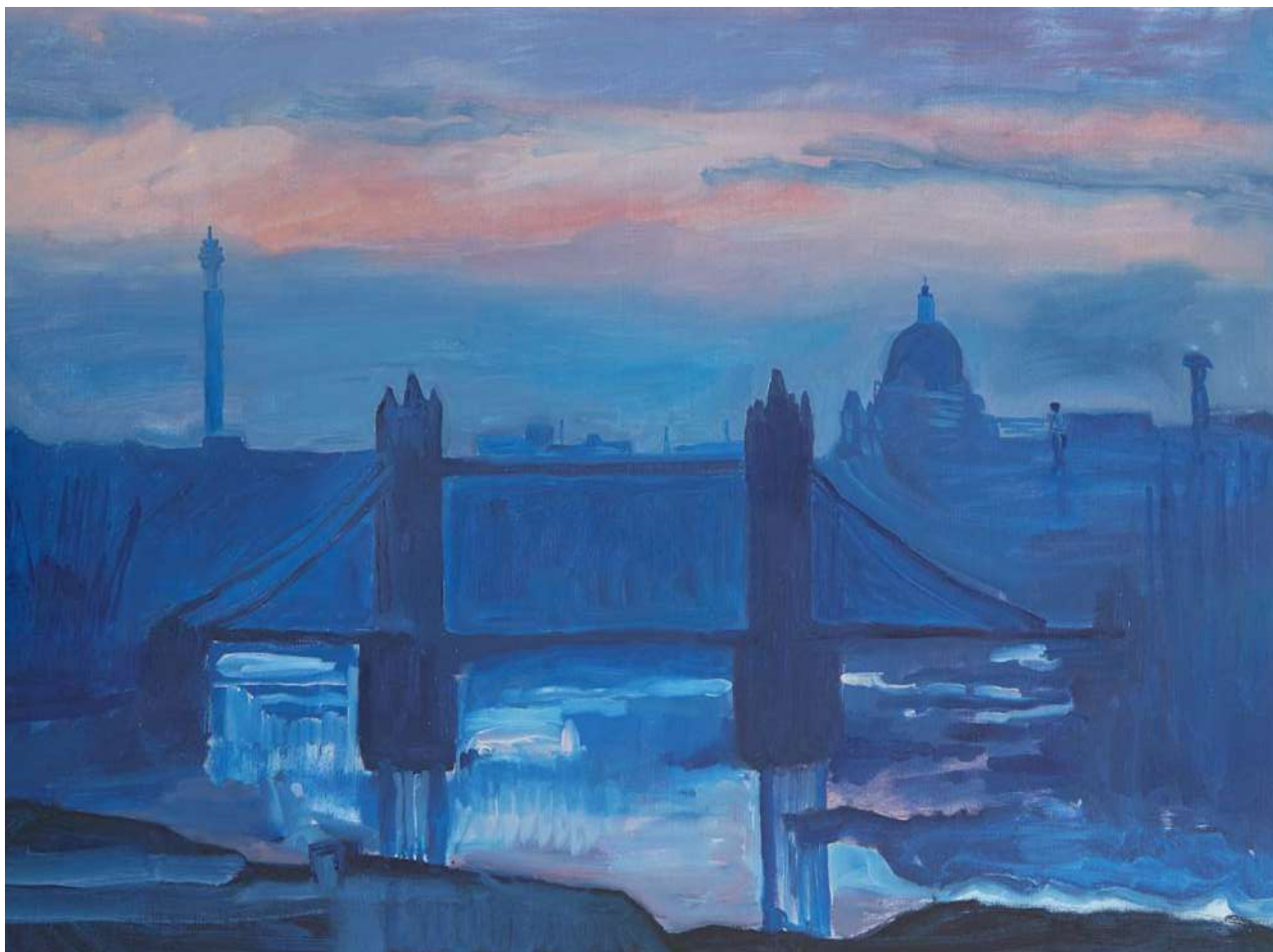
2 ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДМАЛЕВКА

Приступайте к нанесению основных цветов на объекты. Пока не обращайтесь на мелкие неточности. Заметьте, что мост явно более темного синего цвета, чем фон вокруг него, а передний план — самая темная область изображения.



3 УТОЧНЕНИЕ ФОРМЫ ОБЪЕКТОВ

Начинайте уточнять форму объектов на подмалевке. Маленькой кистью проработайте незакрашенные границы между цветами. Напишите общую форму отражения на поверхности воды, включая силуэт моста, и примерные формы горизонтальных светлых бликов.



4 ПРОРАБОТКА НЕБА И ОЧЕРТАНИЙ НА ЕГО ФОНЕ

Мне показалось, что небо будет выглядеть лучше, если его немного изменить. Средней кистью, обмакнув ее в разбавитель, я слегка размыла краску на холсте и дописала легкое облако справа. Затем я добавила деталей силуэтам здания на фоне неба и уточнила форму купола собора Святого Павла с помощью самой тонкой заостренной кисточки. Этой же кистью и темно-синей краской я написала силуэты подъемных кранов на заднем плане, слева и справа от моста.



5 ПРОРАБОТКА ДЕТАЛЕЙ ПОВЕРХНОСТИ

Смешайте светло-голубой оттенок и напишите освещенные детали моста с помощью тонкой кисти, учитывая их конструкцию. На этом этапе можно добавить фонари на заднем плане и их отражение на поверхности воды, изобразив их с помощью точек и линий белого, белого с оттенком или красного цвета.

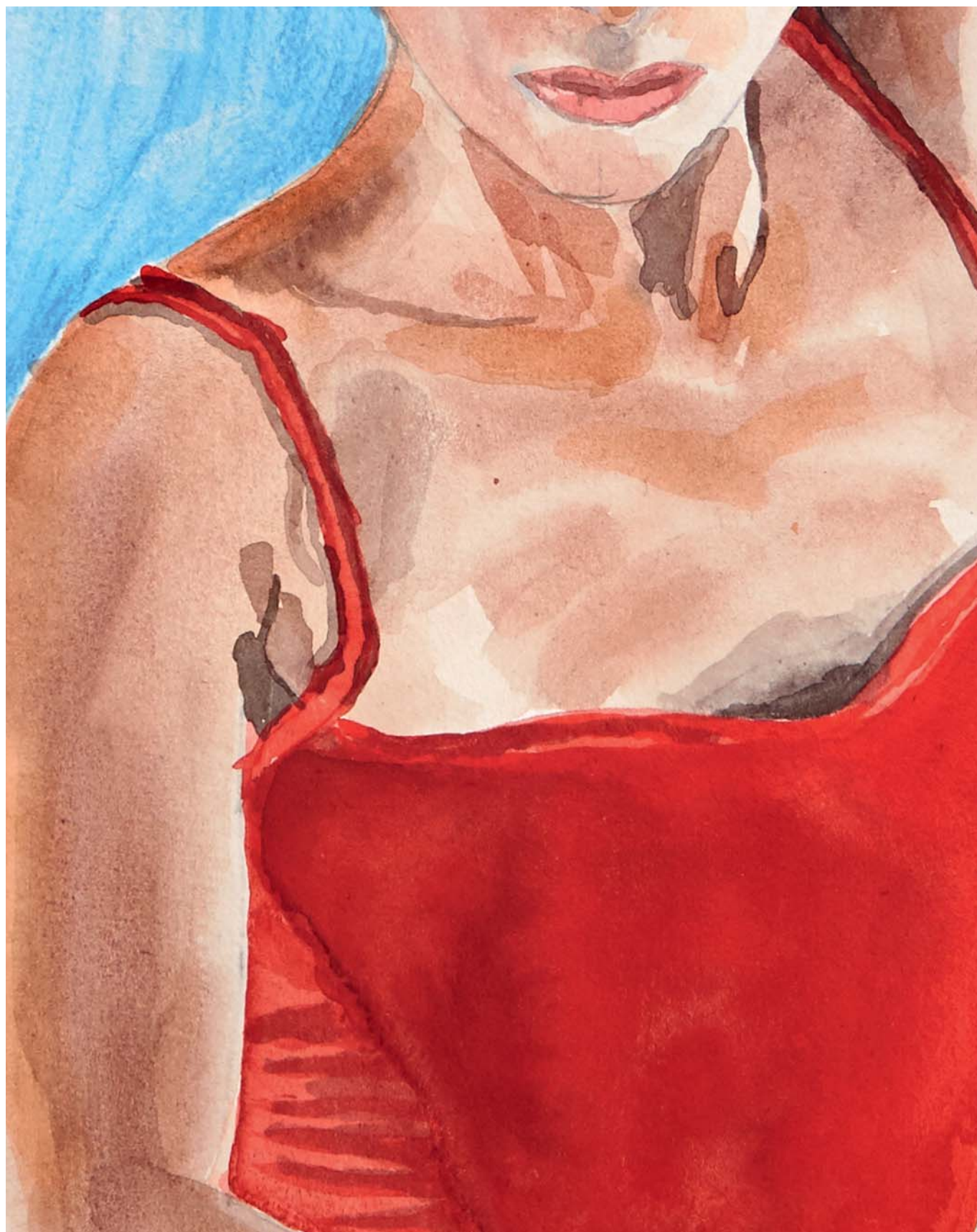
6 ФИНАЛЬНЫЕ ШТРИХИ

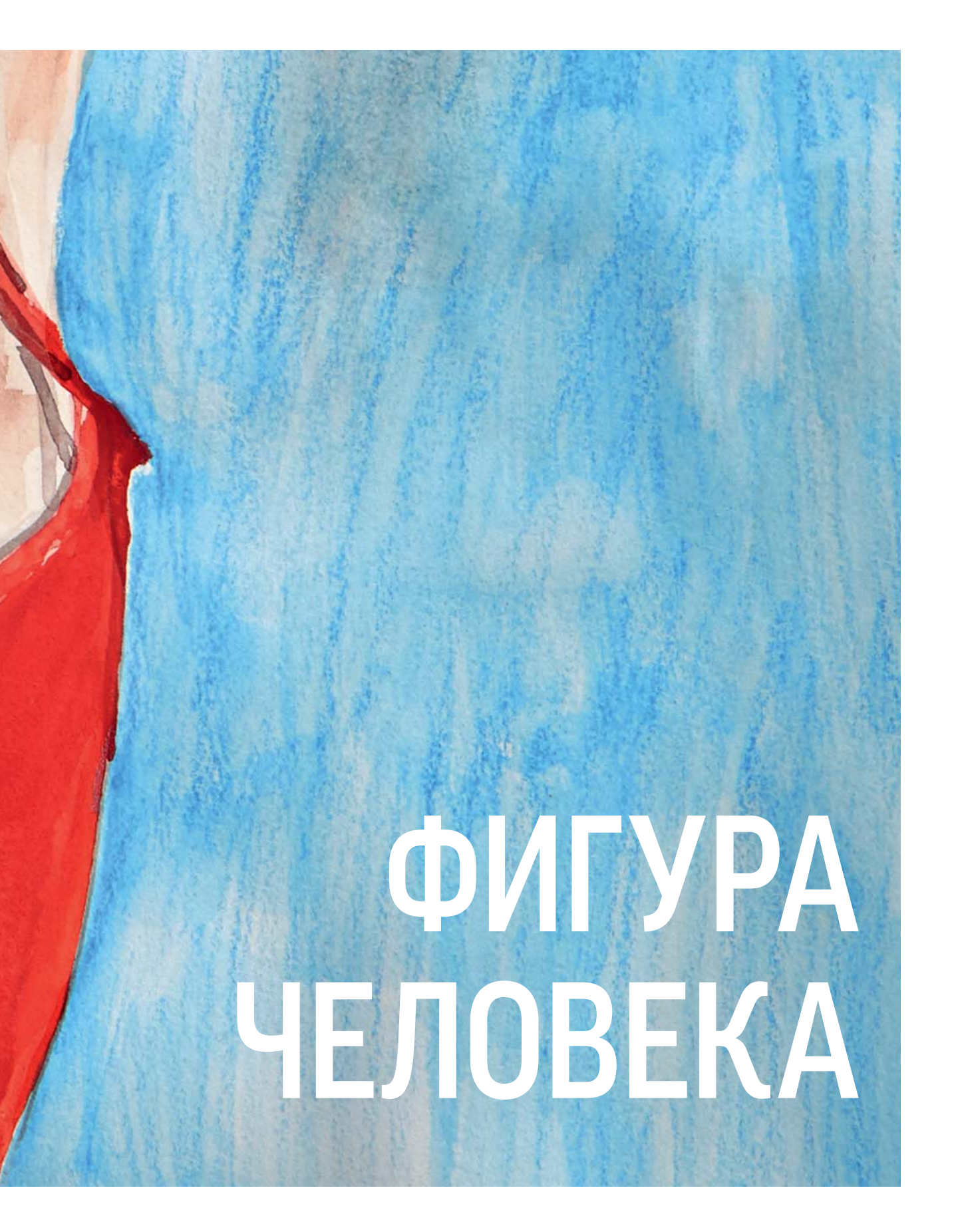
(См. следующую страницу.)

Прорабатывайте мелкие детали, добавляйте тонкие полоски бликов на башни моста. Поставьте крошечные светлые точки везде, где видите источники света. В завершение допишите трубы дымохода и, очень тонкими линиями, силуэты кранов на переднем плане.







The background is an abstract composition. The upper and central portions are dominated by a vibrant blue color with a visible, grainy texture, suggesting a watercolor or painted surface. On the left side, there is a vertical strip of bright red, also with a textured appearance, which seems to bleed into or emerge from the blue area. The overall effect is one of organic, fluid movement.

ФИГУРА ЧЕЛОВЕКА

Фигура человека

Чтобы изобразить фигуру человека в движении, нужно преодолеть привычку воспринимать ее как симметричную форму. Она симметрична, только если вы смотрите на нее строго фронтально, а она в положении стоя и статична.

Художники всех эпох рисовали танцоров, акробатов, актеров и спортсменов в энергичных и динамичных позах. В таких картинах сюжетом становится жизненная энергия, полнота и радость бытия. Отсутствие симметрии очевидно, и не только, например, в изображении танцовщицы с вытянутой рукой, но и в других фигурах, совершающих гораздо более простые движения. Пары конечностей и суставов, которые принято считать симметричными, в процессе движения меняют свое положение друг относительно друга и в итоге оказываются на разной высоте. Представьте, например, что вы перенесли свой вес полностью на одну ногу: бедро опорной ноги всегда будет выше, чем бедро второй, и одно колено, скорее всего, тоже будет немного выше.

Если человек совершает какое-то действие, рисовать его придется быстро. В классах рисования набросков с натуры модель обычно принимает одну за другой динамичные позы, с растягиванием или скручиванием корпуса, находясь в каждой ограниченное время. Задача художника — уловить динамику позы, работая спонтанно. Нужно исключать несущественные детали, чтобы по возможности ускорить процесс.

Плюс такого рисования в том, что ваша техника становится более свободной, а восприятие — более интуитивным. Получившиеся в результате простые наброски будут гимном движению и пластике тела. Выполнять их можно как в линейной технике без добавления тона, так и только тоном, без использования линий.

Большинство людей, как правило, приступают к изучению динамических поз фигуры человека в классах набросков, но рисование классических скульптур — тоже хороший вариант. Статуи в музеях и галереях часто изображают людей в выразительных позах, в которых живая модель физически не сможет находиться долгое время. Это позволит начинающим художникам практиковаться в рисовании фигуры человека без ограничений времени.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

- Изучите рисунки и коллажи Анри Матисса с изображениями танцоров и акробатов в движении. Обратите внимание на выразительность линий и приемы передачи пластики и динамики позы.
- Поначалу не старайтесь подробно прорисовывать детали рук, ног и лица. Сосредоточьтесь на контурах основных форм тела. Если вам удастся найти статуи без голов, рук и ног — тем лучше. Начинать всегда нужно с простого.
- Посетите класс рисования набросков и попробуйте себя в быстром рисунке. Постарайтесь уловить динамику фигуры за две-три минуты, которые модель находится в одной позе. Если модель позирует дольше, можно рисовать одну позу несколько раз с разных ракурсов.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ БОЛЕЕ ОПЫТНЫХ

- Попробуйте делать коллаж вместо рисунка.
- Рисуйте людей, сидящих в кафе или занятых своими повседневными делами. В этом случае время на набросок будет ограничено.
- Найдите в интернете видео с выступлениями танцоров и акробатов и попытайтесь передать в рисунке динамику их движения.
- Во время просмотра видео рисуйте движущиеся фигуры, не глядя на бумагу.

Отдыхающая танцовщица

Примерное время выполнения:

30 минут

Материал: акварель

Поверхность: бумага

Уровень сложности: 3



Вам понадобятся:

- ▶ лист акварельной бумаги не-большого формата или скетчбук, средняя круглая кисть, маленькая заостренная кисть, емкость с водой, салфетка, набор акварельных красок и палитра с разделителями, бумага для пробы цвета.



С помощью этого быстрого упражнения вы сможете развить навыки рисования акварелью, усвоить специфический порядок работы, когда следует заранее определить не только области темных, средних и светлых тонов, но и те, которые не будут закрашены. В данном случае краска не используется для освещенных участков, роль которых выполняет цвет бумаги.

1 АНАЛИЗ СВЕТОТЕНИ

Внимательно изучите фотографию и найдите основные области темных и средних тонов. Разделяйте падающие тени и области, где рельеф тела модели образует свои тени.





2 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОСВЕЩЕННЫХ ОБЛАСТЕЙ

Определите расположение областей, которые либо не будут закрашены, либо станут обработаны очень светлым прозрачным тоном. Некоторые из них будут довольно большими, например на внешних сторонах рук, другие — очень маленькими, но их тоже важно учитывать.

3 РАБОТА С АКВАРЕЛЬЮ

Не забывайте про размеченные освещенные участки. Будьте бдительны, чтобы на них не попала краска и они остались белыми. Работайте поэтапно, начиная с прозрачных цветов и постепенно добавляя более темные, когда вы будете уверены в их расположении. Прежде чем класть краску на рисунок, попробуйте цвет на клочке бумаги. Это поможет избежать слишком темных тонов на начальном этапе. Упражнение очень короткое, поэтому можно сделать два варианта. Специфика работы с акварелью не проста, но, когда вы освоитесь, полученные навыки пригодятся для всех случаев рисования в этой технике.



Бегущий человек

Примерное время выполнения: 3 часа

Материал: цветная пастель

Поверхность: белая бумага

Уровень сложности: 4



Вам понадобятся:

- ▶ лист бумаги для пастели формата A2, планшет, малярный скотч, карандаш, ластик, набор цветной пастели, аэрозольный фиксатив, бумага для пробы цвета и растушевки; по желанию: мольберт.



В этом уроке вы познакомитесь с контурами и светотенью фигуры человека. Для начала прикрепите все края бумаги к планшету малярным скотчем и установите мольберт (если его нет, можно рисовать на столе). Прежде чем приступать, убедитесь, что все материалы находятся от вас на расстоянии вытянутой руки.



1 КОНТУРЫ

Для начала карандашом нарисуйте контуры фигуры, включая подставку. Проведите линию верхней границы стола и нарисуйте контуры салфетки. Далее определите распределение светотени для фигуры и подставки, глядя на постановку

прищурившись, чтобы повысить tonальный контраст изображения. Заштрихуйте области темных и средних тонов. Сделайте то же для салфетки: обведите контуром границы теней и заштрихуйте карандашом.



2 РАБОТА С ЦВЕТОМ

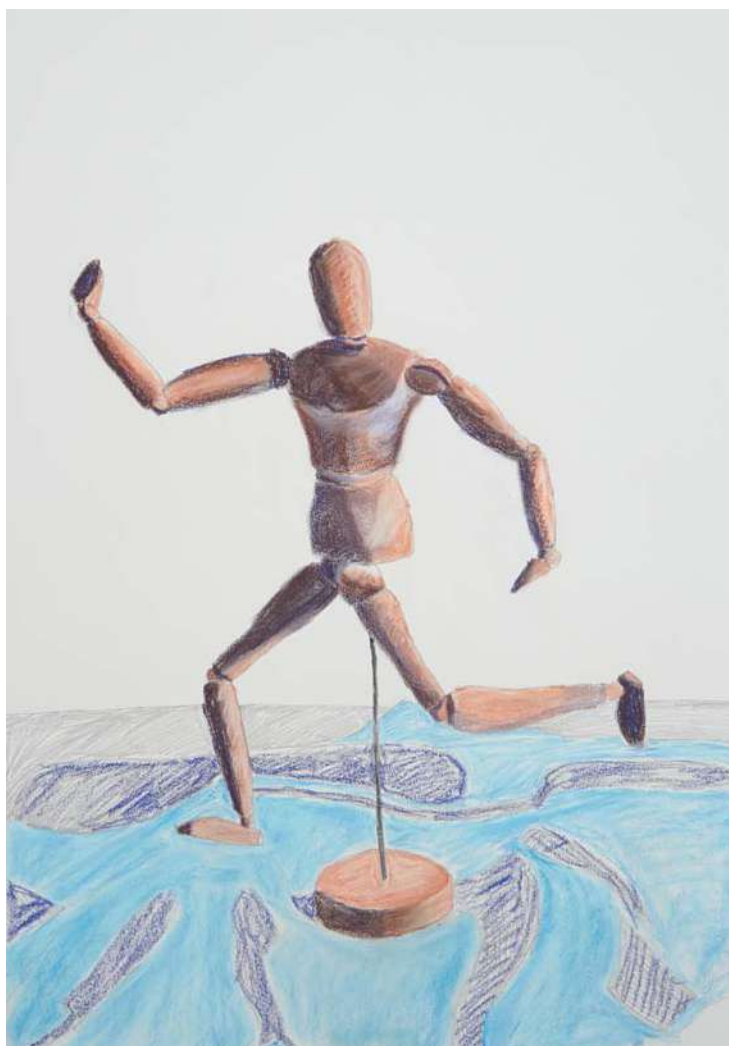
Выберите несколько цветов пастели из набора для работы. Можно опробовать цвета и сочетания цветов на клочке бумаги, прежде чем наносить их на рисунок. Для начала, скорее всего, понадобятся оранжево-коричневый, белый и темный синий. Оранжево-коричневый подойдет для областей со средним тоном. Если он слишком яркий, можно смешать его с небольшим количеством белого или черного, чтобы немного приглушить. Если нанести поверх него слой темно-синей пастели, то после

растушевывания получится темно-коричневый цвет, а при добавлении белой получится более светлый оттенок. Прорабатывайте фигуру и подставку по вашей схеме расположения темных, средних и светлых тонов.

3 СВЕТЛЫЕ ГОЛУБЫЕ ОБЛАСТИ

Нанесите пастель на светлые участки салфетки. Я совместила светло-голубой со слоем белой пастели, положенным сверху. Затем слегка растушевала, оставив текстуру пастельного штриха.





4 ПРОРАБОТКА СТОЛА И СИНИХ ТЕНЕЙ САЛФЕТКИ

Выберите темно-синий цвет из набора для теней на салфетке и проработайте им темные участки. Некоторые складки темнее других — постарайтесь передать это в рисунке, насколько сможете. Если какие-то области понадобятся высветлить, нанесите поверх слой белой пастели.

Коричневой пастелью проработайте поверхность стола, высветляя белым и затемняя черным по необходимости, чтобы создать правильный тональный контраст между салфеткой и столом. Обратите внимание, что маленький треугольник стола на переднем плане выглядит темнее, чем остальная поверхность.



5 ИМИТАЦИЯ ФАКТУРЫ

Чтобы изобразить фактурные полосы салфетки, возьмите самый темный синий пастельный мелок из использованных и нанесите тонкие полоски поверх голубых участков. После добавления полос эти участки будут казаться темнее, поэтому старайтесь использовать острый край мелка, чтобы линия вышла тоньше. Внимательно изучите оригинальное изображение и старайтесь повторить

направление фактуры на всех участках салфетки (оно зависит от расположения складок).

Это займет много времени: нужно внимательно следить за направлением линий, которое может изменяться как в пределах одного участка, так и на границе между фрагментами. Старайтесь не прерывать линию между участками. Идеальная точность здесь не требуется, полоски просто добавляют интересную текстуру.



6 УТОЧНЕНИЕ ТОНОВ

Закончив фактуру салфетки, еще раз обратите внимание на тональные соотношения рисунка. Если вам покажется, что тени на салфетке слишком контрастные, их можно приглушить, добавив белые штрихи между темными в нужных участках. При необходимости можно их растушевать. Рекомендую воспользоваться растушевкой: промежутки между штрихами слишком малы, чтобы работать подушечкой пальца.

7 ПРОРАБОТКА ФОНА

Когда я закончила рисунок, мне не понравилось белое пространство фона над фигурой. Я решила сделать его интереснее, используя дополнительные цвета. Можно было нанести один зеленый цвет на всю поверхность фона, но я не смогла определить, какой оттенок мне больше нравится, поэтому разделила фон на три части и использовала комбинацию из трех любимых. В таких случаях удобно попробовать цвет на малярном скотче, которым закреплена бумага, чтобы понять, насколько его тон сочетается с общей гаммой рисунка.



Танцовщица в движении

Примерное время выполнения: 1 день,
включая время на высыхание

Материал: акрил

Поверхность: бумага

Уровень сложности: 5



Вам понадобятся:

- ▶ лист акварельной бумаги формата A2, малярный скотч, планшет, карандаш, ластик, круглые акварельные кисти — маленькая, средняя и большая; маленькая заостренная кисть с мягким ворсом, набор акварельных красок и палитра с разделителями, емкость с водой, салфетки или бумажные полотенца, клочки акварельной бумаги для пробы цвета; по желанию: калька и маркер на водной основе.



Цель этого урока — закрепить приобретенные во время занятий навыки в процессе изображения танцовщицы в движении. Для начала прикрепите все края бумаги к планшету с помощью малярного скотча. Рекомендую использовать горизонтальную поверхность: при работе с жидкими красками могут образоваться потеки. Положите планшет на стол или, если вам удобно рисовать стоя на коленях, — на пол.



1 КОНТУРЫ

В первую очередь, как обычно, нужно нарисовать контур фигуры. Если у вас есть калька и маркер, можно перенести контуры оригинального изображения на рисунок с использованием вспомогательной сетки (подробнее см. с. 99). Я так и поступила.



2 ОСВЕЩЕННЫЕ УЧАСТКИ

С помощью большой круглой кисти увлажните бумагу внутри контура фигуры водой, не заходя на область платья. Старайтесь не выходить за границы контура, иначе позже краска растечется за пределы линий.

Посмотрите на оригинальную фотографию и определите освещенные участки на теле танцовщицы. Смешайте теплый оранжево-розовый цвет (очень светлый и прозрачный) для проработки светлых фрагментов кожи. Сначала опробуйте цвет на клочке бумаги, а затем аккуратно нанесите круглой кистью.



3 СРЕДНИЕ И ТЕМНЫЕ ТОНА

Пока первый, светлый слой не полностью высох, смешайте средние и темно-коричневые телесные цвета, предварительно пробуя каждый на клочке бумаги. Нанесите их на рисунок большой круглой кистью. Сейчас вы рисуете по мокрому, поэтому цвета в процессе будут смешиваться прямо на бумаге. Это хорошо для создания плавных переходов от светлых тонов к темным, как на правой руке, груди и предплечье поднятой руки. Чтобы предотвратить растекание цвета на границах областей высокого контраста,

нужно дождаться, пока первый красочный слой полностью высохнет, и только тогда прорабатывать средние и темные тона. Резкие границы между светом и тенью уместны на пальцах кисти правой руки, между лицом и поднятой рукой и под нижней челюстью.

Тем временем можно положить первый слой красного цвета на платье, стараясь не задеть влажную бумагу внутри контура тела.

После проработки средних и темных тонов отложите рисунок до полного высыхания.



4 ДЕТАЛИ

Смешайте несколько средних и темных коричневых и черных оттенков. Держа руку в устойчивом положении, тонкой заостренной кистью аккуратно нарисуйте глаза и брови. Прежде чем наносить тон на веки, внимательно посмотрите на оригинальное изображение и определите, какие участки не требуют дополнительного слоя краски. В данном случае это места сразу под бровями и непосредственно над ресницами.

Добавьте розовато-красный тон на губы. Затем, дождавшись высыхания предыдущих слоев, начинайте формировать объем лица, нанося оранжево-коричневый тон на середину лба, спинку и нижнюю плоскость носа.

Тонкой кисточкой добавьте черным цветом небольшие тени на грудь и правую подмышку и приступайте к рисованию лямок и швов платья насыщенным красным цветом.



5 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТРАСТ

Убедившись, что вы не задели темной краской освещенные участки, которые должны остаться светлыми, продолжайте усиливать дополнительными слоями темные тона, чтобы достичь максимально возможного контраста. Еще раз посмотрите на области высокого контраста в оригинальном изображении — пальцы правой руки, шея и подбородок, левое предплечье и лицо — и добавляйте темные тона на рисунок, слой за слоем, пока тональное соотношение не приблизится к оригиналу. Работайте поэтапно, следите, чтобы вода в емкости была чистой и под рукой всегда имелась салфетка. Тогда можно будет быстро исправлять ошибки.

Проработайте лицо, но старайтесь не переусердствовать. Очень легко допустить ошибку, радикально изменив его выражение неверным мазком, а полностью исправить ее не всегда удастся.

Добавьте дополнительный темный слой красного цвета на платье и прорисуйте тени от лямок на теле.

6 ПРОРАБОТКА ФОНА И ФИНАЛЬНЫЕ ШТРИХИ

Чтобы сделать работу интереснее, я решила добавить разнообразия в текстуру и ввести дополнительный цветовой контраст, раскрасив фон голубым акварельным карандашом, а затем размыв его водой с помощью кисти. Прежде чем снимать малярный скотч, дождитесь, пока рисунок полностью высохнет.







Техника безопасности

Большинство современных художественных материалов безопасны, редко требуют предосторожностей при использовании или средств защиты. Однако при работе с незнакомыми материалами следует руководствоваться здравым смыслом. Ниже перечислены общие рекомендации по соблюдению техники безопасности.

- ▶ Никогда не ешьте и не пейте во время работы с художественными материалами, чтобы они случайно не попали в пищеварительную систему.
- ▶ Старайтесь сразу вытирать пролившуюся на пол воду, чтобы не поскользнуться.
- ▶ Лучше работать в помещении, где есть возможность открыть окно.
- ▶ Всегда читайте информацию на этикетке купленных материалов. Как правило, там есть советы по правильному использованию, безопасной утилизации и срокам хранения.
- ▶ Тряпки, которыми вы пользуетесь для вытирания растворителей, всегда нужно хранить в расправленном виде: в скомканном они могут накапливать испарения и легко воспламеняться. Льняное масло в комбинации с некоторыми пигментами также создает риск внезапного самовозгорания, если попадет на тряпку, бумагу и другие горючие поверхности в закрытом помещении. Прежде чем выбросить, их можно отмочить в воде и поместить в плотно закрывающийся целлофановый пакет, отдельно от остального мусора.
- ▶ Старайтесь не вдыхать пыль сухой пастели и избегать ее попадания в рот. Пыль, оставшуюся на поверхности изображения, не сдувайте. Постучите по рисунку с обратной стороны, и излишек порошка осыплется.
- ▶ Храните все материалы, особенно растворители, в плотно закрытых емкостях.
- ▶ Если краска или растворитель попали вам на кожу, немедленно промойте это место проточной водой.
- ▶ Все художественные материалы нужно хранить в местах, недоступных детям и животным.
- ▶ Не подносите материалы к источнику сильного жара или открытому огню.
- ▶ Всегда тщательно мойте руки после работы с любыми художественными материалами.



ЗАЩИТА ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ

Учитывая происхождение некоторых материалов, используемых в рисовании, художники несут ответственность за защиту окружающей среды.

- ▶ Старайтесь полностью использовать все материалы, чтобы не приходилось выбрасывать излишки и ресурсы, нужные для их производства, не тратились зря.
- ▶ Некоторые разбавители опасны для окружающей среды. На них обычно стоит значок с изображением мертвой рыбы или засохшего дерева. Подходите к их утилизации ответственно.
- ▶ Некоторые материалы, особенно разбавители, нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Узнайте, где находится место сбора опасных отходов.
- ▶ Материалы, имеющие в составе яркий пигмент и собственно порошок пигмента, никогда не будут полностью безопасны для окружающей среды из-за их происхождения и способа производства. Никогда не смывайте пигменты в раковину, всегда утилизируйте по инструкции производителя.





Благодарности

Огромное спасибо всем, кто помог мне написать и проиллюстрировать эту книгу.

В первую очередь благодарю Шарлотту Макдональд и Альберта Депетрилло из BBC Books, которые поддерживали меня на протяжении всего процесса создания книги и всегда готовы были помочь, давая практичные, конструктивные и понятные советы. Я буду скучать по нашим долгим телефонным переговорам с обсуждением списка дел из 45 пунктов и веселым съёмочным дням, хотя мне до сих пор немного жаль, что мой маникюр с флуоресцентным коралловым шеллаком так и не попал в кадр.

Большое спасибо фотографу Саре Каттл за прекрасные снимки и за то, что во время съёмок она была очень мила. Спасибо, что так мягко попросила меня постараться не излучать ненависть во время утренней фотосессии, когда мы снимали портреты авторов. Я тут же рассмеялась, и это помогло справиться со страхом перед камерой.

Спасибо Алексу, Эмме, Зоуи и Лизе из дизайнерской компании Smith and Gilmour за их нелегкий труд, неоценимый вклад в замечательный дизайн этой книги и за чудесную атмосферу их студии, с отличным кофе и изобилием сладостей в любое время.

Благодарю Саймона Таппера, который работал со мной над фотоснимками уроков. Сотрудничество с вами доставило мне удовольствие. Не волнуйтесь, я уже

почти забыла, как вы нас едва не отравили на второй день съёмок! Спасибо Тессе Ивли, которая ободряла и поддерживала меня во время запуска сети художественных мастерских «Зарисовки» и предложила мне написать эту книгу. Скорее всего, у меня ничего не вышло бы с мастерскими, если бы ты постоянно не повторяла мне, что это хорошая идея, и не подталкивала меня в минуты сомнений. Спасибо Стефани Виялба, которая взяла меня на мою первую преподавательскую работу в Колледж искусств Челси и щедро делилась со мной своими знаниями и опытом, а также продемонстрировала мне, что на диете из мишек Haribo и шоколадок Twix вполне можно выжить.

Спасибо Стелле Тус и Кейти Джонсон, моим коллегам по «Зарисовкам», за то, что они блестящие преподаватели визуальных искусств. Спасибо нашим клиентам, обучение которых доставило нам незабываемое удовольствие, и, конечно, Музею Виктории и Альберта, Британской галерее Тейт и Национальной портретной галерее за гостеприимство и позволение рисовать в самых восхитительных местах Лондона.

Я уже почти закончила... но не стоит забывать о моих многострадальных соседях и дорогих друзьях Филе и Джейн, которые терпели неудобства, связанные с тем, что большую часть времени я работала дома. Спасибо, что сделали наш дом оплотом... хм... покоя и умеренного

употребления вина. И, конечно, спасибо Бену и Джо за то, что всегда были щедрыми и доброжелательными ко всем нам. Спасибо Беа за исключительно четкое понимание того, что мне нравилось или не нравилось, умение рассмешить и приготовление потрясающе вкусной еды. И последним по порядку, но не по значимости: маме и папе, Эту, Эмису, Мэтту, Элис и деткам-конфеткам Люка и Нико за то, что вы — моя семья.

Вообще-то я еще не закончила. Благодарю всех моих творческих друзей — актеров, художников, музыкантов, композиторов, режиссеров, дизайнеров и писателей, — которые каждый день вдохновляют меня своей увлеченностью, бесстрашием и упорством в своем желании заниматься любимым делом, несмотря на то что иногда это бывает трудно.

МАКСИМАЛЬНО ПОЛЕЗНЫЕ КНИГИ

Заходите в гости:

<http://www.mann-ivanov-ferber.ru/>

Наш блог:

<http://blog.mann-ivanov-ferber.ru/>

Мы в Facebook:

<http://www.facebook.com/mifbooks>

Мы ВКонтакте:

<http://vk.com/mifbooks>

Предложите нам книгу:

<http://www.mann-ivanov-ferber.ru/about/predlojite-nam-knigu/>

Ищем правильных коллег:

<http://www.mann-ivanov-ferber.ru/about/job/>



**БРОСЬТЕ СЕБЕ ТВОРЧЕСКИЙ ВЫЗОВ.
РИСУЙТЕ ЧТО УГОДНО, ЧЕМ УГОДНО И КОГДА УГОДНО.
РИСУЙТЕ С УДОВОЛЬСТВИЕМ!**

Книга «Большой творческий челендж» предлагает принципиально новый формат обучения живописи и рисованию. Вы выбираете урок, материалы и уровень сложности, определяетесь с примерным временем выполнения, изучаете подсказки и план работы из книги и... начинаете рисовать. Благодаря такому подходу вы очень быстро освоите уголь и тушь, акрил и пастель, масло и акварель. Начинайте с несложных упражнений для разминки, переходите к более проработанным наброскам и затем приступайте к своей первой картине. Вы будете удивлены тем, что вам удалось сделать с помощью нескольких простых правил, набора основных материалов и капельки вдохновения.

Отлично иллюстрированный сборник основных материалов и техник рисования пригодится как начинающим, так и более опытным художникам. Уникальность книги в том, что она учит видеть красоту, использовать простые приемы и радоваться результату. «Большой творческий челендж» поможет вам сделать первые уверенные шаги в рисовании.

Дарья Онацкая,
руководитель школы живописи «Студия Паспарту»

Ставьте хештег **#большойтворческийчелендж**
и делитесь картинками с друзьями

издательство
МАНН, ИВАНОВ И ФЕРБЕР

Максимально полезные книги
на сайте mann-ivanov-ferber.ru

 facebook.com/mifbooks
 vk.com/mifbooks
 instagram.com/miftvorchestvo

ISBN 978-5-00100-261-1



9 785001 002611 >

